Parallels Desktop® 8 per Mac

Manuale Utente

Copyright © 1999-2012 Parallels Holdings, Ltd. and its affiliates. All rights reserved.

Parallels IP Holdings GmbH.
c/o Parallels International GmbH.
Parallels International GmbH
Vordergasse 59
CH8200 Schaffhausen
Switzerland
Tel: + 41 526320 411
Fax: + 41 52672 2010
www.parallels.com

Copyright © 1999-2012 Parallels IP Holdings GmbH e i suoi affiliati. Tutti i diritti riservati.

Questo prodotto è tutelato dalle leggi di copyright internazionali e degli Stati Uniti. La tecnologia sottostante del prodotto, i brevetti e i marchi registrati sono elencati su http://www.parallels.com/trademarks.

Microsoft, Windows, Windows Server, Windows NT, Windows Vista e MS-DOS sono marchi registrati di Microsoft Corporation.
Apple, Mac, il logo Mac , Mac OS, iPad, iPhone, iPod touch, la videocamera FaceTime HD e iSight sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e altri paesi.
Linux è un marchio registrato di Linus Torvalds.
Tutti gli altri marchi e nomi qui menzionati possono essere marchi registrati dei loro relativi proprietari.

Contenuto

Benvenuto in Parallels Desktop 8

Cosa puoi fare 9

Configurare il Mac per usare i programmi Windows 9

Altro sistema operativo 10

Installare o Aggiornare Parallels Desktop 11

Cosa ti serve 12

Installa Parallels Desktop 13

Attivazione di Parallels Desktop 14

Registra Parallels Desktop 14

Aggiorna Parallels Desktop 15

Installa aggiornamenti di software 16

Imposta Lingua 17

Installa o importa Windows 18

Installa Windows da un disco d'installazione 19

Importa i dati da un PC 20

Panoramica sui metodi d'importazione 20

Requisiti per importare dati 21

Passaggio 1: Installa Parallels Transporter Agent sul PC Windows. 21

Passaggio 2: Importa i tuoi dati 22

Risoluzione di problemi 31

Usa Boot Camp con Parallels Desktop 35

Importazione da una versione precedente di Parallels Desktop o da un'applicazione di virtualizzazione diversa 36

Usa Windows sul Mac 37

Come iniziare 37

Avvia Windows 38

Apri un programma Windows 39

Installa programmi Windows 43

Spegnere o Sospendere Windows 44

Definisci come Windows funziona con Mac OS X 47
Unire Windows e Mac OS X 48
Configura Windows perché venga visualizzato in un'unica finestra 53
Imposta Windows per occupare l'intero schermo 57
Informazioni sull'utilizzo di Windows 8 con Parallels Desktop 61
Imposta Windows affinché abbia l'aspetto di Mac OS X 64
Copia e incolla tra Mac OS X e Windows 64
Imposta un programma da aprire quando inserisci un CD o DVD 65
Condividi elementi tra Mac OS X e Windows 65
Applica controlli per genitori di Mac OS X su Windows 78
Mouse, Trackpad e Tastiera 78
Imposta il mouse o Trackpad in modo da fare clic destro-(Middle). 79
Controlla programmi con i gesti sul Trackpad o Apple Remote 81
Personalizzare i tasti di scelta rapida della tastiera 84
Crea nuove abbreviazioni da tastiera 87
Visualizza e modifica la lingua di input di Windows in OS X 88
Connessione di dispositivi USB 90
Regola le impostazioni USB 92
Connetti Dispositivi Bluetooth 94
Stampa da Windows 95
Condividere una stampante connessa al Mac 96
Configura una stampante usando Bonjour 98
Configura una stampante di rete 100
Configurare una stampante USB 103
Usa la webcam iSight incorporata o un'altra webcam 104
Visualizza una presentazione su un monitor o proiettore esterno 105
Proteggi i tuoi dati 106
Proteggi i tuoi dati da virus 107
Isolare Mac OS X da Windows 108
Lavorare su Windows senza salvare le modifiche 108
Imposta Requisiti Password 109
Crittografa di Windows per proteggerlo dall'utilizzo non autorizzato 110
Impostazioni di Rete e Internet 111
Condividi le impostazioni di rete tra Mac OS X e Windows 112
Applica impostazioni di rete separate su Windows 113

Usa le impostazioni di rete solo host 114
Usa Wi-Fi con Windows 116
Connessione di Windows a VLAN 117
Ottimizza la Performance 117
Imposta la quantità di memoria da assegnare a Windows 118
Impostazioni di Ottimizzazione 120
Ottimizza la performance grafica 3D su un MacBook Pro 123
Giochi e programmi di grafica più veloci 123
Metti in pausa Windows se non ci sono programmi aperti 124
Usa Windows sul tuo iPad, iPhone o iPod touch 125
Salva un'immagine dello schermo 126
Definisci l'aspetto dell'icona del Dock di Parallels Desktop 127
Temi avanzati 128
Lavorare con Macchine Virtuali 129
Sistemi Operativi Guest Supportati 129
Informazioni sulle Macchine Virtuali 131
Cambia il nome della macchina virtuale 134
Clonare una macchina virtuale 135
Backup di una macchina virtuale 136
Cerca dischi rigidi virtuali in Mac OS X 138
Crea e usa modelli di macchina virtuale 140
Salvare le istantanee di una macchina virtuale 142
Cambia la configurazione della macchina virtuale in tempo di esecuzione 146
Usa i collegamenti della tastiera 148
Usa lo scorrimento orizzontale della ruota del mouse 148
Creare Istantanee del Desktop 149
Rimuovi una macchina virtuale 150
Scarica Accessori Virtuali Pre-configurati 151
Imposta il tipo e la versione di SO guest 152
Specifica quanti processori sono assegnati a una macchina virtuale 152
Verifica l'utilizzo della memoria e della CPU della macchina virtuale 152
Abilita i Comandi Vocali 153
Ottieni Acronis Online Backup 154
Usa AppleScript con il SO Guest 154
Libera spazio su disco rapidamente 155

Usa altri sistemi operativi sul Mac 155
Importa Linux e i tuoi dati da un PC 155
Usa Linux in Modalità Coherence 156
Installazione di Windows 98 158
Migliora la performance grafica in Windows NT/98/ME 161
Personalizza la tastiera per il SO guest 162
Usa OS X come SO guest 165
Installa o aggiorna Parallels Tools 167
Panoramica di Parallels Tools 168
Parallels Tools per Windows 170
Parallels Tools per Linux 172
Parallels Tools per Mac 177
Installa driver audio in OS/2 ed eComStation 178
Modalità Modo 179
Nascondi e mostra Parallels Desktop 181
Rimuovi Parallels Desktop 181
Preferenze Avanzate 182
Impostazioni di rete condivisa 186
Impostazioni di networking solo di host 189
Impostazioni avanzate 191
Aggiungere e Rimuovere Dispositivi 194
Supporto per dischi virtuali e reali 198
Inizializza un disco appena aggiunto 200
Impostazioni Hardware 202
Ordine di avvio 203
Video 206
Disco Floppy 208
CD/DVD-ROM 210
Disco Rigido 213
Adattatore di Rete 218
Porta stampante 221
Porta Seriale 223
Audio 226
USB & Bluetooth 228

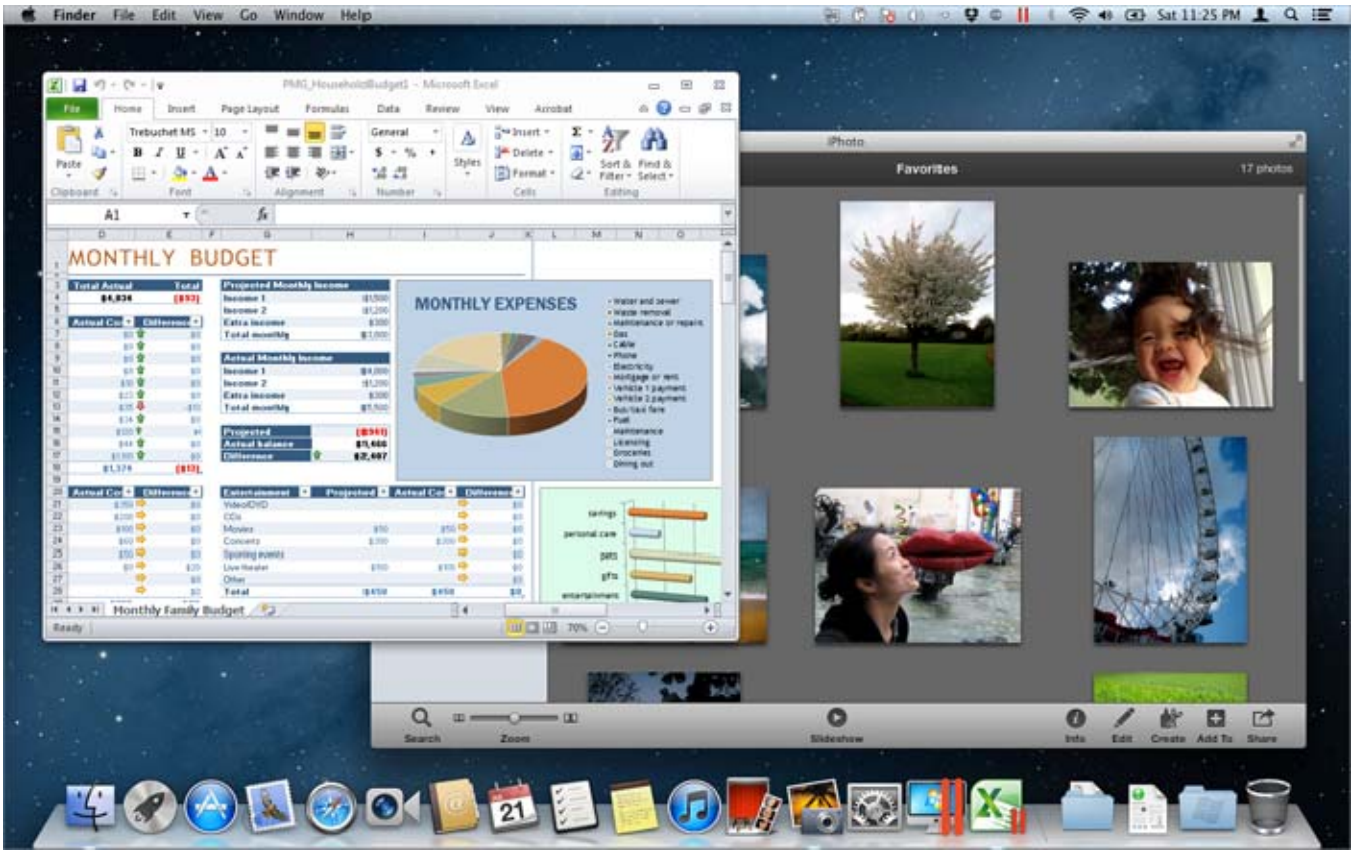
Suggerimenti e risoluzione di problemi 230
Installa Parallels Tools per ottimizzare il funzionamento tra Windows e Mac OS X..... 231
Non riesco ad attivare Parallels Desktop..... 232
Attiva Parallels Desktop quando il Mac non è connesso a Internet 233
Problemi di Utilizzo della Memoria 235
Windows sembra lento..... 236
Premere Ctrl+Alt+Del 237
La mia password non funziona..... 237
Sto riscontrando problemi per connettere a Internet..... 238
Configurare Surround Sound 5.1 o 7.1 in una Macchina Virtuale..... 239
Sto riscontrando problemi con il software antivirus..... 241
Il tasto F8 non funziona correttamente 241
Per aprire la configurazione di una macchina virtuale è necessaria una password 241
Configurare una rete in Linux..... 242
Installare il pacchetto GCC e le sorgenti del kernel in Linux 243
Verifica del numero di build 243
Segnalazione di problemi e richieste di supporto..... 244
Altre risorse..... 246
Visitare Parallels Convenience Store..... 247
Glossario..... 248
Indice 252

CAPITOLO 1

Benvenuto in Parallels Desktop

Congratulazioni per aver acquistato Parallels Desktop 8 per Mac. Non è più necessario dover scegliere tra il Mac o il PC. Parallels Desktop permette di usare Windows parallelamente a Mac OS X sul computer Mac.

Usa questa guida per configurare e usare Parallels Desktop con la massima semplicità.



In questo capitolo

Cosa puoi fare 9
Configurare il Mac per usare i programmi Windows 9
Altro sistema operativo 10

Cosa puoi fare

Con Parallels Desktop, puoi:

- Aprire i programmi Windows parallelamente alle applicazioni Mac OS X, senza dover riavviare.
- Copiare e incollare testo e selezionare e trascinare oggetti tra le applicazioni Mac e i programmi Windows.
- Giocare a giochi Windows e altri programmi con grafica 3D.
- Trasferire tutti i dati da un PC e usarli sul Mac.
- Condividere con semplicità file, dispositivi e altre risorse tra Windows e Mac.
- Installare altri sistemi operativi, quali Linux, Google Chrome OS, OS X Lion e Mac OS X Server e usarli insieme.
- E altro ancora.

Configurare il Mac per usare i programmi Windows

Dopo solo alcuni passaggi, puoi iniziare a usare i programmi Windows sul Mac. Configurare il Mac per eseguire i programmi Windows rappresenta la realizzazione delle seguenti azioni:

Passaggio 1: Installa Parallels Desktop (p. 11).

Passaggio 2: Installa Windows sul Mac (p. 18).

Passaggio 3: Installa i tuoi programmi Windows (p. 43).

Basta seguire questi passaggi soltanto una volta. Quindi, potrai aprire e usare i programmi Windows sul Mac in qualsiasi momento, nello stesso modo in cui lo faresti con le applicazioni Mac.

Altro sistema operativo

Importante: Questa guida è dedicata all'utilizzo di Parallels Desktop con Windows XP o Windows 7.

Usando Parallels Desktop 8 per Mac è possibile eseguire diversi tipi di sistemi operativi (p. 129)sul Mac, come diverse opzioni Linux e Unix, Mac OS X Server, versioni precedenti di Windows e altro.

Trovare informazione sull'esecuzione di altri sistemi operativi

Trova più informazioni sull'utilizzo di Parallels Desktop per eseguire altri sistemi operativi sul Mac verificando le risorse elencate su **Più risorse** (p. 246).

Inoltre, anche se non esplicitamente dichiarato, alcune delle istruzioni presentate in questa guida vengono anche applicate ai sistemi operativi supportati diversi da Windows XP e Windows 7. Alcune importanti istruzioni relative a altri sistemi operativi si possono trovare nella sezione **Temi avanzati** (p. 128).

CAPITOLO 2

Installare o Aggiornare Parallels Desktop

Segui le istruzioni in questo capitolo per installare o aggiornare Parallels Desktop.

Nota: È possibile acquistare una versione commerciale di Parallels Desktop 8 o scaricarla dal sito web Parallels.

In questo capitolo

Cosa ti serve 12
Installa Parallels Desktop 13
Attivazione di Parallels Desktop 14
Registra Parallels Desktop 14
Aggiorna Parallels Desktop 15
Imposta Lingua 17

Cosa ti serve

Per installare e configurare Parallels Desktop 8 per Mac, hai bisogno di:

- Un computer Mac dotato di:
  - Un processore Intel Core 2 Duo o superiore
  - Almeno 2GB di RAM (4GB consigliati, per eseguire Windows 7)

    Nota: Il Mac deve avere memoria RAM sufficiente per usare Mac OS X e le sue applicazioni più la memoria richiesta per ogni sistema operativo addizionale (e i tuoi programmi) che desideri usare simultaneamente.

  - Almeno 700 MB di spazio disponibile sul volume di avvio (il volume contenente Mac OS X) per l'installazione di Parallels Desktop.
  - Sufficiente spazio libero su disco per ogni macchina virtuale e le sue applicazioni (almeno 15 GB per ogni installazione Windows)
  - OS X 10.8 Mountain Lion o versioni successive, OS X Lion 10.7.4 o versioni successive o Mac OS X Snow Leopard v10.6.8 o versioni successive.

    Per identificare il processore e la memoria del computer e la versione di Mac OS X, scegli **menu Apple** > **Informazioni su questo Mac**.
  - Connessione Internet richiesta per attivare il prodotto, accedere alle funzioni esclusive e gli aggiornamenti online del prodotto.
- Uno dei seguenti:
  - Un disco d'installazione Windows o altro supporto d'installazione per i sistemi operativi che desideri usare insieme a Mac OS X.
  - Una connessione Internet per scaricare e installare un sistema operativo disponibile gratuitamente, come Ubuntu o Google Chrome.
  - Se utilizzi OS X Lion o versioni successive, puoi configurare una seconda copia di OS X da usare come sistema operativo guest parallelamente al sistema principale, senza dover acquistare o scaricare altre copie di OS X.

  Per visualizzare la lista di sistemi operativi supportati da Parallels Desktop per l'utilizzo con Mac, vai su **Sistemi Operativi Guest Supportati** (p. 129) oppure vai su: http://www.parallels.com/products/desktop/system-requirements/.

Installa Parallels Desktop

Parallels Desktop può essere completamente operativo in solo alcuni semplici passi.

1 Accertati che sia installata l'ultima versione di Mac OS X, scegliendo **menu Apple** > **Aggiornamento Software** (è necessaria una connessione Internet).

Se è disponibile una versione recente di Mac OS X, selezionala e fai clic su **Installa**.

2 Realizzare una di queste azioni:

- Se hai scaricato Parallels Desktop dal Sito Web Parallels, fai doppio clic sul file d'immagine del disco, che probabilmente si troverà nella cartella **Download** (il file con l'estensione finale ".dmg").
- Se hai acquistato una copia di Parallels Desktop presso un negozio specializzato, inserisci il disco d'installazione.

Nota: Se il tuo Mac non è dotato di un DVD-ROM, puoi usare il link di download, presente nella confezione del prodotto, per scaricare Parallels Desktop su Internet.

3 Fai doppio clic sull'icona **Installa** e segui le istruzioni sullo schermo per installare Parallels Desktop.

Attivazione di Parallels Desktop

Dopo il completamento dell'installazione, è necessario inserire la Chiave di Attivazione del Prodotto per attivare Parallels Desktop.

Se hai acquistato Parallels Desktop nel Negozio Online di Parallels oppure hai scaricato una copia di prova, ti verrà inviata una chiave all'indirizzo e-mail che avevi specificato. Se hai acquistato una copia presso un negozio specializzato, troverai la chiave stampata sulla copertina del disco d'installazione.

Nota: Se salti la finestra di dialogo relativa all'attivazione, puoi attivare Parallels Desktop in seguito scegliendo **Parallels Desktop** > **Attiva prodotto** e inserendo la chiave di attivazione del prodotto.

Se non hai una chiave di attivazione del prodotto

Se ancora non hai una chiave di attivazione, puoi ottenerne una scegliendo **Parallels Desktop** > **Attiva prodotto**. Quindi, per ottenere una chiave di attivazione del prodotto di prova gratis e provare Parallels Desktop durante un tempo limitato, fai clic su **Ottieni Prova.** Altrimenti, acquista una chiave per utilizzare Parallels Desktop permanentemente, facendo clic su **Acquista**.

Se il Mac non è connesso a Internet.

È più facile attivare Parallels Desktop quando il Mac è connesso a Internet, ma se si dispone di un altro computer o dispositivo connesso, è anche possibile usarlo (p. 233).

Registra Parallels Desktop

Successivamente all'attivazione, ti verrà proposta la possibilità di registrare Parallels Desktop. La registrazione permette di:

- Scaricare e installare automaticamente gli ultimi aggiornamenti di Parallels Desktop.
- Creare il backup della chiave del prodotto sul server web Parallels e ripristinarlo in qualsiasi momento.
- Contattare il team di supporto Parallels, usando il codice di supporto.
- Resta informato sulle news e annunci Parallels.

Nota: Se scegli di non registrare Parallels Desktop dopo l'installazione, puoi farlo in qualsiasi altro momento, scegliendo **Parallels Desktop** > **Registra Prodotto** quando l'applicazione è attiva.

Aggiorna Parallels Desktop

Se possiedi già Parallels Desktop 6 o 7 segui questi passaggi per aggiornare a Parallels Desktop 8.

1 Se ancora non l'hai fatto, acquista e scarica un "aggiornamento a Parallels Desktop 8 per Mac", disponibile nel negozio online Parallels, su www.parallels.com/buyonline.

   Una chiave di attivazione del prodotto viene inviata all'indirizzo e-mail che avevi fornito.

2 Se Parallels Desktop è aperto, esci da Parallels Desktop.

3 Segui le istruzioni per installare Parallels Desktop 8. Vedi **Installa Parallels Desktop** (p. 13).

   Durante l'installazione, la versione precedente di Parallels Desktop viene automaticamente rimossa dal computer.

4 Apri Parallels Desktop e inserisci la chiave di attivazione dell'aggiornamento.

   Se stavi usando una versione di prova di Parallels Desktop o hai acquistato una versione precedente ma non l'hai installata nel tuo computer, ti verrà richiesto di inserire una chiave di aggiornamento o della versione completa per quella versione.

Nota: Per effettuare l'aggiornamento da Parallels Desktop 23, 4 o 5 è necessario acquistare Parallels Desktop 8 al prezzo al dettaglio completo.

Risoluzione di problemi

Se si riscontrano problemi nell'aggiornamento di Parallels Desktop, è possibile consultare l'informazione relativa alla risoluzione di problemi su www.parallels.com/support/free/troubleshooter o aprendo Parallels Desktop e scegliendo **Aiuto** > **Guida alla risoluzione di problemi**.

Installa aggiornamenti di software

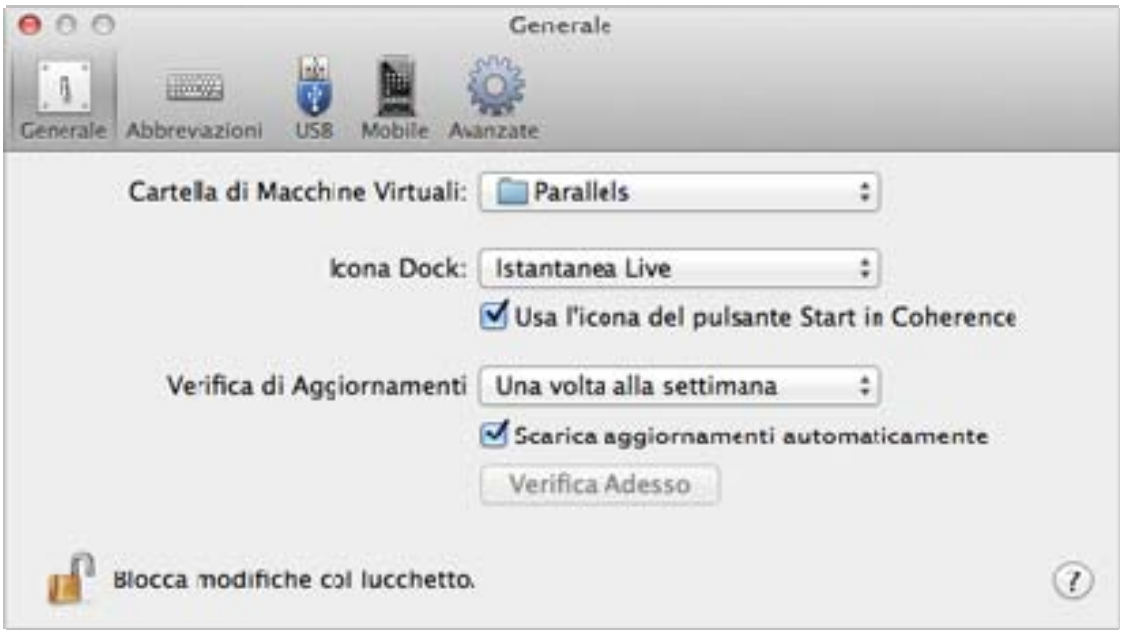
Periodicamente, Parallels offre aggiornamenti di software grati per migliorare Parallels Desktop.

In modo predefinito, Parallels Desktop è configurato per verificare automaticamente la presenza di aggiornamenti di software disponibili al download una volta alla settimana. Se un aggiornamento è disponibile, Parallels Desktop richiede di installarlo. Basta seguire le istruzioni sullo schermo.

Regolare le impostazioni di aggiornamenti di software

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Preferenze**. Quindi, fai clic su **Generale**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze** e quindi clicca su **Generale**.



2 Realizzare una di queste azioni:

- Per regolare la frequenza in cui Parallels verifica la presenza di aggiornamenti di software, scegli **Mai**, **Una volta al giorno**, **Una volta alla settimana** o **una volta al mese** dal menu **Verifica di aggiornamenti**.
- Per scegliere se Parallels Desktop deve scaricare gli aggiornamenti automaticamente, seleziona o deseleziona **Scarica aggiornamenti automaticamente**.

  Se scegli di non scaricare aggiornamenti automaticamente, Parallels Desktop notifica quando un aggiornamento è disponibile e chiede se desideri scaricarlo.

Verifica la presenza di un aggiornamento manualmente

- Segui le istruzioni descritte nel primo passaggio e clicca su **Verifica adesso**. È anche possibile scegliere **Verifica di aggiornamenti** dal menu **Parallels Desktop**.

Nota: Per verificare la presenza di aggiornamenti e scaricarli, il Mac deve essere connesso a Internet ed è necessario registrare la copia di Parallels Desktop (p. 13).

Imposta Lingua

La lingua dell'interfaccia di Parallels Desktop corrisponde alla lingua di Mac OS X. Se cambi la lingua del sistema in Mac OS X, la lingua dell'interfaccia di Parallels Desktop cambia conseguentemente.

Per cambiare la lingua usata in Parallels Desktop, fai quanto segue:

1 Esci da Parallels Desktop.

2 Scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema**, clicca su **Lingua e Testo** e fai clic su **Lingua**.

3 Trascina la lingua che desideri usare verso il primo posto nella lista. Se la lingua che desideri usare non viene visualizzata nella lista, fai clic su **Modifica elenco**.

  Se la lingua principale che hai selezionato non è supportata da Parallels Desktop, i menu compariranno nella prima lingua elencata supportata da Parallels Desktop.

4 Riavvia Mac o esci e accedi di nuovo.

5 Apri Parallels Desktop.

CAPITOLO 3

Installa o importa Windows

Esistono diversi modi per rendere Windows operativo sul Mac:

- Installare Windows da un disco d'installazione Windows (p. 19)
- Importa i dati da un PC Windows (p. 20)
- Usa il sistema operativo Windows già installato da una partizione Boot Camp (p. 35)
- Importare Windows da una versione precedente di Parallels Desktop o altro software di virtualizzazione. (p. 36)

In questo capitolo

Installa Windows da un disco d'installazione 19
Importa i dati da un PC 20
Usa Boot Camp con Parallels Desktop 35
Importazione da una versione precedente di Parallels Desktop o da un'applicazione di virtualizzazione diversa 36

Installa Windows da un disco d'installazione

Se possiedi un DVD d'installazione Windows e una chiave valida del prodotto Windows, puoi installare Windows dal disco e utilizzarlo con Parallels Desktop.

Per installare Windows:

1. Apri Parallels Desktop (nella cartella Applicazioni) e scegli **File** > **Nuova**.
2. Inserisci il disco d'installazione Windows.
3. Fai clic su **Installa Windows da un DVD o file d'immagine**.
4. Seleziona il disco d'installazione Windows dal menu **Installa da**.
5. Accertati di aver selezionato **Installazione Express**.

   Nota: Se l'opzione **Installazione Express** è deselezionata, sarà necessario installare Parallels Tools (p. 231) dopo l'installazione, al fine di ottimizzare il funzionamento tra Windows e Mac OS X.
6. Se stai installando una versione recente di Windows, seleziona il modo in cui desideri utilizzare Windows:
   - **Come un Mac:** I programmi Windows vengono visualizzati sul desktop di Mac, come se fossero applicazioni Mac. I documenti e supporti di Mac OS X e Windows vengono visualizzati insieme sul Mac.
   - **Come un PC:** Il desktop e programmi Windows vengono visualizzati in un'unica finestra, separata dalle applicazioni Mac. È possibile selezionare e trascinare oggetti tra Windows e Mac.
7. Nel menu **Percorso** scegli dove desideri registrare Windows.

   In modo predefinito, Parallels Desktop salva Windows nella cartella `Documenti` > `Parallels`. Per consentire a tutti gli utenti del computer di accedere a questa installazione Windows, seleziona **Condividi con altri utenti di questo Mac**.
8. Se desideri predefinire alcune azioni, come ad esempio, la quantità di memoria che utilizza Windows o l'impostazione per l'avvio automatico all'apertura di Parallels Desktop, seleziona **Personalizza impostazioni prima dell'installazione**. È anche possibile regolare le impostazioni, una volta completata l'installazione del sistema operativo.
9. Fai clic su **Avanti**.

   La procedura guidata installa Windows.

Una volta installato Windows, è possibile avviarlo aprendo un programma Windows (p. 39) o cliccando sul pulsante di alimentazione nella lista di **Macchine Virtuali Parallels**.

Importante: La prima volta che avvierai Windows, Parallels Tools verranno installati per ottimizzare il funzionamento tra Windows e Mac OS X. Dopo l'installazione di Parallels Tools, ti verrà richiesto i riavviare Windows.

Se non hai selezionato **Installazione Express** nel passaggio 5, è necessario installare Parallels Tools manualmente (p. 231).

Quando si installa Windows, Parallels Desktop crea un account amministratore con una password vuota. Dopo il completamento dell'installazione, si consiglia di modificare la password.

Nota:È anche possibile installare Windows da un file d'immagine del disco di un disco d'installazione. Basta semplicemente scegliere il file d'immagine del disco nel passaggio 4 sopra.

Importa i dati da un PC

È possibile importare tutti i tuoi dati da un PC Windows verso Parallels Desktop sul Mac. Quindi, è possibile continuare a lavorare con tutti i programmi, file e dati Windows parallelamente a Mac OS X.

Panoramica sui metodi d'importazione

Puoi importare i tuoi dati usando uno dei metodi seguenti:

- **Cavo USB Parallels (p. 22):** Con Parallels Desktop 8 Switch to Mac Edition™, è possibile utilizzare il cavo USB Parallels incorporato. È il modo più semplice per importare dati. Il PC Windows e il Mac devono essere vicini.
- **Rete (p. 26):** Quando il PC Windows e il Mac sono entrambi connessi ad un network, puoi importare i tuoi dati sul network.
- **Dispositivo di storage esterno (p. 29):** È possibile trasferire i dati da un PC Windows verso un dispositivo di storage esterno, come un disco rigido esterno. Successivamente, puoi connettere il dispositivo al Mac e importare i dati verso Parallels Desktop.

Requisiti per importare dati

Per importare i tuoi dati al Mac, è necessario essere in possesso di un computer Windows dotato di:

- Windows XP con Service Pack 2 o superiore, Windows Vista o Windows 7.

  Nota: È anche possibile usare un computer che usi Windows Server 2008 R2 (solo a 64-bit), Windows Server 2008 o Windows 2000 Professional (solo 32-bit).

- Processore x86 o x64 Intel o AMD (700 MHz o superiore)
- Almeno 256 MB di RAM
- Almeno 70 MB di spazio su disco rigido per installare Parallels Transporter Agent
- Uno dei seguenti:
  - Una porta Ethernet per trasferire i dati sulla rete.
  - Una porta USB per il trasferimento di dati usando il cavo USB Parallels.
  - Un dispositivo di storage esterno, come un disco rigido USB.

Nota: Parallels Desktop non supporta la migrazione tra volumi dinamici Windows. Questi sono volumi con dimensione non fissata, come nei volumi di base. Sono migrati soltanto come dischi di dati. In seguito, è possibile aggiungerli (p. 194) a una macchina virtuale già esistente.

Passaggio 1: Installa Parallels Transporter Agent sul PC Windows.

Per importare i tuoi dati è necessario installare prima il software Parallels Transporter Agent sul PC Windows.

Per installare Parallels Transporter Agent:

10 Realizzare una di queste azioni:

- Se hai acquistato una copia fisica di Parallels Desktop, inserisci il DVD d'installazione di Parallels Desktop nell'unità disco ottico del PC Windows. Se l'installazione non si avvia automaticamente, trova e fai doppio clic sul file `Parallels Transporter Agent.exe` sul disco.
- Scarica Parallels Transporter Agent per Windows dal sito web Parallels su http://www.parallels.com/download/desktop/ e fai doppio clic sul file d'installazione.

Se il tuo computer è connesso a Internet, Parallels Transporter Agent verifica se ci sono aggiornamenti disponibili. Se un aggiornamento è disponibile, fai clic su **Scarica e installa nuova versione**.

11 Segui le istruzioni sullo schermo per installare Parallels Transporter Agent.

Passaggio 2: Importa i tuoi dati

Segui uno dei metodi in basso per importare i tuoi dati dal PC sul Mac.

Usare un cavo USB Parallels

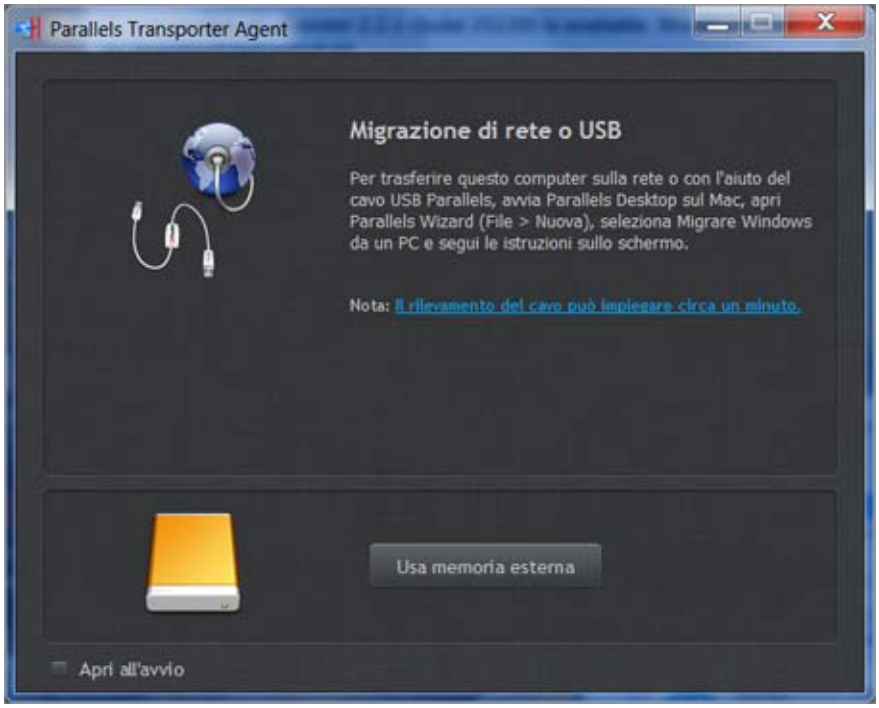
Importante: Dopo aver importato i dati dal PC, potrebbe essere necessario riattivare alcuni programmi Windows usando le chiavi di attivazione ricevute nel momento dell'acquisto dei programmi.

Il cavo USB Parallels richiesto da questo metodo è incluso in Parallels Desktop Switch to Mac Edition. Se non possiedi il cavo USB Parallels, importa i tuoi dati usando un metodo diverso.

Per importare dati dal PC usando il cavo USB Parallels:

1 Accendi il Mac e il PC Windows e accedi a entrambi i computer.

2 Sul PC Windows, apri Parallels Transporter Agent facendo clic sul menu Start e scegliendo **Tutti i programmi** > **Parallels** > **Parallels Transporter Agent**.


Parallels Transporter Agent
Migrazione di rete o USB
Per trasferire questo computer sulla rete o con l'aiuto del cavo USB Parallels, avvia Parallels Desktop sul Mac, apri Parallels Wizard (File > Nuova), seleziona Migrare Windows da un PC e segui le istruzioni sullo schermo.
Nota: Il rilevamento del cavo può impiegare circa un minuto.
Usa memoria esterna
Apri all'avvio

3 Connetti il cavo USB Parallels al PC Windows e al Mac.

4 Se il PC Windows esegue Windows XP, compare la procedura guidata **Trovato nuovo hardware**. In questa procedura guidata:

   a Seleziona **Sì, solo in questa occasione** e clicca **Avanti**.

   b Seleziona **Installa il software automaticamente (Consigliato)** e clicca **Avanti**.

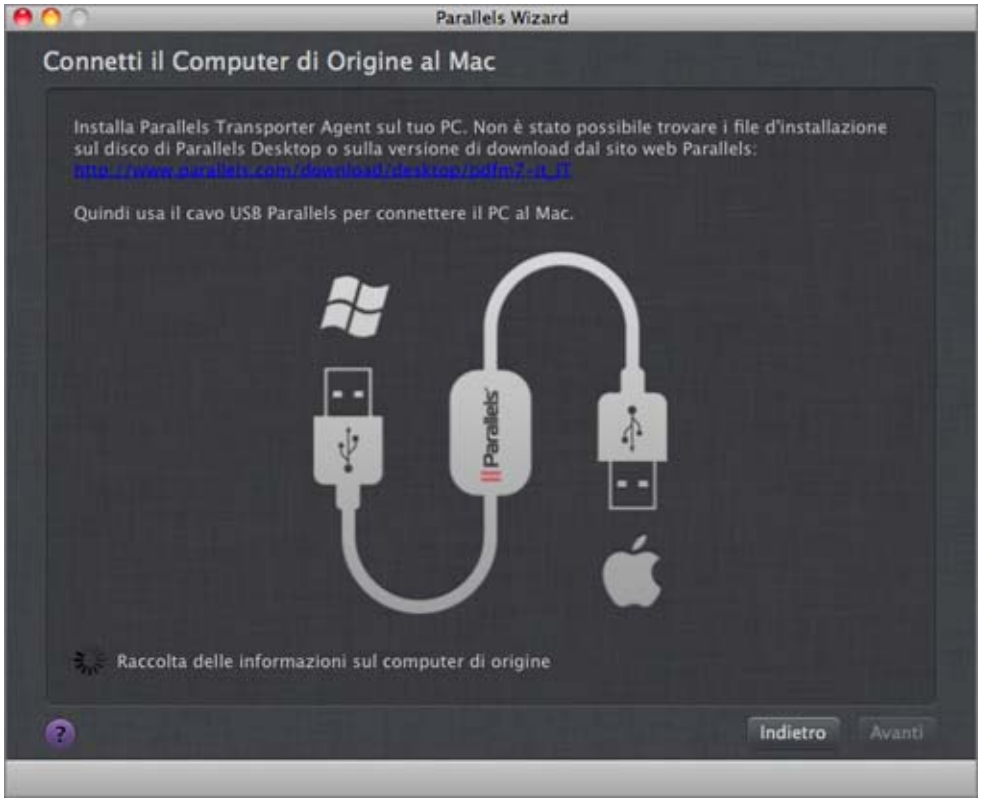
   c Compare l'avviso **Installazione Hardware**. Fai clic su **Continua comunque**.

   d I driver per il cavo USB Parallels saranno stati installati. Cliccare Fine per uscire dalla procedura guidata**.**

5 Sul Mac, apri Parallels Desktop e scegli **File** > **Nuova**.

6 Seleziona **Migrazione da un PC** e fai clic su **Avanti**.

7 Seleziona **Cavo USB Parallels** e clicca su **Avanti**. Parallels Transporter inizia la raccolta d'informazione sul computer di origine.


Parallels Wizard
Connetti il Computer di Origine al Mac
Installa Parallels Transporter Agent sul tuo PC. Non è stato possibile trovare i file d'installazione sul disco di Parallels Desktop o sulla versione di download dal sito web Parallels:
Quindi usa il cavo USB Parallels per connettere il PC al Mac.
Parallels
Raccolta delle informazioni sul computer di origine
Indietro
Avanti

8 Quando la finestra **File d'Installazione Windows** verrà visualizzata, inserisci il disco d'installazione Windows nel Mac e fai clic su **Avanti**.

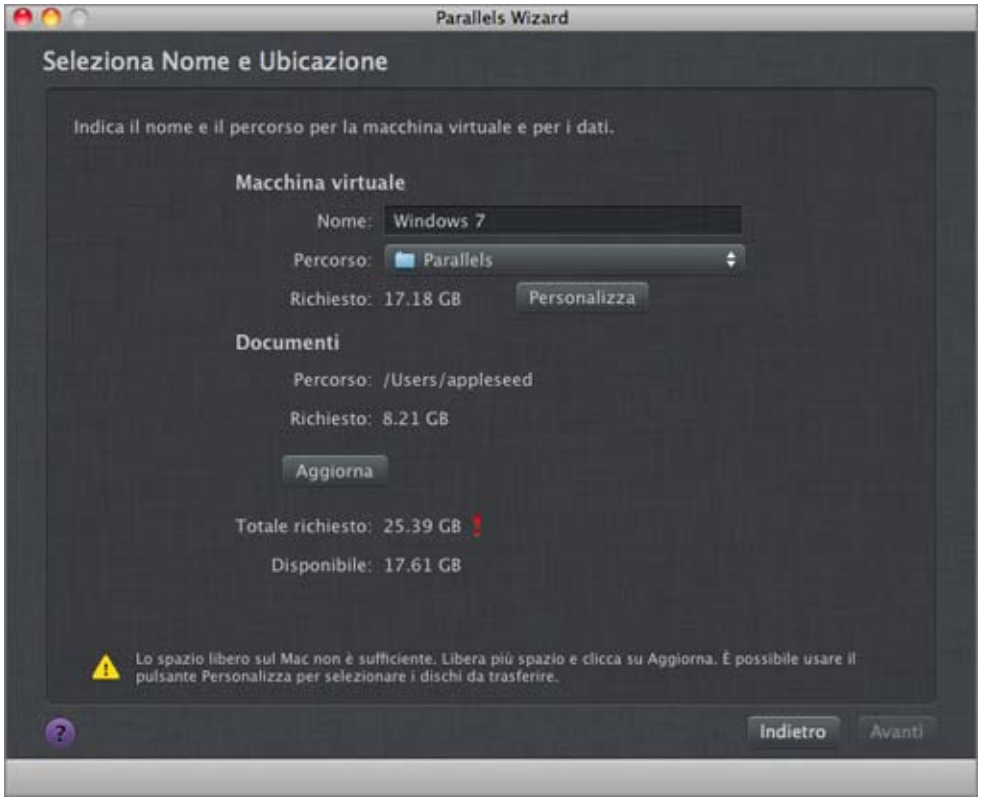
9 Se non desideri accedere a Windows automaticamente ad ogni nuovo avvio di Windows, seleziona **Non abilitare accesso automatico**. Quando sarai pronto, clicca **Avanti**.

10 Scegli se desideri migrare tutti i file e dati o soltanto le applicazioni Windows. Quando sarai pronto, clicca **Avanti**.

11 Seleziona il modo in cui desideri usare Windows:

- **Come un Mac:** I programmi Windows vengono visualizzati sul desktop del Mac, come se fossero applicazioni Mac. I documenti e supporti di Mac OS X e Windows vengono visualizzati insieme sul Mac.
- **Come un PC:** Il desktop e programmi Windows vengono visualizzati in un'unica finestra, separata dalle applicazioni Mac. È possibile selezionare e trascinare oggetti tra Windows e Mac.

12 Scegli dove vuoi installare i tuoi dati.È anche possibile fare clic su **Personalizza** e selezionare i volumi Windows che desideri migrare.


Parallels Wizard
Seleziona Nome e Ubicazione
Indica il nome e il percorso per la macchina virtuale e per i dati.
Macchina virtuale
Nome: Windows 7
Percorso: Parallels
Richiesto: 17.18 GB
Personalizza
Documenti
Percorso: /Users/appleseed
Richiesto: 8.21 GB
Aggiorna
Totale richiesto: 25.39 GB
Disponibile: 17.61 GB
Lo spazio libero sul Mac non è sufficiente. Libera più spazio e clicca su Aggiorna. È possibile usare il pulsante Personalizza per selezionare i dischi da trasferire.
Indietro
Avanti

Quando sarai pronto, clicca **Avanti**.

13 Nel passaggio successivo, compare un avviso riguardo l'attivazione Windows, che potrebbe essere necessaria nel momento dell'utilizzo. Per proseguire, leggi questo messaggio, seleziona **Vorrei continuare** e clicca su **Avanti**.

14 Dopo il completamento della migrazione, fai clic su **Fine**.

15 Avvia Windows (p. 38).

16 All'avvio di Windows, scegli **Macchina Virtuale** > **Installa Parallels Tools** e segui le istruzioni sullo schermo.

Nota: Per essere in grado di installare Parallels Tools, è necessario registrarsi a Windows come amministratore.

Su una rete

Importante: Dopo aver importato i tuoi dati, potrebbe essere necessario riattivare alcuni programmi Windows usando le chiavi di attivazione ricevute nel momento dell'acquisto dei programmi.

Per importare i dati da un PC su una rete:

1. Accendi il Mac e il PC Windows ed esegui l'accesso. Accertati che i computer siano connessi sulla stessa rete.
2. Accertati che il Firewall Windows (p. 33) sia disattivato. È possibile attivarlo nuovamente dopo il completamento dell'importazione.
3. Sul PC Windows, apri Parallels Transporter Agent facendo clic sul menu Start e scegliendo **Tutti i programmi** > **Parallels** > **Parallels Transporter Agent**.

Parallels Transporter Agent
Migrazione di rete o USB
Per trasferire questo computer sulla rete o con l'aiuto del cavo USB Parallels, avvia Parallels Desktop sul Mac, apri Parallels Wizard (File > Nuova), seleziona Migrare Windows da un PC e segui le istruzioni sullo schermo.
Nota: Il rilevamento del cavo può impiegare circa un minuto.
Usa memoria esterna
Apri all'avvio

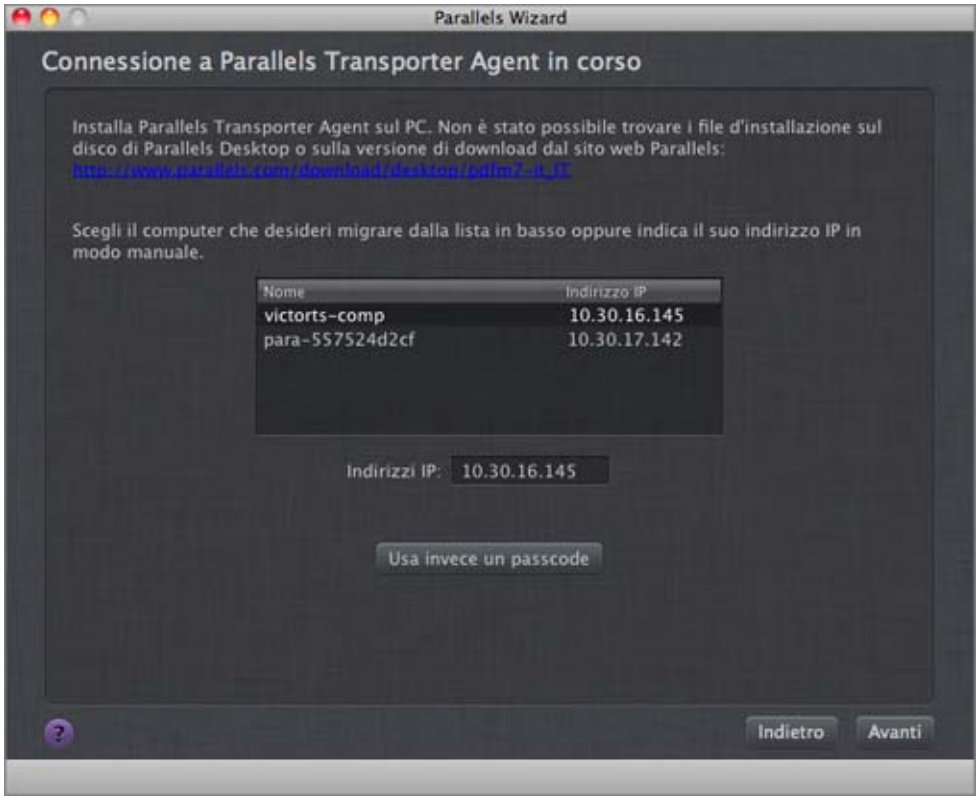
4 Sul Mac, apri Parallels Desktop e scegli **File** > **Nuova**.

5 Seleziona **Migrazione da un PC** e fai clic su **Avanti**.

6 Seleziona **Rete** e clicca su **Avanti**.

7 Trova il passcode visualizzato in Parallels Wizard sul Mac e inseriscilo in Parallels Transporter Agent sul PC Windows.

È anche possibile connettersi al PC Windows di origine mediante il suo nome o indirizzo IP. Per farlo, clicca su **Usa indirizzo IP**, seleziona il nome del PC Windows nella lista o digita l'indirizzo IP e scegli **Avanti**.


Parallels Wizard
Connessione a Parallels Transporter Agent in corso
Installa Parallels Transporter Agent sul PC. Non è stato possibile trovare i file d'installazione sul disco di Parallels Desktop o sulla versione di download dal sito web Parallels:
Scegli il computer che desideri migrare dalla lista in basso oppure indica il suo indirizzo IP in modo manuale.
Nome
Indirizzo IP
victorts-comp
10.30.16.145
para-557524d2cf
10.30.17.142
Indirizzi IP:
10.30.16.145
Usa invece un passcode
Indietro
Avanti

8 Se hai scelto di usare il nome del computer o l'indirizzo IP, fornisci le credenziali dell'amministratore di Windows. Parallels Desktop si connetterà a Parallels Transporter Agent e inizierà a raccogliere l'informazione sul computer di origine.

9 Quando la finestra **File d'Installazione Windows** verrà visualizzata, inserisci il disco d'installazione Windows nel Mac e fai clic su **Avanti**.

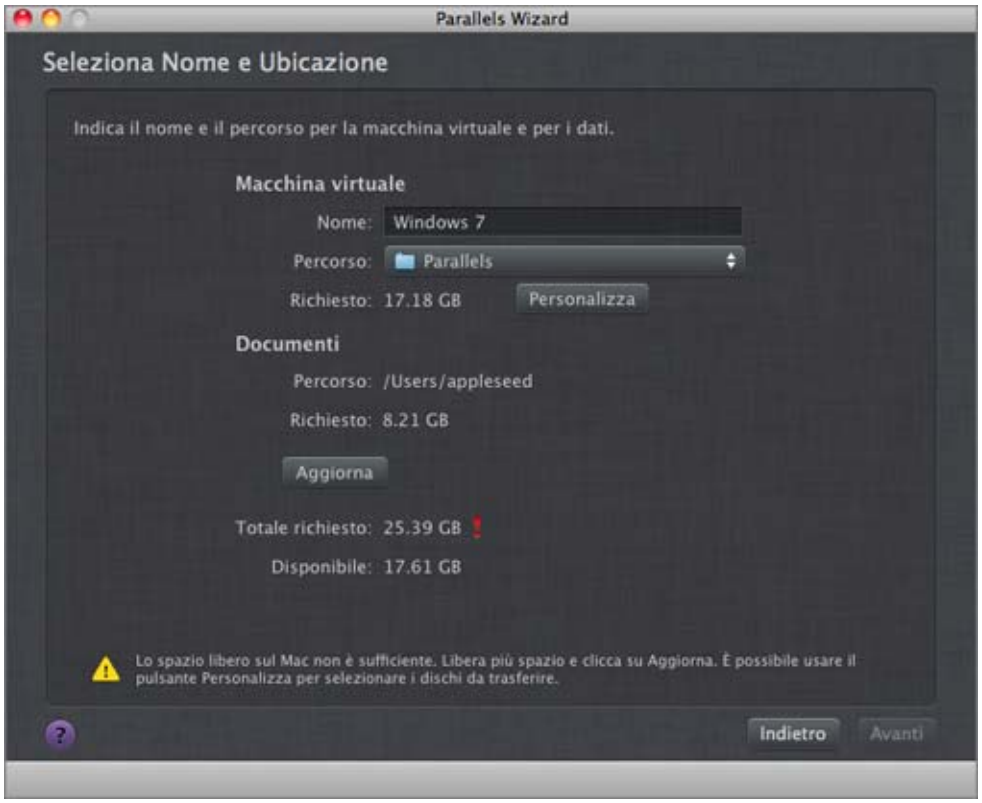
10 Se non desideri accedere a Windows automaticamente ad ogni nuovo avvio di Windows, seleziona **Non abilitare accesso automatico**. Quando sarai pronto, clicca **Avanti**.

11 Scegli se desideri migrare tutti i file e dati o soltanto le applicazioni Windows. Una volta completata l'azione, clicca **Avanti**.

12 Seleziona il modo in cui desideri usare Windows:

- Come un Mac: I programmi Windows vengono visualizzati sul desktop di Mac, come se fossero applicazioni Mac. I documenti e supporti di Mac OS X e Windows vengono visualizzati insieme sul Mac.
- Come un PC: Il desktop e programmi Windows vengono visualizzati in un'unica finestra, separata dalle applicazioni Mac. È possibile selezionare e trascinare oggetti tra Windows e Mac.

13 Scegli dove desideri installare i dati. È anche possibile fare clic su **Personalizza** e selezionare i volumi Windows che desideri migrare.


Parallels Wizard
Seleziona Nome e Ubicazione
Indica il nome e il percorso per la macchina virtuale e per i dati.
Macchina virtuale
Nome: Windows 7
Percorso: Parallels
Richiesto: 17.18 GB
Personalizza
Documenti
Percorso: /Users/appleseed
Richiesto: 8.21 GB
Aggiorna
Totale richiesto: 25.39 GB
Disponibile: 17.61 GB
Lo spazio libero sul Mac non è sufficiente. Libera più spazio e clicca su Aggiorna. È possibile usare il pulsante Personalizza per selezionare i dischi da trasferire.
Indietro
Avanti

Quando sarai pronto, clicca **Avanti**.

14 Nel passaggio successivo, compare un avviso riguardo l'attivazione Windows, che potrebbe essere necessaria nel momento dell'utilizzo. Per proseguire, leggi questo messaggio, seleziona **Vorrei continuare** e clicca su **Avanti**.

15 Dopo il completamento della migrazione, fai clic su **Fine**.

16 Avvia Windows (p. 38).

17 All'avvio di Windows, scegli **Macchina virtuale** > **Installa Parallels Tools** e segui le istruzioni sullo schermo.

Nota: Per essere in grado di installare Parallels Tools, è necessario registrarsi a Windows come amministratore.

Usare un dispositivo di storage esterno

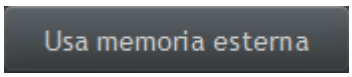
Importante: Dopo aver importato i tuoi dati, potrebbe essere necessario riattivare alcuni programmi Windows usando le chiavi di attivazione ricevute nel momento dell'acquisto dei programmi.

Per importare i dati da un PC usando un dispositivo di storage esterno:

1 Connetti un dispositivo di storage esterno al PC Windows.

2 Sul PC Windows, apri Parallels Transporter Agent facendo clic sul menu Start e scegliendo **Tutti i programmi** > **Parallels** > **Parallels Transporter Agent**.

3 Fai clic sull'icona del dispositivo di storage esterno.



4 Fai clic su **Avanti**. Parallels Transporter Agent raccoglie l'informazione sul PC Windows.

5 Se non desideri accedere a Windows automaticamente ad ogni nuovo avvio di Windows, seleziona **Non abilitare accesso automatico**. Se sei pronto, clicca **Avanti**.

6 Scegli se desideri migrare tutti i file e dati o soltanto le applicazioni Windows. Se sei pronto, clicca **Avanti**.

7 Scegli dove vuoi salvare i tuoi dati.È anche possibile fare clic su **Personalizza** e selezionare i volumi Windows che desideri migrare.

Parallels Transporter Agent
Seleziona Nome e Ubicazione
Specifica un nome per la macchina virtuale e scegli la posizione a cui vuoi trasferire i dati.
Nome: Windows 7
Percorso: - Scegli un percorso alla cartella -
Richiesto: 422.56 GB
Personalizza
Disponibile:
Aggiorna
Lo spazio libero sull'archiviazione di massa esterna non è sufficiente. Libera più spazio e clicca su Aggiorna. È possibile usare il pulsante Personalizza per selezionare i dischi da trasferire.
< Indietro
Avanti >
Annulla

Se sei pronto, clicca **Avanti**.

8 Nel passaggio successivo, compare un avviso riguardo l'attivazione Windows, che potrebbe essere necessaria nel momento dell'utilizzo. Per proseguire, leggi questo messaggio, seleziona **Vorrei continuare** e clicca su **Avanti**.

9 Una volta completata la migrazione, fai clic su **Fine** per uscire da Parallels Transporter Agent.

10 Disconnetti il dispositivo di storage dal PC Windows e connettilo al Mac.

11 Sul Mac, apri Parallels Desktop e scegli **File** > **Nuova**.

12 Seleziona **Migrazione da un PC** e fai clic su **Avanti**.

13 Seleziona **Disp. Storage Esterno** e clicca **Avanti**.

14 Clicca su **Scegli** e trova il percorso dove desideri salvare i tuoi dati nel passaggio 7. Quindi, clicca su **Avanti**.

15 Seleziona il modo in cui desideri usare Windows:

- **Come un Mac:** I programmi Windows vengono visualizzati sul desktop del Mac, come se fossero applicazioni Mac. I documenti e supporti di Mac OS X e Windows vengono visualizzati insieme sul Mac.
- **Come un PC:** Il desktop e programmi Windows vengono visualizzati in un'unica finestra, separata dalle applicazioni Mac. È possibile selezionare e trascinare oggetti tra Windows e Mac.

16 Scegli dove vuoi installare Windows e i tuoi dati e quindi clicca su **Avanti**.

17 Dopo il completamento della migrazione, fai clic su **Fine**.

18 Avvia Windows (p. 38).

19 All'avvio di Windows, scegli **Macchina virtuale** > **Installa Parallels Tools** e segui le istruzioni sullo schermo.

Nota: Per essere in grado di installare Parallels Tools, è necessario registrarsi a Windows come amministratore.

Risoluzione di problemi

Leggi questa sezione se hai riscontrato problemi nell'importazione dei tuoi dati da un PC Windows.

Suggerimenti generali

Questa sezione offre le soluzioni per alcuni errori che si possono verificare durante la procedura d'importazione.

Parallels Transporter Agent non funziona correttamente

Se si riscontrano problemi durante l'importazione, accertarsi che il driver `snapman.sys` sia installato in `C:\WINDOWS\system32\drivers\`.

Se il driver `snapman.sys` non è installato, segui questi passi:

1. Disinstalla Parallels Transporter Agent.
2. Riavvia il PC Windows.
3. Reinstalla Parallels Transporter Agent.
4. Riavvia il PC Windows nuovamente.
5. Prova a importare Windows e i tuoi dati nuovamente.

Importazione interrotta a causa di un errore

Se la procedura d'importazione viene interrotta da un errore, seguire i seguenti passaggi:

1. Dal menu **Avvio**, scegli **Computer**.
2. Nel pannello **Unità disco rigido**, fai clic destro sul volume che desideri importare e scegli **Proprietà**.
3. Nel pannello **Proprietà**, fai clic sulla scheda **Strumenti** e nella sezione **Verifica la presenza di errori nell'unità**, fai clic sul pulsante **Verifica adesso**.
4. Nella finestra **Controllo del disco** seleziona **Correggi automaticamente gli errori del file system** e **Cerca i settori danneggiati e tenta il ripristino** e quindi fai clic su **Avvio**.
5. Attendi il completamento della verifica e la correzione di errori.

I dischi dinamici non vengono importati.

Soltanto i volumi di base possono essere importati. Non è possibile importare i volumi dinamici usando Parallels Transporter.

L'unico modo per importare i dati registrati su un disco dinamico è copiare i dati in un disco di base sul Mac e quindi importare il disco di base.

Se il Mac non si connette a Parallels Transporter Agent

Le applicazioni del Firewall possono bloccare alcune connessioni tra il Mac e Parallels Transporter Agent sul PC Windows.

Problemi relativi al Firewall in Mac OS X

Se il Mac non si connette a Parallels Transporter Agent sul PC Windows, il motivo potrebbe essere che il firewall Mac incorporato blocchi la connessione a Parallels Transporter Agent.

Per abilitare le connessioni tra il Mac e Parallels Transporter Agent ed evitare l'ulteriore blocco, è possibile configurare le impostazioni del firewall in Mac OS X Leopard nel modo seguente:

1. Dal menu Apple scegli **Preferenze di Sistema** e fai clic su **Sicurezza**.
2. Fai clic sulla scheda **Firewall**.
3. Configura le impostazioni necessarie.

Se cerchi Parallels Transporter Agent digitando manualmente l'indirizzo IP del PC Windows, potresti ricevere un messaggio che avverte che Parallels Transporter Agent è bloccato. Fai clic sul pulsante **Sblocca**.

Problemi relativi al Firewall in Windows

Il sistema operativo Microsoft Windows è dotato di un firewall incorporato che blocca le connessioni da e ad altri computer. Quando si avvia Parallels Transporter Agent per la prima volta, potrebbe comparire un messaggio che avverte che il Firewall Windows ha bloccato alcune caratteristiche del programma.

Per abilitare la connessione tra il Mac e Parallels Transporter Agent, fai clic su **Sblocca.**

Per evitare che questo problema si verifichi nuovamente, aggiungi Parallels Transporter e/o Parallels Transporter Agent alle eccezioni del firewall (la lista di applicazioni consentite per comunicare attraverso il firewall):

1. Dal menu **Avvio**, scegli **Pannello di Controllo** > **Connessioni di rete**.
2. Nel pannello **Attività di rete** clicca su **Cambia impostazioni del Firewall Windows**.
3. Aggiungi Parallels Transporter e/o Transporter Agent alla lista di eccezioni del firewall.

Se Parallels non rileva Windows correttamente

Se Parallels Transporter rileva il sistema operativo di origine (computer Microsoft Windows XP o Windows Vista) in modo errato, accertati che nessun programma Windows sia in esecuzione in modalità di compatibilità - una modalità speciale di Windows che permette di eseguire applicazioni incompatibili con la versione di Windows.

Consulta la sezione Aiuto di Windows per maggiori informazioni.

Problemi relativi all'utilizzo di un programma dopo l'importazione

Alcuni programmi che dipendono da un hardware specifico potrebbero non funzionare in Parallels Desktop.

Nell'importazione di diversi volumi di origine, le lettere dell'unità disco cambiano. Accertati che i percorsi del programma siano impostati correttamente. Consulta la sezione Aiuto di Windows per maggiori informazioni.

Usa Boot Camp con Parallels Desktop

Boot Camp è una funzionalità di Mac OS X che ti permette di avviare il computer Mac in Windows. Se hai già installato Windows sul Mac con l'aiuto di Boot Camp, puoi impostare Parallels Desktop in modo da lavorare con Boot Camp mediante una delle due opzioni seguenti:

- Imposta Parallels Desktop in modo da eseguire Windows da una partizione Boot Camp: Le modifiche effettuate nei programmi Windows, sia mentre lavori in Mac OS X che quando avvierai il computer Mac in Windows usando Boot Camp, saranno effettive in entrambe le posizioni.

  L'esecuzione di Windows da Boot Camp presenta le seguenti limitazioni:

  - Non può essere messo in pausa.
  - Non può essere salvato come istantanea. (p. 142)
  - Non può essere eseguito in Modalità Sicura.
  - Non può essere compresso.
- Importa Windows e i tuoi dati da Boot Camp verso Parallels Desktop: L'esecuzione di Windows da Parallels Desktop non presenta le limitazioni sopraelencate. Boot Camp e Parallels Desktop sono separati. Le modifiche effettuate nei programmi Windows mentre lavori in Mac OS X non saranno effettive quando avvierai il Mac in Windows usando Boot Camp.

Imposta Parallels Desktop in modo da eseguire Windows da una partizione Boot Camp

1. Apri Parallels Desktop (nella cartella Applicazioni) e scegli **File** > **Nuova**.
2. Fai clic su **Boot Camp** e quindi segui le istruzioni sullo schermo.

Nota: Se si desidera avviare Windows utilizzando Boot Camp, si consiglia di spegnere Windows in Parallels Desktop, invece di sospendere Windows.

Importa Windows e i tuoi dati da Boot Camp verso Parallels Desktop.

1. Imposta Parallels Desktop in modo da usare Boot Camp, come descritto nei passaggi sopra.
2. Fai clic destro (Control-clic) sulla versione di Boot Camp di Windows nella lista **Macchine Virtuali Parallels** e scegli **Importa Boot Camp**.

   Nota: Windows deve essere spento.
3. Clicca su **Importa**.
4. Trova il percorso in cui desideri registrare Windows e i tuoi dati e quindi clicca su **Scegli**.

   Windows e i tuoi dati vengono importati da Boot Camp. Sarà comunque possibile usare l'installazione originale di Windows su Boot Camp, separatamente da Parallels Desktop.

Importante: La prima volta che avvierai Windows dopo aver impostato Parallels Desktop perché funzioni con Boot Camp, Parallels Tools verranno anche installati per ottimizzare il funzionamento tra Windows e Mac OS X. Una volta che Parallels Tools saranno installati, ti verrà richiesto di riavviare Windows.

Importazione da una versione precedente di Parallels Desktop o da un'applicazione di virtualizzazione diversa

Con Parallels Desktop 8 per Mac puoi usare il sistema operativo Windows che hai impostato, con l'aiuto di versioni precedenti di Parallels Desktop, come anche VMware Fusion, Microsoft Virtual PC e Virtualbox:

1 Apri Parallels Desktop (nella cartella Applicazioni) e scegli **File** > **Apri**.

2 Seleziona il file di dati Windows che desideri importare e quindi fai clic su **Apri**.

- File di dati di Parallels Desktop che finiscono con `.pvm`.
- File di VMware che finiscono con `.vmx`.
- File di Virtual PC che finiscono con `.vmc`.
- File di VirtualBox che finiscono con `.xml` o `.vbox`.

È anche possibile trascinare un file `.pvm` Parallels verso la lista di **Macchine Virtuali Parallels** per aggiungerlo a Parallels Desktop.

3 Avvia Windows (p. 38).

4 Scegli **Macchina virtuale** > **Installa Parallels Tools** e segui le istruzioni sullo schermo.

CAPITOLO 4

Usa Windows sul Mac

Leggi questo capitolo per saperne di più sull'utilizzo dei programmi Windows sul tuo Mac.Impara come avviare i programmi Windows, definisci il modo in cui funzionano i programmi Windows con Mac OS X, condividi applicazioni, file e cartelle tra Mac OS X e Windows, connetti dispositivi, stampanti, personalizza la tastiera e altro.

In questo capitolo

Come iniziare 37
Definisci come Windows funziona con Mac OS X 47
Mouse, Trackpad e Tastiera 78
Connessione di dispositivi USB 90
Connetti Dispositivi Bluetooth 94
Stampa da Windows 95
Usa la webcam iSight incorporata o un'altra webcam..... 104
Visualizza una presentazione su un monitor o proiettore esterno 105
Proteggi i tuoi dati 106
Impostazioni di Rete e Internet 111
Ottimizza la Performance..... 117
Usa Windows sul tuo iPad, iPhone o iPod touch 125
Salva un'immagine dello schermo 126
Definisci l'aspetto dell'icona del Dock di Parallels Desktop..... 127

In Questa Sezione

Avvia Windows..... 38
Apri un programma Windows..... 39
Installa programmi Windows..... 43
Spegnere o Sospendere Windows 44

Come iniziare

In questa sezione, imparerai ad avviare Windows, aprire un programma Windows, installare più programmi Windows e spegnere o sospendere Windows.

Avvia Windows

Per usare i programmi Windows sul Mac, Windows deve essere in esecuzione.

Il modo più semplice per avviare Windows è aprire un programma Windows (p. 39). Se Windows non è ancora in esecuzione quando aprirai un programma Windows, si avvierà automaticamente in modalità Coherence (p. 48). Se Windows era stato spento prima, potrebbe essere necessario specificare la password Windows.

È anche possibile avviare Windows realizzando quanto segue:

1 Apri Parallels Desktop.

2 Nella finestra **Macchine Virtuali Parallels**, fai clic sul **Pulsante Alimentazione** vicino a Windows.

3 Fai clic su qualsiasi punto sulla finestra Windows che compare.

Windows si avvierà e sarà possibile iniziare a utilizzare i programmi Windows parallelamente a Mac OS X.

Apri un programma Windows

Aprire un programma Windows è semplice come aprire un'applicazione Mac. Ecco alcuni modi per aprire i programmi Windows:

- Dalla cartella Applicazioni Windows nel Dock
- Dal menu Start di Windows
- Dal Finder di Mac OS X
- Dal Dock
- Usando la ricerca di Spotlight
- Utilizzo di Launchpad (se si usa Mac OS X Lion o versioni successive)

Nota: Le icone di tutti i programmi Windows possono essere identificate con semplicità dal simbolo di Parallels Desktop nell'angolo destro in basso dell'icona.

Cartella Applicazioni Windows

Se hai scelto di usare Windows "Come un Mac" la prima volta che hai installato Windows, nel Dock di Mac OS X comparirà la cartella **Applicazioni Windows**.

Questa cartella contiene tutti i tuoi programmi Windows. Se installerai altri programmi, verranno aggiunti automaticamente.

Per aprire un programma Windows usando la cartella Applicazioni Windows:

- Fai clic sulla cartella e quindi scegli un programma.

Per aggiungere la cartella di applicazioni Windows al Dock:

1 Realizzare una di queste azioni:

   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

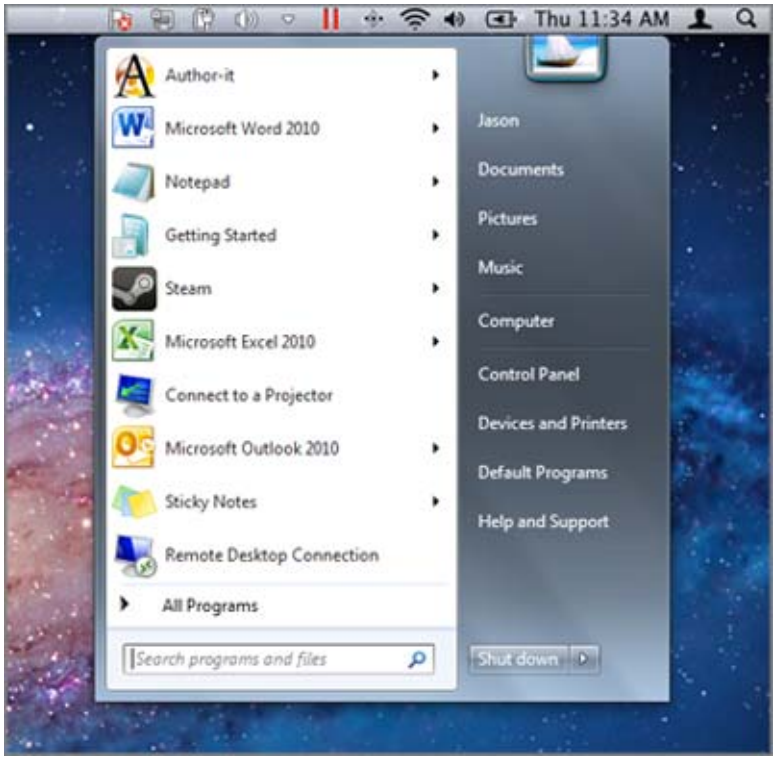
2 Fai clic su **Opzioni** e quindi clicca su **Applicazioni**.

3 Accertati che l'opzione **Condividi applicazioni Windows con Mac** sia selezionata e quindi scegli l'opzione **Mostra cartella di applicazioni Windows nel Dock**.

MENU START DI WINDOWS

Per aprire un programma Windows dal menu Start:

1 Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Menu Start di Windows**.



Nota: È anche possibile fare Command-click o clic destro sull'icona Parallels.

2 Clicca sul programma che t'interessa.

Finder di Mac OS X

È anche possibile aprire un programma facendo doppio clic sulla relativa icona nel Finder.

Per trovare i programmi Windows nel Finder:

- Fai doppio clic sul volume Windows nel desktop e quindi apri la cartella Programmi.

Nota: Per mostrare il volume Windows sul desktop, il Finder di Mac OS X Finder deve essere abilitato per mostrare i server connessi. Fai clic su qualsiasi punto sul desktop e scegli **Finder** > **Preferenze** e quindi seleziona **Server connessi**.

È possibile creare un alias per un programma Windows sul desktop Mac OS X e quindi fare doppio clic su di esso per aprire il programma.

Per creare l'alias di un programma Windows sul desktop di Mac OS X:

- Seleziona il programma nel Finder e scegli **File** > **Crea Alias**. Quindi trascina l'icona dell'alias verso il desktop.

Icona di Programma nel Dock

Quando apri un programma Windows, la sua icona compare nel Dock di Mac OS X in fondo allo schermo. In modo predefinito, quando si sceglie il programma, l'icona scompare dal Dock. Conservare l'icona di un programma nel Dock è un modo rapido per aprire il programma in qualsiasi momento.

Per fare in modo che l'icona di un programma Windows rimanga nel Dock, realizzare quanto segue:

- Fai clic destro o Control-clic sull'icona del programma Windows nel Dock e scegli **Mantieni nel Dock** dal menu di collegamenti.
- Trascina l'icona del programma dal Finder verso il Dock.

Ora puoi aprire il programma di nuovo in qualsiasi momento facendo clic sull'icona nel Dock.

Spotlight

È possibile cercare e aprire un programma Windows usando Spotlight:

- Fai clic sull'icona Spotlight nell'angolo destro in alto dello schermo o premi Command-Barra spaziatrice sulla tastiera. Quindi, digita il nome del programma e selezionalo dalla lista.

Launchpad

Se utilizzi Mac OS X Lion o versioni successive, puoi visualizzare a schermo intero tutti i programmi Windows e applicazioni Mac utilizzando Launchpad. Basta fare clic sull'icona di Launchpad (quella a forma di missile) nel Dock. Potrai quindi fare clic su qualsiasi applicazione Mac OS X per aprirla. Per aprire un programma Windows, fare clic sulla cartella Windows e quindi cliccare sul programma desiderato.

Nota: La cartella Windows è disponibile in Launchpad soltanto se la condivisione di programmi Windows (p. 71) è abilitata.

Per spostare un programma Windows dalla cartella Windows verso una pagina principale di Launchpad, proseguire nel modo seguente:

- Da Launchpad, fai clic sulla cartella contenente i programmi Windows e trascina un programma verso l'icona di Launchpad nel Dock.
- Avvia il programma Windows che ti interessa, fai clic destro sulla relativa icona nel Dock e scegli **Aggiungi a Launchpad**.

Per rimuovere un programma Windows da Launchpad, avvia il programma, fai clic destro sulla sua icona nel Dock e scegli **Rimuovi da Launchpad**.

Installa programmi Windows

I programmi Windows vengono installati sul Mac nello stesso modo in cui vengono installati su un PC Windows. I due modi più comuni per installare i programmi sono:

- Usare un CD o DVD d'installazione
- Scaricando il programma o il file d'installazione da Internet o da una rete.

Installare un programma da un CD o DVD d'installazione

1. Avvia Windows (p. 38).
2. Inserisci il disco d'installazione.
3. Nella maggior parte dei casi, si apre una finestra di dialogo AutoPlay. Clicca sull'opzione per eseguire un file di configurazione o installazione e quindi segui le istruzioni sullo schermo.

Per maggiori informazioni sull'utilizzo di dischi CD e DVD con Parallels Desktop, vedi **CD/DVD-ROM** (p. 210).

Installare un programma da Internet o da una rete

- Scarica il programma o il file d'installazione e segui le istruzioni dalla sorgente del programma.

Nella maggior parte dei casi, è possibile eseguire il file d'installazione e seguire le istruzioni sullo schermo o semplicemente aprire il programma scaricato.

Per maggiori informazioni sulla connessione a Internet e alle reti, vedi Connetti a Internet o a un network (p. 111).

Spegnere o Sospendere Windows

Quando avrai finito di usare i programmi Windows, puoi lasciare Windows in esecuzione in un secondo piano mentre lavori con le applicazioni Mac. Oppure forse desideri che Windows non esegua più risorse del computer, in modo che siano disponibili per le applicazioni Mac. Esistono diversi modi per arrestare Windows. È possibile:

- Sospendere Windows
- Metti in pausa Windows
- Spegnere Windows
- Arresta Windows

Sospendere Windows

Sospendere Windows raffredda in modo conveniente tutti i programmi Windows in esecuzione e le impostazioni nel loro stato attuale.

Realizzare una di queste azioni:

- Se usi OS X Lion o Mountain Lion, esci da Parallels Desktop.
- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Azioni** > **Sospendi**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Sospendi**.

La prossima volta che avvierai Windows o aprirai un programma Windows, l'elaborazione verrà ripresa esattamente dal punto dove era rimasta.

Quando Windows è sospeso, è possibile uscire da Parallels Desktop in modo sicuro e riprendere la procedura in seguito.

Nota: Se utilizzi Mac OS X Lion o versioni successive e spegni o riavvii il computer oppure esci da Parallels Desktop, Windows viene automaticamente sospeso. La prossima volta che avvierai Parallels Desktop, sarai in grado di continuare ad utilizzare Windows esattamente dove eri rimasto. Se Windows è crittografato (p. 110), sarà necessario riprendere manualmente.

Metti in pausa Windows

Puoi mettere in pausa temporaneamente Windows e liberare le risorse del computer, come la RAM e i cicli del processore, per usarle nel Mac, mediante una delle seguenti azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Azioni** > **Pausa**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Pausa**.

Per usare di nuovo Windows dopo che è stato messo in pausa, realizzare una delle azioni seguenti:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Azioni** > **Riprendi**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Riprendi**.

Se esci da Parallels Desktop mentre Windows è in pausa, ti verrà richiesto di Sospendere o Arrestare prima Windows.

Spegnere Windows

Spegnere Windows in Parallels Desktop è come spegnere Windows su un PC. Tutti i programmi Windows si chiudono, dandoti l'opportunità di salvare l'elaborazione se necessario, e Windows smetterà di essere in esecuzione.

Per spegnere Windows, realizza una delle seguenti azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Azioni** > **Spegni**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Disconnetti**.

Arresta Windows

Per arrestare Windows e tutti i programmi Windows aperti immediatamente, scegli una delle azioni seguenti:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Azioni** > **Arresta**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Arresta**.

Importante:Quando Windows viene arrestato in questo modo, l'elaborazione e i dati non vengono salvati.

Menu Finestra

Se Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata, è anche possibile scegliere qualsiasi delle opzioni summenzionate dal menu in fondo alla pagina:

Impostazioni di Avvio e Arresto

Usando le impostazioni di **Avvio e Spegnimento** è possibile:

- Determinare se Windows si avvierà automaticamente quando aprirai Parallels Desktop.
- Definisci la modalità di visualizzazione (Coherence, Finestra o Schermo Intero) che userà Windows quando verrà avviato dalla lista di **Macchine Virtuali Parallels**.
- Determinare l'azione da seguire quando spegnerai Windows.
- Determinare l'azione da seguire quando chiuderai la finestra di Parallels Desktop.

Per accedere alle impostazioni di **Avvio e Spegnimento**:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Opzioni** e seleziona **Avvio e Spegnimento**.

Determinare se Windows viene automaticamente avviato

Scegli un'opzione dal menu **Avvia automaticamente**:

- **Mai**: Windows non si avvierà mai automaticamente.
- **All'apertura della finestra**: Windows si avvia automaticamente quando lo apri dalla lista di **Macchine Virtuali Parallels**.
- **Quando Parallels Desktop si avvia**: Windows si avvia automaticamente all'avvio di Parallels Desktop.

Nota: Windows si avvia quando apri un programma Windows (p. 39)indipendentemente da questa impostazione.

Determina la visualizzazione all'avvio

Questa impostazione incide sulla modalità di visualizzazione di Windows soltanto quando apri Windows dalla lista di **Macchine Virtuali Parallels** . Se avvii Windows aprendo un programma Windows, si avvia sempre in modalità di visualizzazione Coherence.

- Dal menu **Visualizzazione di avvio**, scegli **Coherence**, **Finestra**, **Schermo Intero**, **Modo** o **Uguale all'ultima volta**.

Determinare l'azione da seguire quando spegnerai Windows.

Scegli un'opzione dal menu **Allo spegnimento**:

- **Tieni la finestra aperta**: Se Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata, la finestra rimane aperta allo spegnimento o stop di Windows.
- **Chiudi finestra**: Se Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata, la finestra si chiude allo spegnimento o stop di Windows.
- **Esci da Parallels Desktop**: Parallels Desktop si chiude allo spegnimento o stop di Windows.

Determinare l'azione da seguire quando chiuderai la finestra di Parallels Desktop.

Queste impostazioni incidono su quello che succede soltanto quando Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata..

Dal menu **A finestra chiusa**, scegli **Sospendi**, **Forza lo stop** o **Chiedimi cosa fare**.

Definisci come Windows funziona con Mac OS X

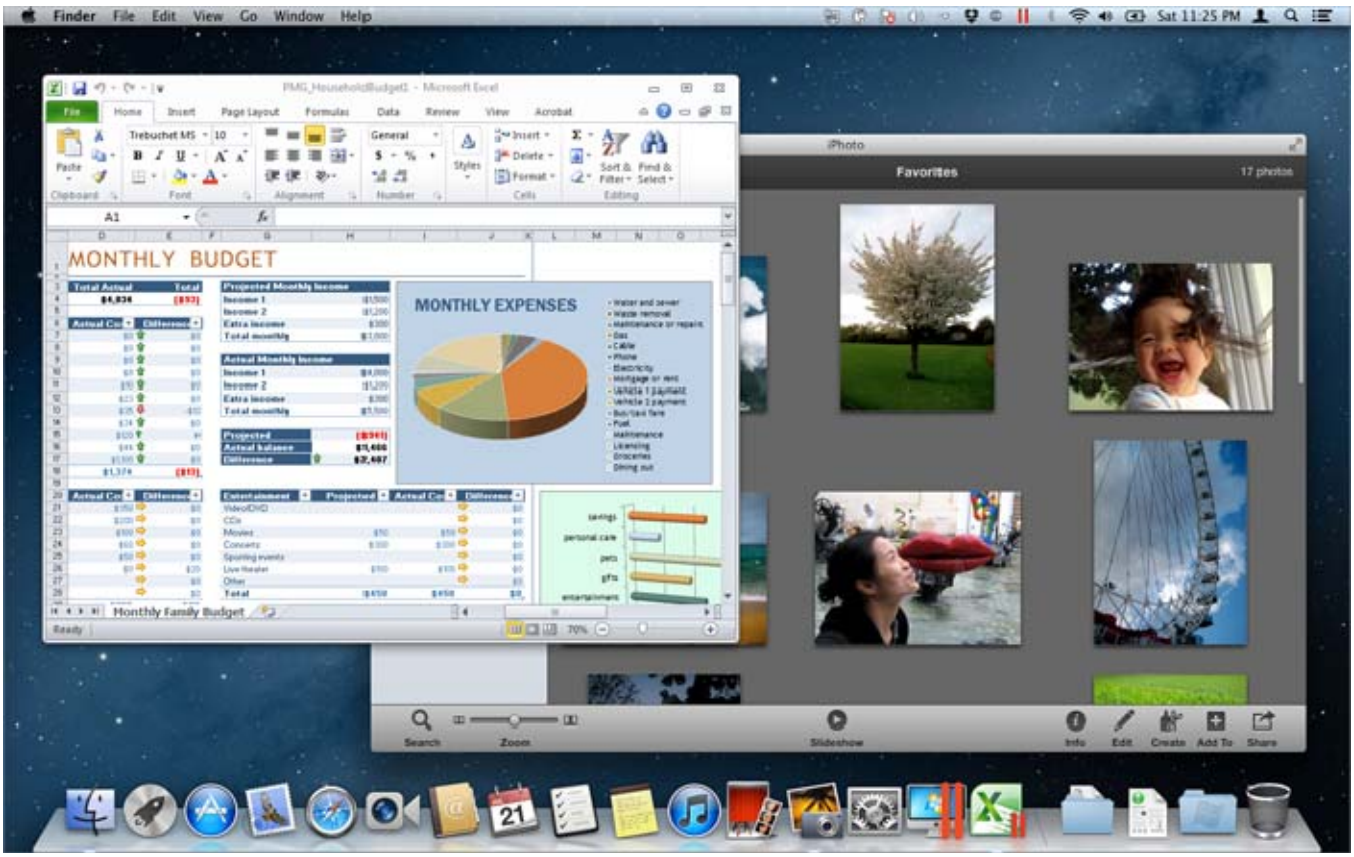
Parallels Desktop 8 per Mac consente di usare contemporaneamente Windows e Mac OS X senza interruzioni. Per esempio, puoi tagliare e incollare testo e condividere file tra entrambi i sistemi operativi.

Esistono diversi modi in cui si può impostare il livello d'integrazione tra Windows e Mac OS X. Per esempio, forse vuoi che i programmi Windows si comportino come le applicazioni Mac, facendole comparire parallelamente sul desktop del Mac. Oppure forse preferisci conservare i programmi e il desktop Windows in una finestra separata.

Continua a leggere per saperne di più sulla configurazione del modo in cui Windows può funzionare insieme a Mac OS X.

Unire Windows e Mac OS X

È possibile impostare Windows e Mac OS X perché funzionino perfettamente insieme, come se facessero parte di un unico sistema operativo. In questa modalità, chiamata modalità **Coherence**, i programmi Windows vengono visualizzati nel desktop Mac vicino alle applicazioni Mac e i documenti dai programmi Windows e le applicazioni Mac sono memorizzate nelle stesse cartelle.



Se hai deciso di usare Windows "Come un Mac" la prima volta che hai installato Windows, Parallels Desktop è già in modalità Coherence.

Passa a modalità Coherence

Per passare alla modalità Finestra dalla modalità Coherence, esegui una delle azioni seguenti:

- Fai clic sull'icona Coherence nell'angolo destro in alto della finestra nella macchina virtuale.

- Scegli **Visualizza** > **Entra in Coherence**.
- Premi Control-Command-C.

Per passare da modalità Schermo Intero a modalità Coherence:

- Premi Control-Command-F per uscire da Schermo Intero. Quindi, fai clic su **Visualizza** > **Entra in Coherence**.
- Sposta il puntatore in alto allo schermo fino a far comparire la barra dei menu di OS X e fai clic su **Visualizza** > **Esci da Schermo Intero**. Quindi apri nuovamente il menu **Visualizza** e clicca su **Entra in Coherence**.Se stai utilizzando Mac OS X Snow Leopard o la modalità Schermo Intero di Parallels (p. 58), premi Control-Option (Alt) per visualizzare la barra dei menu del Mac.
- Se gli angoli attivi di Parallels (p. 58) sono attivi, sposta il puntatore verso l'angolo sinistro in alto allo schermo finché si aprirà e fai clic su **Esci da Schermo Intero**.

Quindi scegli **Visualizza** > **Entra in Coherence**.

Nota: Per abilitare la modalità di visualizzazione Coherence, Parallels Tools deve essere installato (p. 231). Nella maggior parte dei casi, Parallels Tools sono installati in modo predefinito.

Menu Parallels

Mentre sei in modalità Coherence, il menu Parallels compare nella barra dei menu nella parte superiore dello schermo.

Usa il menu per queste comuni funzioni:

- **Clicca sull'**icona Parallels per aprire un menu di base in grado di fornire i seguenti elementi:
  - **Menu Start di Windows:** Accedi al menu Start di Windows.
  - **Dispositivi:** Gestisci dispositivi di hardware come stampanti e unità DVD.
  - **Esci da Coherence:** Passa a modalità Finestra
  - **Richiedi supporto:** Compila una segnalazione di errori e richiedi supporto da Parallels Desktop.
  - **Aiuto Parallels Desktop:** Accedi all'aiuto sullo schermo.
  - **Esci :** Esci da Parallels Desktop.
- **Fai clic destro** sull'icona per aprire il menu start di Windows.
- **Clicca sull'icona** Parallels, premi il tasto Option (Alt) e tienilo premuto per aprire il menu esteso. Il menu ampliato comprende opzioni addizionali, tra cui la **Segnalazione di Problemi**, **Configurazione**, **Preferenze**, ecc.

Importante: Quando sei in modalità Coherence, per uscire da Parallels Desktop, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Parallels Desktop**.

Barra delle applicazioni Windows

Quando Parallels Desktop è in modalità Coherence, la icone della barra delle applicazioni Windows sono nella barra dei menu di Mac OS X nella parte superiore dello schermo.

È possibile usare le icone della barra delle applicazioni nello stesso modo che dal Desktop Windows.

Sposta i programmi Windows tra Desktop (Spaces)

Quando Windows funziona in Coherence, puoi spostare con semplicità le finestre dei programmi del SO guest tra i desktop di Mac OS X (Spaces).

- Fai clic sulla barra dei titoli della finestra che desideri spostare e, tenendo premuto il pulsante del mouse, premi Control-# (# è il numero del desktop (space) verso il quale desideri spostare la finestra).

Regola le impostazioni di Coherence

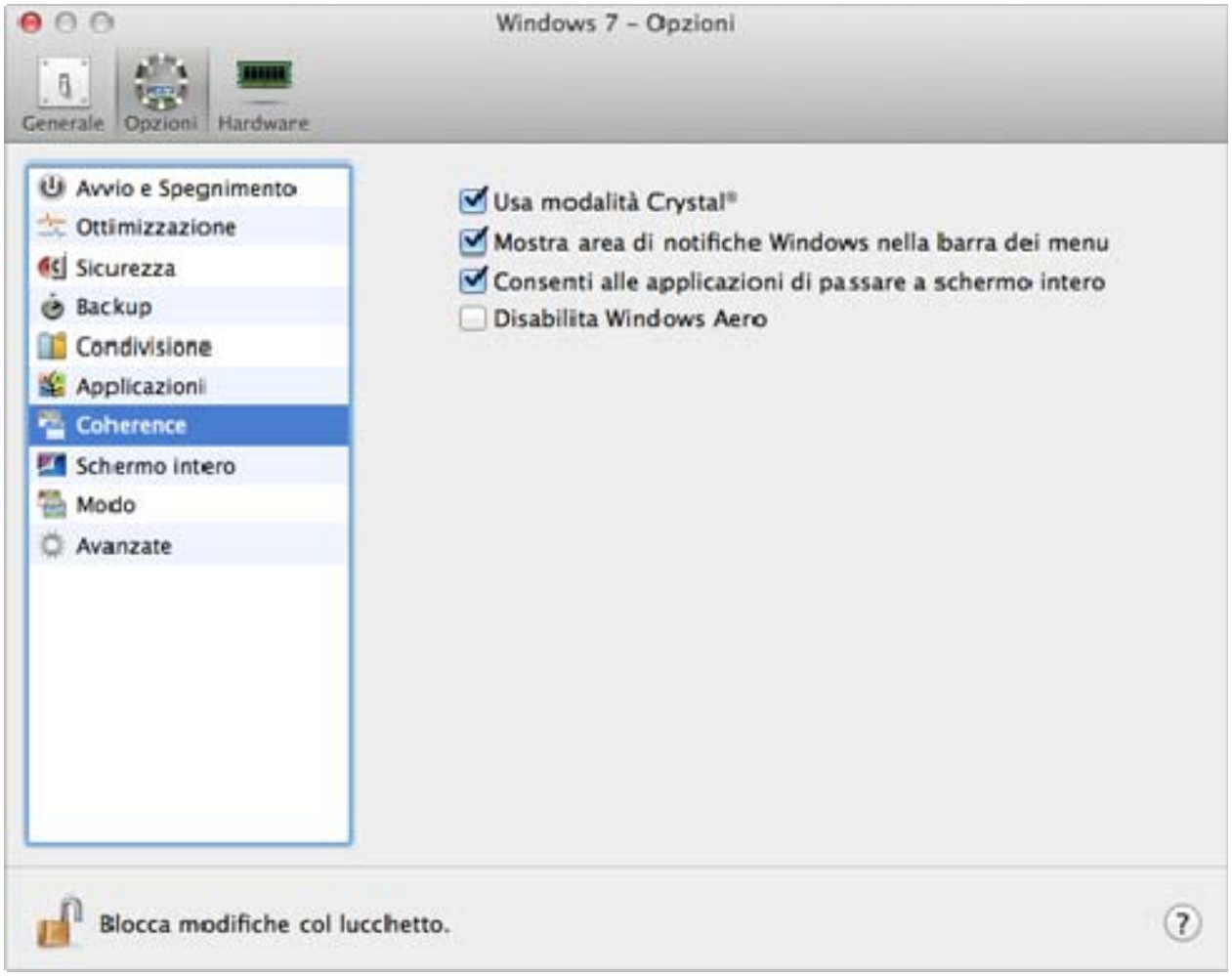
È possibile personalizzare il comportamento e il modo in cui Windows può comparire quando è in modalità **Coherence**.

Per personalizzare la modalità **Coherence**:

3 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura** > **Opzioni**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Configura** e quindi clicca su **Opzioni**.

4 Clicca su **Coherence**.



5 Seleziona o deseleziona una delle seguenti opzioni:

- **Usa la modalità Crystal** :
- **Visualizza l'area di notifica Windows nella barra dei menu**. Seleziona per visualizzare le icone della barra delle applicazioni Windows nella barra dei menu di Mac OS X.
- **Consenti alle applicazioni di passare a schermo intero** : Alcuni programmi, maggiormente i giochi 3D, funzionano meglio in esecuzione a schermo intero. Seleziona questa opzione per consentire a questi programmi di occupare lo schermo intero quando li apri mentre sei in modalità **Coherence**.
- **Disabilita Windows Aero** : Il tema Aero di Windows comprende elementi come animazioni e barre del titolo trasparenti. Seleziona questa opzione per disabilitare il tema Aero, per ottenere prestazioni superiori.

Configura Windows perché venga visualizzato in un'unica finestra

È possibile impostare i programmi e Windows perché vengano visualizzati nella propria finestra. Se hai deciso di usare Windows "Come un PC" la prima volta che hai installato Windows, Parallels Desktop è già in modalità Finestra.

Parallels Desktop File View Virtual Machine Devices Window Help
16:55 Parallels
Windows 7 - Parallels Desktop
Computer
Recycle Bin
Parallels Tools are outdated. Please reinstall them manually.

Per passare alla modalità Finestra dalla modalità Coherence, esegui una delle azioni seguenti:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Coherence**.
- Se i menu di Parallels Desktop sono disponibili nella barra dei menu del Mac, fare clic su **Visualizza** > **Esci da Coherence**.

Per passare alla modalità Finestra dalla modalità Schermo Intero, esegui una delle azioni seguenti:

- Premi Command-Control-F.
- Sposta il puntatore in alto allo schermo fino a far comparire la barra dei menu di OS X e fai clic su **Visualizza** > **Esci da Schermo Intero**. Se stai utilizzando Mac OS X Snow Leopard o la modalità Schermo Intero di Parallels (p. 58), premi Control-Option (Alt) per visualizzare la barra dei menu del Mac.

Barra di Stato

Durante l'utilizzo di Parallels Desktop in modalità Finestra, la barra di stato in fondo alla finestra mostra icone cliccabili. Le icone sono collegamenti che permettono di controllare varie funzioni. La maggior parte di icone ti permettono di connettere e disconnettere dispositivi di hardware a/da Windows.

Nota: Se la barra di stato non viene visualizzata, fai clic sul triangolo vicino all'icona degli strumenti.

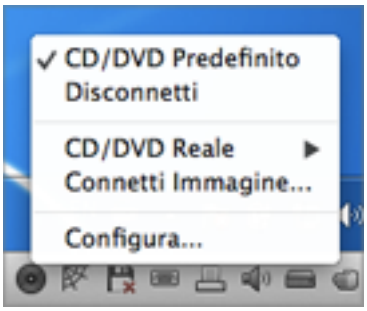
I seguenti dispositivi presentano icone sulla barra di stato:

- tastiera
- Unità disco floppy
- Unità CD/DVD
- Disco Rigido
- Adattatore di rete
- scheda audio
- controller USB
- Cartelle condivise

- Porta Seriale
- Porta parallela

Se l'icona compare nella barra di stato, Parallels Tools sono installati.

Per connettere o disconnettere un dispositivo, come un'unità DVD, da Windows, clicca sull'icona del dispositivo in modo da mostrare il menu di collegamenti e seleziona il comando.



È anche possibile connettere immagini di dischi a Windows come se fossero DVD, CD o dischi floppy fisici. A tale fine, trascina il file d'immagine sull'icona dell'unità CD/DVD-ROM o disco floppy sulla barra di stato.

Nascondi/Mostra la Barra di Stato

Se non hai bisogno di utilizzare la barra di stato mentre sei in Windows, puoi nasconderla (cliccando su **Visualizza** > **Nascondi Barra di Stato**) e renderla visibile nuovamente, se necessario (cliccando su **Visualizza** > **Mostra Barra di Stato**).

Regola le impostazioni della modalità Finestra

È possibile personalizzare il comportamento e il modo in cui Parallels Desktop può comparire quando è in modalità Finestra.

Definisci se i programmi Windows devono essere visualizzare nel Dock:

Puoi scegliere di visualizzare o nascondere le icone dei programmi Windows nel Dock di Mac OS X quando sei in modalità Finestra. Se preferisci lavorare con i programmi utilizzandoli nel desktop Windows, potrebbe risultare utile evitare di visualizzarle nel Dock insieme alle icone delle applicazioni di Mac OS X.

6 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

7 Fai clic su **Opzioni** e quindi clicca su **Applicazioni**.

8 Per mostrare le icone dei programmi Windows nel Dock quando sei in modalità Finestra, deseleziona **Mostra le icone del Dock solo in Coherence**.

Monitoraggio di Windows in una finestra ridimensionabile

È possibile impostare Windows in modo da comparire in una finestra che possa essere ridimensionata a qualsiasi dimensione, in modo che il contenuto si adatti alla dimensione della finestra. Si tratta della modalità **Modo**. La modalità Modo può essere utile se vuoi monitorare i programmi e altre attività in esecuzione su Windows, mentre lavori su Mac OS X.

Per passare alla modalità Modo:

- Dalla modalità Finestra, scegliere **Visualizza** > **Modo**.

Per maggiori informazioni sulla modalità Modo, consultare il tema relativo all'impostazione della modalità Modo (p. 179).

Imposta Windows per occupare l'intero schermo

È possibile impostare Windows perché occupi l'intero schermo, in modo si abbia l'impressione di usare un PC Windows. In modalità a Schermo Intero, Mac OS X e tutti i controlli di Parallels Desktop sono nascosti.

Per passare alla modalità Schermo Intero, proseguire in uno dei modi seguenti:

- Quando sei in modalità Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e quindi scegli **Esci da Coherence**. Quindi fai clic sul menu **Visualizza** e segli **Entra in Schermo Intero**.
- Quando sei in modalità Finestra, scegli **Visualizza** > **Entra in Schermo Intero** o clicca sull'icona Schermo Intero nell'angolo in altro a destra della finestra della macchina virtuale.

Per uscire dalla modalità Schermo Intero:

- Premi Command-Control-F.
- Sposta il puntatore in alto allo schermo fino a far comparire la barra dei menu di OS X e fai clic su **Visualizza** > **Esci da Schermo Intero**. Se stai utilizzando Mac OS X Snow Leopard o la modalità Schermo Intero di Parallels (p. 58), premi Control-Option (Alt) per visualizzare la barra dei menu del Mac.
- Se gli angoli attivi di Parallels (p. 58) sono attivi, sposta il puntatore verso l'angolo sinistro in alto allo schermo finché si aprirà e fai clic su **Esci da Schermo Intero**.

Se usi Mac OS X Lion e uno degli angoli dello schermo è impostato per mostrare la barra dei menu (p. 58), sposta il puntatore verso quell'angolo e quindi clicca sul pulsante Schermo Intero nell'angolo destro in alto al menu.

Regola le impostazioni a schermo intero

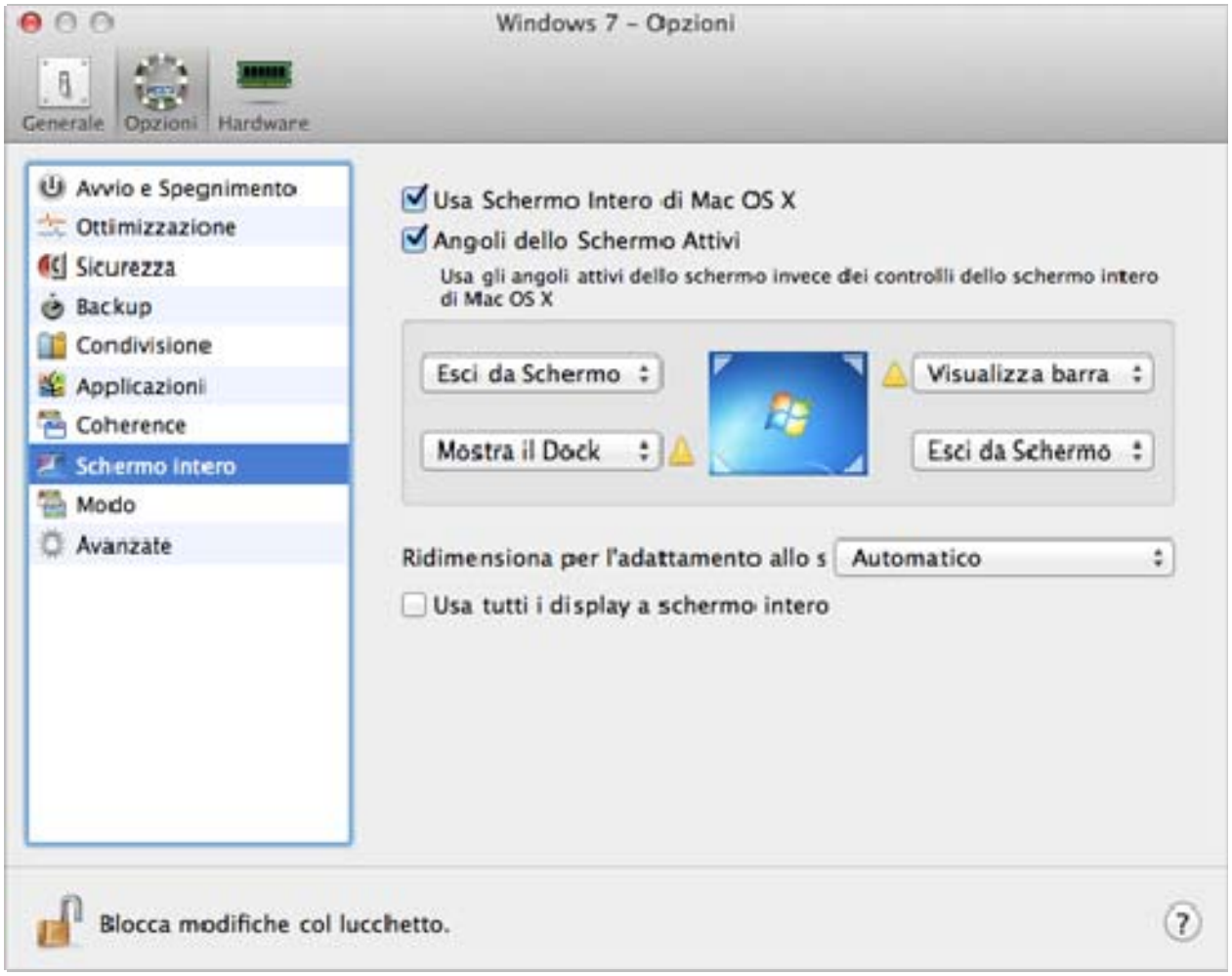
È possibile personalizzare il comportamento e il modo in cui Windows può comparire quando è in modalità a Schermo Intero.

Per accedere alle impostazioni **Schermo Intero**:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura** > **Opzioni**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura** e quindi clicca su **Opzioni**.

2 Clicca su **Schermo Intero**.



3 Nel pannello **Schermo Intero**, puoi regolare tutte le impostazioni elencate in basso.

Scegli la modalità di Schermo Intero che desideri usare

In modo predefinito, quando Windows passa a Schermo Intero, viene configurato in modo da funzionare nella modalità nativa Tutto Schermo di OS X. Di conseguenza, Windows viene visualizzato su un altro spazio, mostrando la barra dei menu di OS X o il Dock corrispettivamente quando si sposta il puntatore del mouse verso l'alto o verso il basso dello schermo.

Deselezionare l'opzione **Usa Tutto Schermo di Mac OS X** se non si desidera visualizzare la barra dei menu e il Dock (per esempio, durante l'esecuzione di giochi o l'utilizzo di applicazioni Windows a Schermo Intero). In tale caso, Windows verrà visualizzato nella modalità Schermo Intero progettata da Parallels. In questa modalità, non verrà assegnato un altro spazio a Windows e la barra dei menu di OS X o il Dock non verranno visualizzati quando si sposterà il puntatore del mouse verso l'alto o verso il basso dello schermo.

Imposta le azioni per gli angoli dello schermo

Gli angoli dello schermo attivi di Parallels permettono di uscire dalla modalità a Schermo Intero e visualizzare il Dock e la barra dei menu di Mac OS X.

Se si configura Windows perché funzioni nella modalità a Schermo Intero progettata da Parallels, gli angoli dello schermo attivi propri di Parallels verranno abilitati in modo predefinito. Se si preferisce che Windows funzioni nella modalità nativa Tutto Schermo di OS X, ma si desidera usare gli angoli dello schermo attivi di Parallels invece degli angoli attivi di Mac OS X, selezionare **Angoli dello schermo attivi**.

Per determinare l'azione da realizzare per l'angolo dello schermo, seleziona una delle seguenti opzioni dal menu vicino all'angolo:

- **Esci da Schermo Intero**: Spostando il mouse verso l'angolo, in modo che si apra e cliccando poi su **Esci da Schermo Intero** la visualizzazione passa a modalità Finestra (p. 53).
- **Mostra la barra dei menu**: Spostando il mouse sull'angolo, la barra dei menu di Mac OS X viene visualizzata.
- **Mostra il Dock**: Spostando il mouse sull'angolo, il Dock di Mac OS X viene visualizzato.

Nota: Se utilizzi Mac OS X Snow Leopard e nelle preferenze di Mac OS X sono impostati gli angoli attivi dello schermo, come Expose o Screen Saver, quelle impostazioni prevarranno sulle impostazioni relative agli angoli attivi della modalità a Schermo Intero. È necessario disattivare gli angoli attivi dello schermo di Mac OS X per utilizzare gli angoli attivi dello schermo in modalità a Schermo Intero. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Aiuto di Mac.

Ridimensiona e adatta allo schermo

Utilizzando il menu **Ridimensiona e adatta allo schermo** è possibile configurare il modo in cui Windows viene visualizzato quando si lavora in modalità a Schermo Intero:

- **Disattivato.** Se Parallels Tools (p. 167) sono disattivati, la risoluzione Windows corrisponde a quella del Mac. Se Parallels Tools (p. 167) non sono installati, la risoluzione Windows non viene modificata. Se è inferiore a quella del Mac, Windows viene visualizzato su uno sfondo nero. Se è superiore, Windows mostra le barre di scorrimento.
- **Auto.** Se Parallels Tools (p. 167) sono disattivati, la risoluzione Windows corrisponde a quella del Mac. Se Parallels Tools (p. 167) non sono installati, la risoluzione Windows non viene modificata. Se è inferiore a quella del Mac, Windows viene visualizzato su uno sfondo nero. Se è superiore, Windows viene interamente visualizzato sullo schermo senza nessuna barra di scorrimento.
- **Mantieni proporzioni**: Che Parallels Tools (p. 167) siano installati o meno, la risoluzione di Windows rimarrà la stessa. Se è inferiore a quella del Mac, Windows viene visualizzato su uno sfondo nero. Se è superiore, Windows viene interamente visualizzato sullo schermo senza nessuna barra di scorrimento.
- **Adattamento**: Che Parallels Tools (p. 167) siano installati o no, la risoluzione di Windows rimarrà la stessa, ma Windows si adatterà in modo da occupare lo schermo intero.

Definisci gli elementi da visualizzare sui display connessi al Mac

Se hai un secondo display connesso al Mac, quando passerai alla modalità Schermo Intero, Windows verrà visualizzato sul display principale in modo predefinito e Mac OS X su quello secondario.

È possibile scegliere il display su cui Windows verrà visualizzato trascinando la sua finestra verso tale display e quindi facendo clic sull'icona Schermo Intero .

Per mostrare Windows su tutti i display, selezionare **Usa tutti i display a schermo intero**.

Nota: Per evitare modifiche non autorizzate nelle impostazioni della modalità a Schermo Intero, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. Una volta bloccata, sarà richiesta la password dell'amministratore per effettuare ulteriori modifiche.

Informazioni sull'utilizzo di Windows 8 con Parallels Desktop

Come probabilmente già sai, Windows 8 è dotato di due ambienti; la nuova interfaccia Metro e l'interfaccia desktop Windows classica, alla quale si può accedere facendo clic su **Windows Explorer** nella finestra iniziale o facendo clic su **Start** nella Charm Bar.

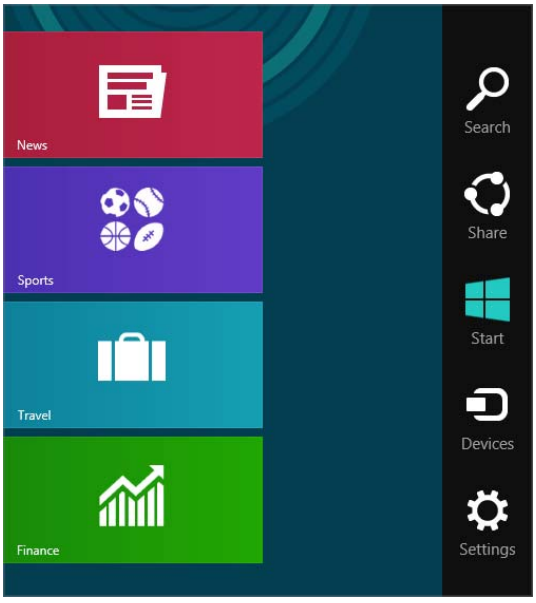
Le applicazioni Metro vengono visualizzate a Schermo Intero

In un PC Windows, le applicazioni in stile Metro e la schermata iniziale occupano lo schermo intero, invece di essere eseguite in una finestra separata. Quindi, anche se si utilizza Windows 8 in modalità Coherence (p. 48), le applicazioni Metro continuano a occupare la maggior parte dello schermo.

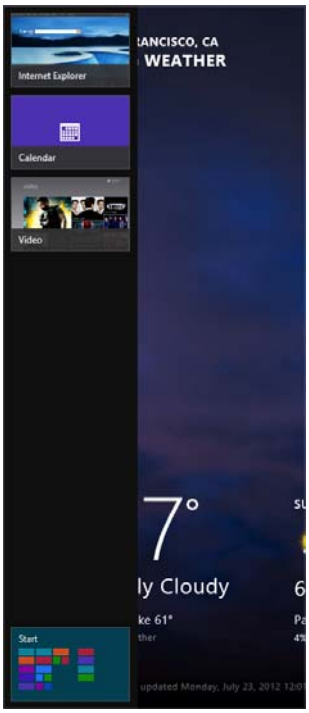
Quando Windows 8 è in modalità Finestra (p. 53), l'interfaccia Metro occupa l'intera finestra.

Utilizzare bordi e angoli dello schermo

In Windows 8, è necessario fare clic sui bordi e gli angoli dello schermo per accedere a diversi funzioni. Ad esempio, per accedere alla Charm Bar, che contiene icone per accedere alle impostazioni, alla funzionalità di ricerca e altro, è necessario spostare il puntatore verso l'angolo in alto o in basso a destra dello schermo.



E per visualizzare le anteprime di tutte le applicazioni aperte in stile Metro, è necessario spostare il puntatore del mouse verso l'angolo in alto o in basso a sinistra finché viene visualizzata un'anteprima, quindi scorrere verso l'alto o verso il basso. Fai clic su un'applicazione per renderla attiva.



Quando si utilizza Windows 8 in modalità Finestra, può risultare difficile trovare l'esatto angolo o bordo dello schermo con il puntatore del mouse. Perciò, Parallels Desktop 8 permette di impostare il puntatore del mouse in modo da affiggersi ai bordi dello schermo (p. 191) quando viene spostato lentamente. Per passare oltre l'angolo, basta semplicemente spostare il mouse velocemente. Questa funzionalità, abilitata in modo predefinito, rende semplice l'utilizzo Windows 8.

Imposta Windows affinché abbia l'aspetto di Mac OS X

Se non sei abituato a lavorare con Windows, puoi fare in modo che Windows 7, Windows Vista e Windows XP abbiano l'aspetto di Mac OS X. Le icone, font, colori e altri elementi di Windows assumono l'aspetto del Mac.

Per impostare Windows affinché abbia l'aspetto di Mac OS X:

1 In Parallels Desktop, avvia Windows (p. 38).

2 Una volta avviato Windows, fai quanto segue:

- Fai Option-click sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Visualizza** > **Usa MacLook**.
- Se Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata, scegli **Visualizza** > **Usa MacLook**.

Per tornare all'aspetto Windows, ripeti il passaggio 2 sopraindicato per deselezionare **Usa MacLook**.

Copia e incolla tra Mac OS X e Windows

Parallels Desktop consente di copiare e incollare immagini, testo formattato (corsivo, grassetto, sottolineato, diversi colori, caratteri e dimensioni) tra le applicazioni di Mac OS X e i programmi Windows.

Se avevi scelto di usare Windows "Come un Mac" nella prima installazione di Windows, la capacità copia e incolla tra Mac OS X e Windows è già abilitata.

Per abilitare la capacità copia e incolla tra Mac OS X e Windows:

3 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

4 Fai clic su **Opzioni** > **Avanzate**.

5 Seleziona **Condividi appunti Mac**.

6 Per proteggere la formattazione del testo quando si copia e incolla del testo, seleziona **Proteggi formattazione testo**.

Nota: Per abilitare la capacità copia e incolla tra Mac OS X e Windows, Parallels Tools (p. 231) devono essere installati. Nella maggior parte dei casi, Parallels Tools sono installati in modo predefinito. La capacità copia e incolla tra Mac OS X e Windows non è disponibile se Mac OS X è isolato da Windows.

Imposta un programma da aprire quando inserisci un CD o DVD

Puoi impostare il programma Windows di tua scelta perché si apra quando inserirai un CD di musica, un CD di immagini, un DVD video o un CD o DVD vuoto.

1 Dal Finder Mac OS X, scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema**.

2 Fai clic su **CD & DVD**.

3 Dal menu del tipo di disco che preferisci, scegli **Apri altra applicazione**.

4 Scegli un programma Windows da `/username/Applications (Parallels)/Windows Applications`.

Quando inserirai un disco del tipo che avevi selezionato, si aprirà automaticamente il programma Windows che avevi scelto.

Nota: 1.Se non puoi impostare un programma Windows perché si apra quando inserirai un CD o DVD, accertati che condivisione di applicazioni Mac OS X (p. 71) sia abilitato e che il CD/DVD-ROM di Mac OS X non sia selezionato nelle Preferenze di CD/DVD (p. 210).

2. Per abilitare un programma Windows perché si apra quando inserisci un CD o DVD, Parallels Tools (p. 231) deve essere installato. Nella maggior parte dei casi, Parallels Tools sono installati in modo predefinito.

Condividi elementi tra Mac OS X e Windows

Parallels Desktop consente di accedere ai file Mac OS X usando i programmi Windows, nonché accedere ai file Windows usando le applicazioni Mac OS X.

Continua a leggere per saperne di più sul modo in cui puoi condividere cartelle, file e applicazioni tra Mac OS X e Windows.

Condividi File e Cartelle

Parallels Desktop consente di condividere cartelle tra i file system di Mac OS X e Windows, quindi basta aprire i file in Mac OS X dalle applicazioni Windows e i file Windows dalle applicazioni Mac OS X.

Nota: Queste istruzioni sono applicabili anche alle cartelle condivise tra OS X e Linux.

Imposta Mac OS X e Windows perché usino le stesse cartelle

È possibile impostare Mac OS X e Windows perché usino le stesse cartelle per elementi come musica, documenti, immagini, desktop e file eliminati. Quindi, se ad esempio salvi un file nella cartella Documenti, sarà nella cartella Documenti sia che tu usi un'applicazione Mac OS X sia un programma Windows.

Nota: Se hai selezionato "Come un Mac" nell'installazione e configurazione di Windows, Mac OS X e Windows sono già impostati per usare le stesse cartelle.

1 Avvia Windows. (p. 38)

2 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

3 Fai clic su **Opzioni** e scegli **Condivisione**.

4 Seleziona **Condividi cartelle utente Mac con Windows**.

Le cartelle di Mac OS X `Desktop`, `Documenti`, `Immagini`, `Musica`, `Filmati` e `Download` si uniscono alle relative cartelle Windows e il Cestino di Mac OS X si unisce al Cestino di Windows.

5 Se non desideri mappare alcune delle cartelle, fai clic su **Configura** e seleziona le cartelle che t'interessano. Per mappare il Cestino di Mac OS nel Cestino di Windows, seleziona **Unisci Cestino con Cestino**.

Accesso a un file o cartella Mac OS X a un programma Windows

Con la condivisione di cartelle abilitata, è possibile navigare verso qualsiasi cartella Mac OS X condivisa dall'interno di un programma Windows. Quando aprirai un file (per esempio, scegliendo **File** > **Apri** in diversi programmi), le cartelle Mac OS X condivise vengono visualizzate come directory condivise di rete con l'etichetta "psf."

Nota: Se hai selezionato "Come un Mac" nell'installazione e configurazione di Windows, le cartelle nella cartella Home di Mac OS X sono già condivise e accessibili dai programmi Windows.

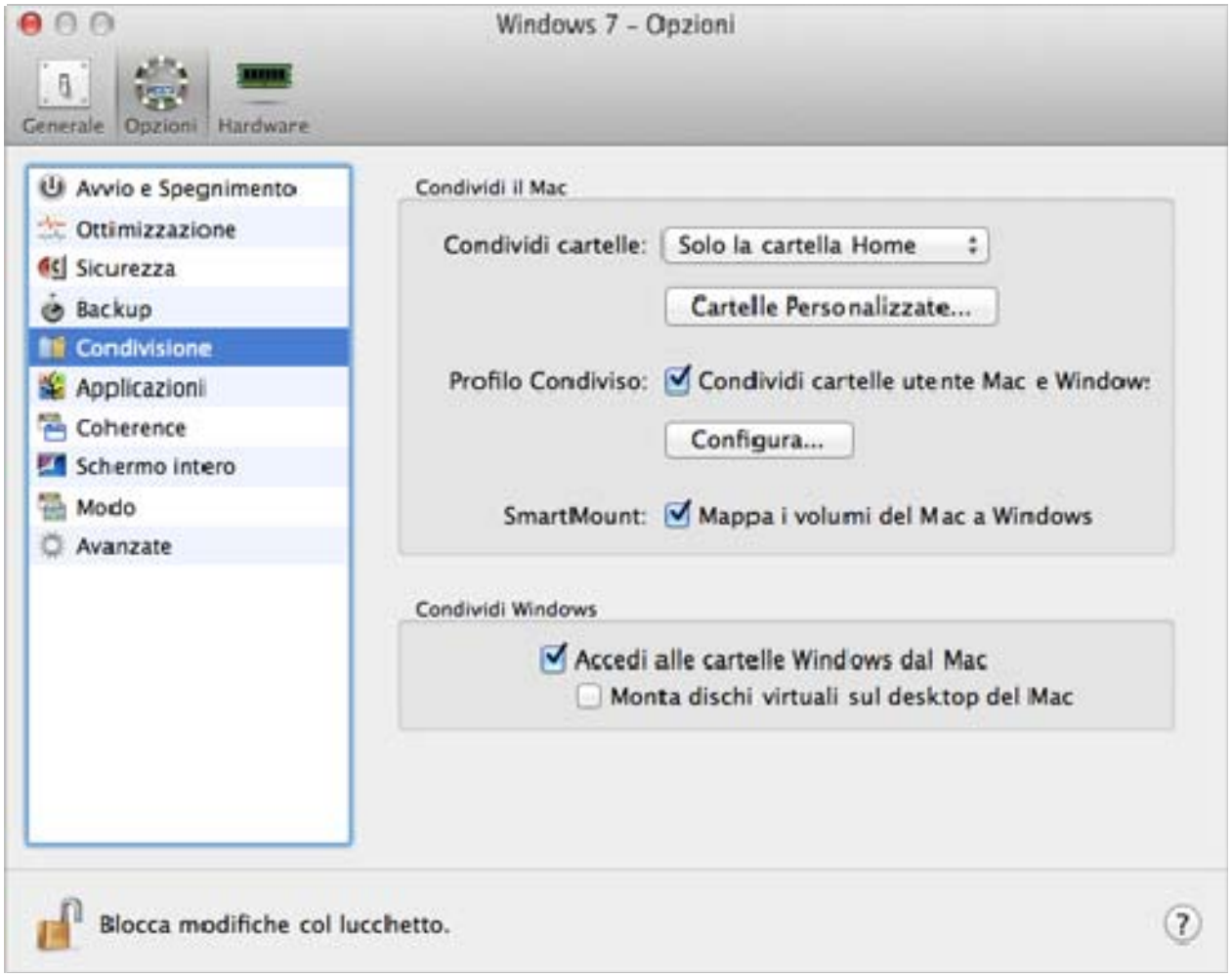
Per abilitare le cartelle Mac OS X per la condivisione con i programmi Windows:

1 Avvia Windows. (p. 38)

2 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

3 Fai clic su **Opzioni** e scegli **Condivisione**.



4 Realizzare una di queste azioni:

- Per condividere solo le cartelle nella cartella Home, scegli **Solo cartella Home** dal menu **Cartelle Condivise**.
- Per condividere tutte le cartelle di Mac OS X, scegli **Tutti i dischi** dal menu **Cartelle Condivise**.
- Per condividere le cartelle che vorrai, fai clic su **Cartelle Personalizzate** e clicca sul pulsante aggiungi (+), quindi scegli la cartella che vuoi condividere. È possibile aggiungere più cartelle cliccando nuovamente sul pulsante aggiungi (+).

Una volta condividerai la cartella Mac OS X con Windows sarai in grado di:

- Disabilitare la condivisione di cartelle deselezionando l'opzione **On**.
- Rinominare la cartella che verrà visualizzata in Windows facendo doppio clic sul nome della cartella nella colonna **Nome** e digitando un altro nome.
- Limitare la scrittura in questa cartella cliccando su **Lettura e scrittura** nella cartella **Permessi** e scegliendo **Solo lettura**. Non sarai in grado di aggiungere elementi alla cartella.

5 Fai clic su **OK**.

Nota: 1. Per abilitare la condivisione di cartelle, l'opzione **Isola Mac da Windows** deve essere disabilitata nel pannello **Sicurezza** nella finestra di dialogo **Configurazione**.

2. Se stai eseguendo Linux, le cartelle condivise sono montate sulla directory /`media/psf` o `/mnt/psf`.

Visualizza un elemento da Windows nel Finder

Se Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata o in modalità a schermo intero (p. 53), puoi visualizzare un elemento da Windows nel Finder Mac OS X.

- In Windows, fai clic destro (o Control-click) su un file o cartella e scegli **Mostra nel Finder** dal menu di scelta rapida.

Dal Finder è possibile, per esempio, applicare un colore all'etichetta di un elemento o trascinarlo verso un'altra posizione nel Finder.

Nota: È possibile soltanto realizzare queste azioni con i file registrati nelle cartelle condivise (p. 66).

Accesso a una cartella o file Windows da un'applicazione Mac OS X

In modo predefinito, è possibile navigare tra tutti i file e cartelle Windows da Mac OS X. I dischi Windows vengono montati su `/Volumes`. Contemporaneamente, Windows compare come disco rigido montato sul desktop di Mac OS X.

- Fai doppio clic sull'icona per accedere ai file e cartelle Windows. È anche possibile navigare verso questo disco dall'interno delle applicazioni Mac OS X.

Nota: Se l'icona del disco Windows non viene visualizzata nel desktop di Mac OS X, nel Finder scegli **Menu Apple** > **Preferenze**, clicca su **Generale** e quindi accertati che la voce **Server connessi** sia selezionata.

Per smontare Windows dal desktop:

1 Avvia Windows. (p. 38)

2 Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.Quindi clicca su **Opzioni** e seleziona **Condivisione**.

> **Nota:** Se Windows è in esecuzione in modalità Finestra (p. 53), scegli **Configura** dal menu **Macchina Virtuale**.

3 Deseleziona **Monta dischi virtuali sul desktop Mac**.

> **Nota:** Il disco Windows scompare dal desktop e dal Finder, ma è ancora possibile accedere a tutti i file e cartelle Windows mediante il file PVM Windows e il Terminal (`/Volumes`). In modo predefinito, il file PVM si trova su `/Users/<Username>/Documents/Parallels/` o `/Users/Shared`. Puoi anche trovare il file PVM facendo clic destro su Windows nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** (o nella finestra della macchina virtuale quando Windows è spento) e selezionando **Mostra nel Finder**. Per accedere ai file e cartelle Windows, fai clic destro sul file PVM, seleziona **Mostra Contenuto del pacchetto** dal menu contestuale e apri la cartella Dischi Windows. Per disabilitare la capacità di navigare verso i file e cartelle Windows, deseleziona **Accedi alla cartelle Windows dal Mac** nel passaggio 3 descritto sopra.

Condividi Applicazioni e Programmi

È possibile accedere alle applicazioni Mac OS X da Windows, nello stesso modo che è possibile accedere ai programmi Windows da Mac OS X. Ad esempio, mediante il menu Apri di un programma Windows, puoi scegliere di aprire il file con un'applicazione Mac OS X.

Se avevi scelto di usare Windows "Come un Mac" nella prima installazione di Windows, la condivisione di applicazioni è già abilitata.

Abilitare la condivisione di applicazioni Mac OS X

Se la condivisione di applicazioni Mac OS X è abilitata, è possibile aprire le Applicazioni Mac OS X dal SO Windows o dai programmi Windows.

Altrimenti, puoi abilitarla in qualsiasi momento realizzando l'azione seguente:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Clicca su **Opzioni** e quindi su **Applicazioni.**

3 Seleziona **Condividi applicazioni Mac con Windows**.

Una volta abilitata la condivisione delle applicazioni Mac OS X, puoi realizzare le operazioni di seguito riportate.

Aprire un file Windows in un'applicazione Mac OS X

È possibile aprire un file in un'applicazione Mac OS X da Windows Explorer, dalla finestra di dialogo Apri nella maggior parte di programmi Windows oppure dal Desktop di Windows se Windows è impostato in modo da comparire in una finestra separata o a schermo intero (p. 53). Questo può risultare utile nel caso in cui non sia installato un programma Windows adatto all'apertura del file.

- In Windows, fai clic destro (o Control-click) su un file e fai quanto segue:
  - Scegli **Aprire in Mac** dal menu di scelta rapida. Il file si apre nell'applicazione Mac OS X predefinita per quel tipo di file.
  - Scegli **Apri con** dal menu di scelta rapida e quindi scegli un'applicazione.

Nota: È possibile soltanto realizzare queste azioni con i file registrati nelle cartelle condivise (p. 66).

Apri un'applicazione Mac dal menu Start di Windows

Dal menu Start di Windows, realizza una delle seguenti azioni:

- Scegli **Tutti i programmi** > **Parallels Shared Applications**, e scegli un'applicazione.
- Digita il nome dell'applicazione che stai cercando nel campo di ricerca e scegli l'applicazione dalla lista.

Abilita la condivisione di programmi Windows

Se la condivisione di programmi Windows è abilitata, puoi aprire i programmi Windows dal Finder di Mac OS X. Puoi anche scegliere di aggiungere una cartella al Dock contenente tutti i programmi Windows, al fine di facilitarne l'accesso.

4 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

5 Clicca su **Opzioni** e quindi su **Applicazioni.**

6 Seleziona **Condividi le applicazioni Windows con Mac**.

Aggiungi una cartella con le applicazioni Windows al Dock

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Opzioni** e quindi clicca su **Applicazioni**.

3 Accertati che l'opzione **Condividi applicazioni Windows con Mac** sia selezionata e quindi scegli l'opzione **Mostra cartella di applicazioni Windows nel Dock**.

Forzare l'uscita di programmi Windows

Se un programma del SO guest Windows non risponde e si blocca, puoi forzarne l'uscita come nelle applicazioni Mac OS X. Per forzare l'uscita di un programma Windows, realizza una delle azioni seguenti:

- Fai clic destro sull'icona del programma Windows disponibile nel Dock, premi Opzione (Alt) e scegli **Forza uscita**.
- Premi Opzione + Command + Esc (Alt + Command + Esc), seleziona il nome del programma Windows dal quale desideri uscire e clicca su **Forza uscita**.

Nota: Per forzare l'arresto dei programmi del SO guest Windows, è necessario installare Parallels Tools (p. 231). Selezionando l'opzione **Come un Mac** durante la prima installazione di Windows, Parallels Tools vengono automaticamente installati.

Imposta i file perché si aprano nell'applicazione o programma di tua scelta

È possibile impostare i file di una particolare tipologia che apri nel Finder di Mac OS X perché si aprano nel programma Windows che preferisci. Per esempio, potresti impostare i file che finiscono con `.txt` perché si aprano sempre in Notepad di Windows.

È anche possibile impostare i file che si aprano in Windows perché si aprano sempre nell'applicazione di Mac OS X che preferisci.

Imposta i File di Mac OS X di una determinata tipologia perché si aprano in un programma Windows

Per aprire un file di Mac OS X un'unica volta con un programma Windows:

1. Fai clic destro (o Control-click) sul file nel Finder e scegli **Apri con** dal menu di scelta rapida.
2. Seleziona un programma Windows.

   Se non vedi il programma che t'interessa, fai clic su **Altro** e scegli un programma Windows da `/username/Applications (Parallels)/Windows Applications`.

È anche possibile aprire un file di Mac OS X in un programma Windows trascinandolo verso l'icona del relativo programma nel Dock.

Per impostare i file di una determinata tipologia in modo da aprirsi sempre con un programma Windows:

1. Fai clic destro (o Control-click) su un file e scegli **Ottieni informazioni** dal menu di scelta rapida.
2. Fai clic sul triangolo vicino a "Apri con" per espandere la sezione.
3. Scegli un programma Windows dal menu a comparsa.

   Se non vedi il programma che t'interessa, fai clic su **Altro** e scegli un programma Windows da `/username/Applications (Parallels)/Windows Applications`.
4. Fai clic su **Cambia tutti**.

Da questo momento in avanti, facendo doppio clic su un file di questa tipologia (`.txt` nell'esempio sopra) nel Finder di Mac OS X si aprirà il file nel programma Windows. Se Windows è spento, sospeso o in pausa, facendo doppio clic sul file, Windows si aprirà o si riprenderà in modalità Coherence. All'avvio di Windows, il file si aprirà nel programma Windows.

Imposta i file Windows di una determinata tipologia perché si aprano in un'applicazione Mac OS X

Per aprire un file Windows con un'applicazione Mac OS X soltanto questa volta:

- Fai clic destro (o Control-click) sul file in Windows, scegli **Apri con** dal menu di scelta rapida e scegli un'applicazione.

Per impostare tutti i file di una determinata tipologia perché si aprano in un'applicazione di Mac OS X:

1. Fai clic destro (o Control-click) su file in Windows, scegli **Apri con** dal menu di scelta rapida e clicca su **Scegli programma predefinito**.
2. Seleziona un'applicazione, scegli **Usa sempre il programma selezionato per aprire questo tipo di file** e clicca su **OK**.

Nota: Per impostare i file in modo da aprirsi nell'applicazione o programma di tua scelta, Parallels Tools devono essere installati (p. 231). Nella maggior parte dei casi, Parallels Tools sono installati in modo predefinito. Inoltre, l'opzione **Isolare Mac da Windows** (p. 108) deve essere disabilitata e la Condivisione di applicazioni Windows (p. 71) deve essere abilitata.

Impostare collegamenti Internet perché si aprano sempre in Mac OS X o Windows

In modo predefinito, cliccando su un collegamento (come l'URL di una pagina web) in Windows si apre un programma Windows predefinito per quel tipo di collegamento e cliccando su un collegamento in Mac OS X si apre l'applicazione Mac OS X predefinita.

È possibile impostare i collegamenti di una determinata tipologia perché si aprano sempre in Mac OS X o in Windows. Per esempio, potresti impostare pagine web perché si aprano sempre in Windows Internet Explorer, anche se il collegamento viene cliccato in un'applicazione Mac OS X.

Nota: Per impostare i collegamenti di Internet in modo che si aprano in Mac OS X o Windows, è necessario installare Parallels Tools (p. 231). Nella maggior parte dei casi, Parallels Tools sono installati in modo predefinito.

Impostare collegamenti Internet perché si aprano in Mac OS X o Windows

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Opzioni** e scegli **Applicazioni**.

3 Fai clic sul menu per determinare il tipo di collegamento che desideri impostare. Se non vedi il tipo di collegamento che t'interessa, clicca su **Altre applicazioni**. È possibile impostare i seguenti tipi di collegamenti:

- **Pagine web:** Pagine Web accessibili attraverso i protocolli `HTTP` e `HTTPS`.
- **E-mail:** Collegamenti in formato `mailto` che aprono un email contenente l'indirizzo del destinatario.
- **Newsgroup:** Collegamenti in formato `news.` che normalmente aprono un programma lettore di news.
- **FTP:** Postazioni di caricamento e download accessibili tramite il protocollo `FTP`.
- **RSS:** Contenuto episodico, come blog e podcast.
- **Accesso remoto:** Percorsi accessibili attraverso i protocolli `Telnet` e `Secure Shell` (SSH).

4 Scegli una delle seguenti opzioni:

- **Predefinito:** Il collegamento si apre nell'applicazione o programma impostato come predefinito nel sistema operativo (Mac OS X o Windows) in cui si fa clic sul collegamento.
- **Apri in Windows:** I collegamenti cliccati in Mac OS X o Windows si aprono nel programma Windows predefinito per quel tipo di collegamento.

- **Apri in Mac**: I collegamenti cliccati in Mac OS X o Windows si aprono nell'applicazione Mac OS X predefinita per quel tipo di collegamento.

Apri la corrente pagina di Safari in Internet Explorer

Alcune pagine web funzionano meglio quando vengono visualizzate su Windows Internet Explorer. Quando si utilizza Safari per la navigazione su Mac OS X, è ora possibile aprire rapidamente la pagina attuale in Internet Explorer mediante la seguente azione:

- In Safari, fai clic sul pulsante **Apri con IE** nella barra degli strumenti.

Windows si avvierà, se ancora non è aperto, mostrando la pagina in Internet Explorer.

Condividi volumi e dispositivi di storage esterno

Quando al Mac viene connesso un dispositivo di storage esterno, come un'unità USB, è possibile accedere ai contenuti dalle applicazioni Mac OS X.

Usando SmartMount, è possibile impostare Parallels Desktop in modo da montare automaticamente dispositivi di storage e volumi su Windows. In questo modo, sarai in grado di accedere ai contenuti sia da Mac OS X che da Windows.

Se SmartMount è abilitato, questi elementi vengono automaticamente montati su Windows:

- **Unità rimovibili**: Dispositivi di storage esterni, come i dischi rigidi USB e le unità flash USB.
- **Unità CD/DVD**: Unità CD e DVD o immagini CD/DVD (maggiormente file terminanti in `.dmg`, `.iso` e `.img`.).
- **Cartelle di rete**: Cartelle condivise sulla rete.

Per abilitare SmartMount:

5 Avvia Windows. (p. 38)

6 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

7 Fai clic su **Opzioni** e scegli **Condivisione**.

8 Seleziona **Mappa volumi Mac su Windows**.

Quando viene connesso un dispositivo di storage o un volume, viene montato come unità di rete. Per esempio, un'unità memoria flash USB connessa al Mac sarà accessibile sia dalla cartella `/Volumes` in Mac OS X e `My Computer` in Windows.

Nota: I permessi per accedere al dispositivo montato da Windows corrispondono alle impostazioni dei permessi per il dispositivo in Mac OS X. Per esempio, se è possibile leggere e scrivere in un'unità flash USB su Mac OS X, sarà anche possibile farlo su Windows. Un'eccezione: Mac OS X non può scrivere su volumi NTFS, indipendentemente dai permessi.

Applica controlli per genitori di Mac OS X su Windows

Se possiedi diritti di amministrazione in Mac OS X, puoi usare i controlli per genitori al fine di evitare che altri con un account Mac usino certi programmi Windows o possano accedere a certi siti web.

Per applicare le impostazioni del controllo per genitori:

1. In Mac OS X, scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Controlli per genitori**.
2. Fai clic sul lucchetto se non è sbloccato e quindi inserisci il nome e la password dell'amministratore.
3. Seleziona l'account che vuoi limitare, clicca su **Abilita controlli per genitori** e configura i controlli. Se desideri che l'utente sia in grado di usare alcuni programmi Windows, accertati di selezionare Parallels Desktop nella lista di applicazioni consentite.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dei controlli per genitori, vedi la sezione Aiuto Mac.

Mouse, Trackpad e Tastiera

Parallels Desktop permette di configurare il mouse o trackpad e la tastiera per funzionare secondo le tue preferenze.

È anche possibile usare i gesti sul trackpad o Apple Remote facoltativo per controllare i programmi Windows nello stesso modo delle applicazioni Mac OS X.

In seguito si riportano maggiori informazioni su come personalizzare il modo in cui il mouse, il trackpad e la tastiera funzionano con i programmi Windows.

Imposta il mouse o Trackpad in modo da fare clic destro-(Middle).

Alcune attività in Windows, come portare in primo piano un menu di scelta rapida, vengono realizzate facendo clic destro.

In modo predefinito, Parallels Desktop è impostato per simulare un clic destro premendo su Shift+Control e facendo clic sul mouse. È possibile cambiare la combinazione di tasti per attivare il clic destro.

È anche possibile impostare il trackpad in modo da fare clic destro e se possiedi un Mighty Mouse di Apple (compreso nei computer desktop Apple dal 2005-2009) o un Magic Mouse (compreso nei computer desktop Apple più recenti), puoi impostare il mouse in modo da fare clic destro.

La maggior parte di altri mouse sono pre-configurati per fare clic destro.

Imposta il Trackpad in modo da fare clic destro.

1 Scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Trackpad**.

2 Seleziona **Tocco secondario**.

Ora puoi toccare il trackpad con due dita per simulare un clic destro.

Imposta un Mighty Mouse di Apple in modo da fare clic destro

1 Scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Mouse** o **Tastiera & Mouse**.

2 Scegli **Pulsante secondario** dal menu nella parte destra del mouse.

Ora puoi premere il lato destro del mouse e fare clic destro.

Imposta un Magic Mouse di Apple in modo da fare clic destro

1 Scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Mouse** o **Tastiera & Mouse**.

2 Seleziona **Clic secondario**.

Ora puoi premere il lato destro del mouse e fare clic destro.

Imposta la combinazione di tasti per attivare il clic destro o Middle-Click.

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Preferenze**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze**.

2 Fai clic su **Abbreviazioni**.

3 Se necessario, clicca sull'icona del lucchetto e inserisci la password dell'amministratore.

4 Nella barra laterale, seleziona **Abbreviazioni del mouse**.

5 Seleziona **Clic secondario** (per fare clic destro) o **Middle click**.

6 Fai clic sul relativo campo di testo e premi il tasto o la combinazione di tasti che desideri usare con il clic del mouse per attivare l'azione clic destro o middle-click

È possibile usare qualsiasi combinazione dei tasti: Control, Opzione (Alt), Shift e Command.

Controlla programmi con i gesti sul Trackpad o Apple Remote

È possibile usare Apple Remote per controllare alcuni programmi Windows. Se hai un computer portatile Apple, come un Macbook o se hai un Apple Magic Trackpad, puoi usare gesti, come il passaggio del dito verso sinistra o destra attraverso il trackpad, per controllare alcuni programmi Windows.

Nota: È possibile controllare alcuni programmi Windows utilizzando il passaggio di tre dita soltanto se si utilizza Parallels Desktop con Mac OS X Snow Leopard. In OS X Lion e versioni successive, il passaggio di tre dita si utilizza in modo predefinito per spostarsi tra le app a schermo intero e Spaces.

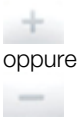
Per usare Apple Remote, è necessario abilitarlo prima realizzando quanto segue:

1. Avvia Windows (p. 38).
2. Realizzare una di queste azioni:
   - Nella barra dei menu fai clic sull'icona Parallels , premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
3. Fai clic su **Opzioni** e quindi clicca su **Avanzate**.
4. Seleziona **Abilita** vicino a **Apple Remote**.

La seguente tabella fornisce i comandi per controllare alcuni dei più noti programmi Windows.

Azione	Combinazione Tastiera e Mouse	Apple Remote	Gesti sul Touchpad
Generale			
Scorrimento	Freccia su, giù, sinistra o destra	n/d	Passaggio del dito in su, in giù, a sinistra o a destra con due dita.
Microsoft Power Point			
Avviare una presentazione	F5	▶II	n/d
Fine della presentazione	Esc	MENU	n/d
Realizzare la seguente animazione o passare alla seguente presentazione	N, Enter, Pagina in Basso, Freccia Destra, Freccia in Basso, Spazio (o cliccare il mouse)	▶▶I	Passaggio del dito a destra con tre dita
Realizzare l'animazione precedente o tornare alla presentazione precedente	P, Pagina in Su, Freccia Sinistra, Freccia in Alto, Backspace	I◀◀	Passaggio del dito a sinistra con tre dita
Zoom avanti/zoom indietro	Ctrl+ruota su /Ctrl+ruota giù	n/d	Pizzico apri/pizzico chiudi
Microsoft Word/Excel			
Zoom avanti/zoom indietro	Ctrl+ruota su /Ctrl+ruota giù	n/d	Pizzico apri/pizzico chiudi

Windows Media Player			
Avvia/metti in pausa playback	Spazio		n/d
Passa alla canzone successiva	Ctrl+F		Passaggio del dito a destra con tre dita
Riproduci la canzone precedente	Ctrl+B		Passaggio del dito a sinistra con tre dita
Volume in alto	F8, Freccia in alto, ruota in alto		n/d
Volume in basso	F9, Freccia in basso, ruota in basso		n/d
Media Player Classic (k-lite)			
Avvia playback/pausa	Spazio		n/d
Volume in alto	F8, Freccia in alto, ruota in alto		n/d
Volume in basso	F9, Freccia in basso, ruota in basso		n/d
Winamp			
Avvia playback/pausa	X per avviare, C per mettere in pausa		n/d
Volume in alto	Freccia in alto, ruota in alto		n/d
Volume in basso	Freccia in basso, ruota in basso		n/d
Microsoft Internet Explorer			
Pagina precedente	Backspace, Opzione+Freccia Sinistra (Alt+Freccia Sinistra)	n/d o	Passaggio del dito a destra con tre dita
Pagina successiva	Opzione+Freccia Destra (Alt+Freccia Destra)	n/d o	Passaggio del dito a sinistra con tre dita
Zoom avanti/zoom indietro	Ctrl+ruota su /Ctrl+ruota giù	n/d	Pizzico apri/pizzico chiudi
Mozilla Firefox			
Pagina precedente	Backspace, Opzione+Freccia Sinistra (Alt+Freccia Sinistra)	n/d o	Passaggio del dito a destra con tre dita
Pagina successiva	Opzione+Freccia Destra (Alt+Freccia Destra)	n/d o	Passaggio del dito a sinistra con tre dita
Zoom avanti/zoom indietro	Ctrl-ruota in su/Ctrl-ruota in giù o Ctrl-"+"/Ctrl-"-"	n/d	Pizzico apri/pizzico chiudi
Windows Picture e Fax Viewer			
Immagine successiva	Freccia Destra		Passaggio del dito a destra con tre dita
Immagine precedente	Freccia Sinistra		Passaggio del dito a sinistra con tre dita

Zoom avanti/zoom indietro	"+"/"-"	 oppure	Pizzico apri/pizzico chiudi
Rotazione in senso orario	Ctrl+K	n/d	Ruotare a destra con due dita
Rotazione in senso antiorario	Ctrl+L	n/d	Ruotare a sinistra con due dita

Personalizzare i tasti di scelta rapida della tastiera

Sia Mac OS X sia Windows offrono diverse opzioni come combinazione di tasti di scelta rapida. Per esempio, in Mac OS X è possibile tenere premuto il tasto Command e premere Q (Command-Q) per uscire dall'applicazione attualmente in esecuzione.

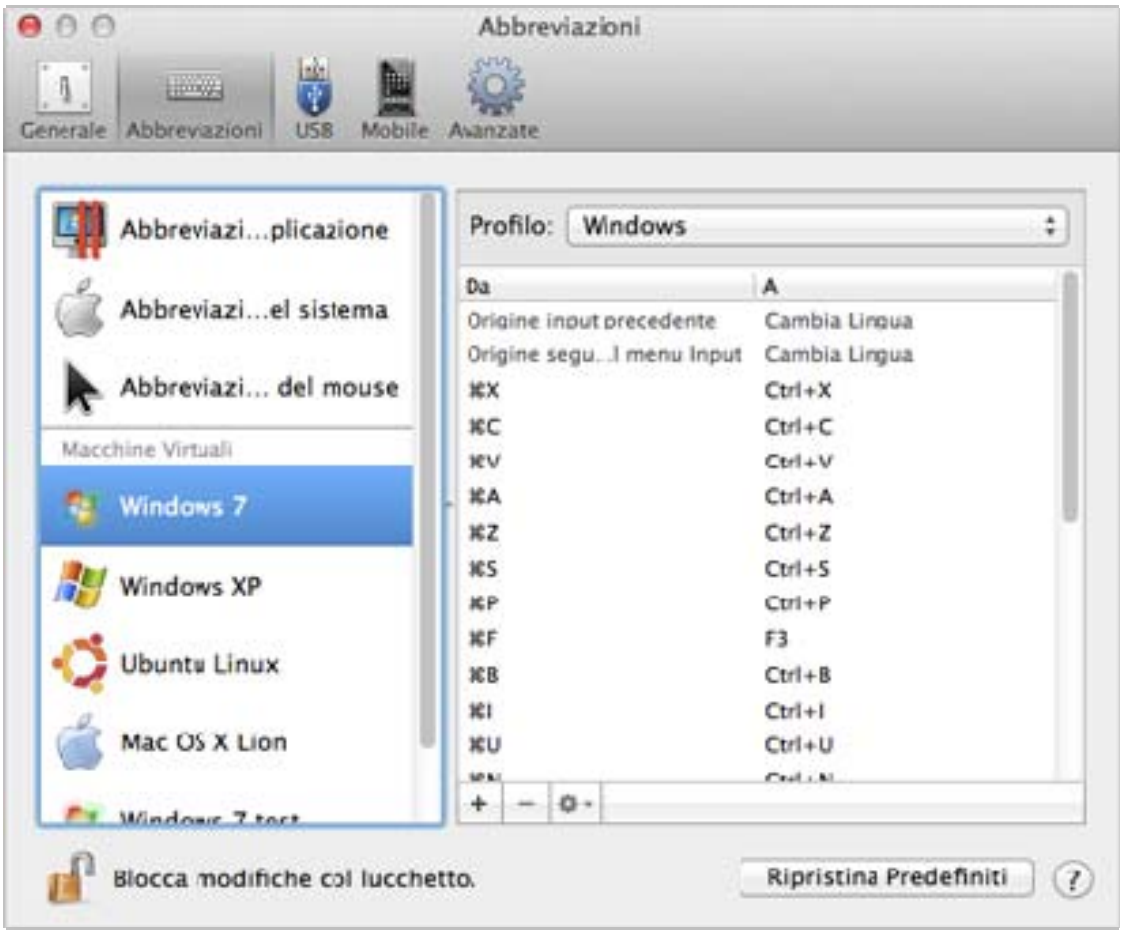
In modo predefinito, Parallels Desktop mappa le combinazioni di tasti di scelta rapida di Mac OS X più comuni nelle combinazioni di tasti Windows equivalenti. In questo modo, se l'utente è abituato a premere per esempio Command-C per copiare testo in Mac OS X, non è necessario passare all'equivalente Windows, Control-C.

È anche possibile usare e personalizzare i tasti di scelta rapida della tastiera per passare alle modalità di visualizzazione Coherence, Schermo Intero e Finestra, nonché per mostrare e nascondere Parallels Desktop.

Personalizzare i tasti di scelta rapida della tastiera

1. Realizzare una di queste azioni:
   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Preferenze**.
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze**.
2. Fai clic su **Abbreviazioni**
3. Nella barra laterale, seleziona Windows dalla lista di macchine virtuali.

   Se utilizzi un altro sistema operativo con Parallels Desktop e desideri personalizzare delle abbreviazioni da tastiera per esso, selezionalo nella barra laterale.

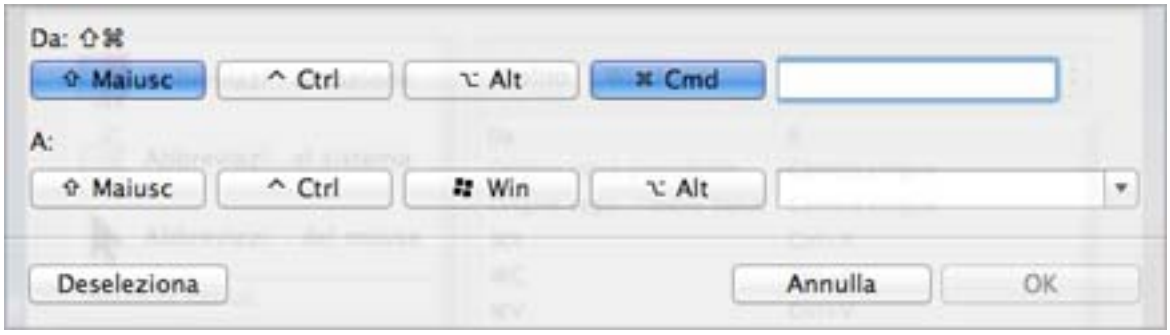


Quando si utilizza un'applicazione Windows, premendo una combinazione di tasti nella colonna in alto **Da** si attiva tale combinazione di tasti nella colonna **A** .

4 Se l'icona del lucchetto è bloccata, fai clic su di essa e inserisci una password di amministratore.

5 Realizzare una di queste azioni:

- Per modificare una combinazione di tasti esistente, fai doppio clic sulla combinazione di tasti o selezionala e fai clic sul pulsante **Modifica**. Fai clic sul campo per modificare i tasti o deselezionali. Se preferisci, cambia il carattere nel campo di testo.



- Per eliminare una combinazione di tasti, selezionala e clicca sul pulsante **Rimuovi** .
- Per aggiungere una nuova combinazione di tasti, clicca sul pulsante **Aggiungi** .

Se usi diversi sistemi operativi con Parallels Desktop, puoi creare profili della tastiera per ogni SO (p. 162).

Nota: 1. Alcune combinazioni di tasti non possono essere modificate né eliminate.

2. Alcune abbreviazioni di Mac non hanno abbreviazioni simili in Windows, ad esempio, è possibile usare il tasto F11 o la combinazione Fn+F11 per visualizzare il desktop di Mac OS con Expose, ma in Windows non esistono tasti o combinazioni di tasti che consentano di realizzare la stessa azione, perché Expose non è presente in Windows.

Abilitare o disabilitare i tasti di scelta rapita sul sistema Mac OS X

In Mac OS X i tasti funzione sulla tastiera (F1, F2, F3 eccetera) controllano funzioni come l'attivazione del Dashboard e Mission Control, servono a regolare la luminosità e a controllare il volume. In modo predefinito, quando un'applicazione Windows è attiva, i tasti funzione e altre combinazioni di tasti per abbreviazioni di sistema Mac (come quando si preme su Cmd + Tab per passare da un'applicazione all'altra) continuano ad attivare le funzioni di Mac OS X.

Per definire se i tasti funzione e le combinazioni di tasti per le abbreviazioni di sistema OS X attivano le funzioni in OS X o Windows:

6 Nella barra laterale, fai clic su **Abbreviazioni del sistema**.

7 Selezionare una delle seguenti opzioni nel menu **Invia abbreviazioni del sistema**:

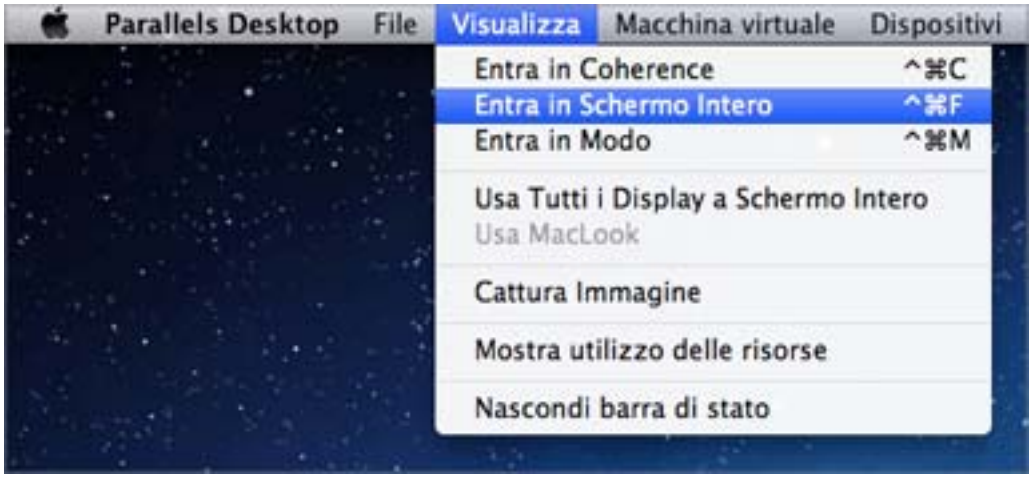
- **Sempre**: Quando Windows o le applicazioni Windows sono attive, i tasti funzione e altre abbreviazioni di sistema attivano sempre le funzioni in Windows.
- **Mai**: I tasti funzione e altre combinazioni di tasti attivano sempre le funzioni in OS X.
- **Su condizione**: Se stai utilizzando Windows, le abbreviazioni del sistema che non funzionano in Windows (per esempio, Control-tasto freccia Su per mostrare Mission Control) attivano le funzionano in OS X. Se utilizzi OS X come SO guest e il SO guest o una sua applicazione è attiva, le abbreviazioni del sistema che sono tipiche soltanto per OS X attivano le funzioni nella versione guest di OS X.

Crea nuove abbreviazioni da tastiera

È possibile premere determinate combinazioni di tasti, chiamate abbreviazioni da tastiera, per attivare velocemente varie azioni in Parallels Desktop. Per esempio, puoi premere Command-Control-F per fare in modo che Windows passi a modalità Schermo Intero. È possibile usare le abbreviazioni della tastiera esistenti (visibili presso: **Parallels Desktop** > **Preferenze** > **Abbreviazioni** > **Abbreviazioni dell'applicazione**) e creare anche le proprie abbreviazioni.

Per creare una nuova abbreviazione da tastiera:

1 Definisci una nota per il nome del comando per cui desideri creare un'abbreviazione, nel modo in cui compare in un menu su Parallels Desktop. Per esempio, se desideri creare una nuova abbreviazione per passare alla modalità Schermo Intero, aprendo il menu **Visualizza** in Parallels Desktop vedrai che il nome della voce del menu è **Entra in Schermo Intero**:



2 In Mac OS X, scegli **Menu Apple** > **Preferenze di Sistema.**

3 In Preferenze di Sistema, clicca su **Tastiera** e quindi scegli **Abbreviazioni da tastiera**.

4 Seleziona **Abbreviazioni dell'applicazione** nella barra laterale e clicca sul pulsante Aggiungi +.

5 Se vuoi che una nuova abbreviazione funzioni soltanto in Parallels Desktop, scegli Parallels Desktop dal menu **Applicazione**. Se l'opzione **Tutte le applicazioni** è selezionata, l'abbreviazione funzionerà per qualsiasi applicazione con lo stesso nome di comando e che sia al momento attiva.

6 Inserisci il nome della voce del menu del passaggio 1.

Importante: È necessario inserire il nome del comando esattamente come visualizzato nel menu di Parallels Desktop, altrimenti la nuova combinazione di tasti non funzionerà.

7 Nel campo **Collegamento da Tastiera** premi la combinazione di tasti per cui desideri attivare l'azione.

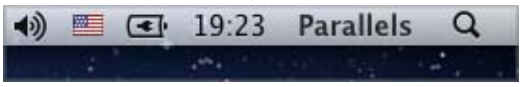
Note:

1. È necessario creare abbreviazioni diverse per comandi che cambiano nel menu a seconda dello stato di Parallels Desktop, come **Entra in Schermo Itero** e **Esci da Schermo Intero**.

2. È anche possibile creare abbreviazioni da tastiera perché funzionino con applicazioni Windows (e altri sistemi operativi guest) mentre sono in esecuzione in Modalità Coherence (p. 48). Per conoscere il nome del comando di un'applicazione Windows, avvia l'applicazione, passa Windows a modalità Coherence e controlla i menu dell'applicazione, seguendo la procedura descritta nel primo passaggio.

Visualizza e modifica la lingua di input di Windows in OS X

Durante l'utilizzo di Windows o un'applicazione Windows, Parallels Desktop mostra la lingua di input impostata su Windows nella barra dei menu di OS X. Tale caratteristica potrebbe essere utile durante l'utilizzo di Windows in Coherence (p. 48) quando il desktop del SO guest è nascosto.



Quando passerai a Mac, la lingua di input nella barra dei menu di OS X cambierà di nuovo nella lingua che era stata impostata prima di iniziare a utilizzare Windows.

Affinché questa caratteristica funzioni correttamente, Parallels Tools (p. 170) devono essere installati e in Windows e OS X devono essere disponibili le stesse lingue di input. Per imparare ad aggiungere lingue di input, consultare le risorse di aiuto per tali sistemi operativi.

Cambia la lingua di input di Windows nella barra dei menu di OS X

Per cambiare la lingua di input di Windows nella barra dei menu di OS X:

1 Fai clic su Windows o un'applicazione Windows per renderla attiva.

2 Scegli la lingua che ti interessa dal menu Input disponibile nella barra dei menu di OS X.

Nota: La lingua che selezionerai nel menu Input dovrà essere disponibile anche su Windows. Per imparare ad aggiungere una lingua alla lista di sorgenti di input in Windows, consultare le risorse di aiuto di Windows.

Se il menu Input non è disponibile nella barra dei menu di OS X, puoi visualizzarlo mediante la seguente azione:

1 In Mac OS X, scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Lingua e testo**.

2 Fai clic su **Sorgenti di input**.

3 Nella barra laterale seleziona la lingua o lingue che desideri usare.

4 Seleziona **Mostra menu input nella barra dei menu**.

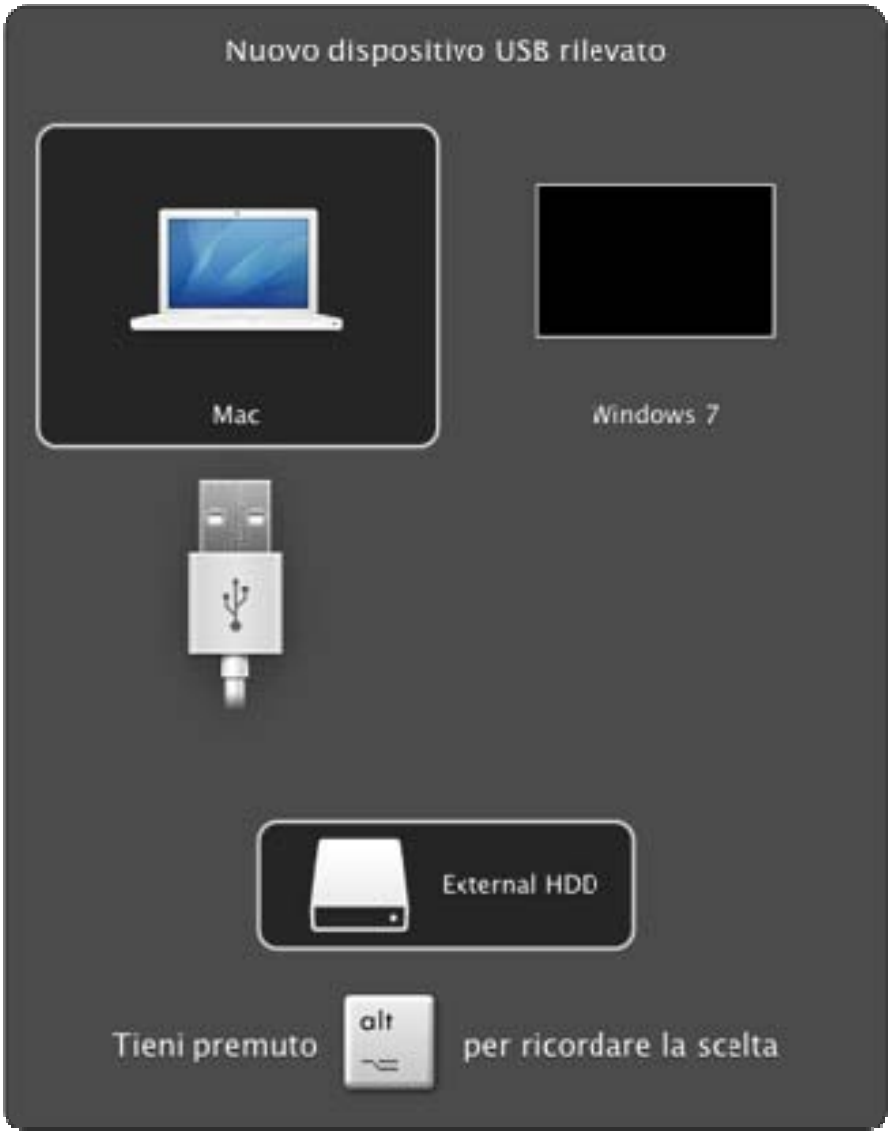
Connessione di dispositivi USB

Alcuni dispositivi USB, quali mouse e stampanti, sono disponibili in modo predefinito sia su Windows che su Mac OS X quando li connetti al Mac.

Alcuni dispositivi USB, quali iPhone di Apple, possono soltanto essere usati con applicazioni Mac OS X o programmi Windows, ma non simultaneamente. Quando si connette un dispositivo di questo tipo, puoi scegliere di usarlo con Mac OS X o con Windows.

Per connettere un dispositivo USB:

1. Connetti il dispositivo a una porta USB sul Mac.
2. Se Windows è in esecuzione e il dispositivo non può essere usato con entrambi Windows e Mac OS X contemporaneamente, ti verrà richiesto di scegliere quale desideri usare. Per usare un dispositivo con le applicazioni Mac OS X, fai clic sull'icona Mac. Per usarlo con i programmi Windows, fai clic sullo schermo Windows.



È possibile connettere fino a 15 dispositivi USB 2.0 e 32 USB 1.1 al Mac e usarli con Windows. Puoi connettere e usare fino a 30 stampanti USB.

Importante: Per poter utilizzare un dispositivo USB con i programmi Windows, potrebbe essere necessario installare i driver Windows del dispositivo. Normalmente, è possibile scaricare i driver dal sito web del produttore.

Puoi anche definire l'azione da seguire quando un nuovo dispositivo USB viene connesso, nonché impostare determinati dispositivi USB in modo da essere sempre utilizzati su Mac OS X o Windows (p. 92).

Connetti un lettore CAC (Common Access Card)

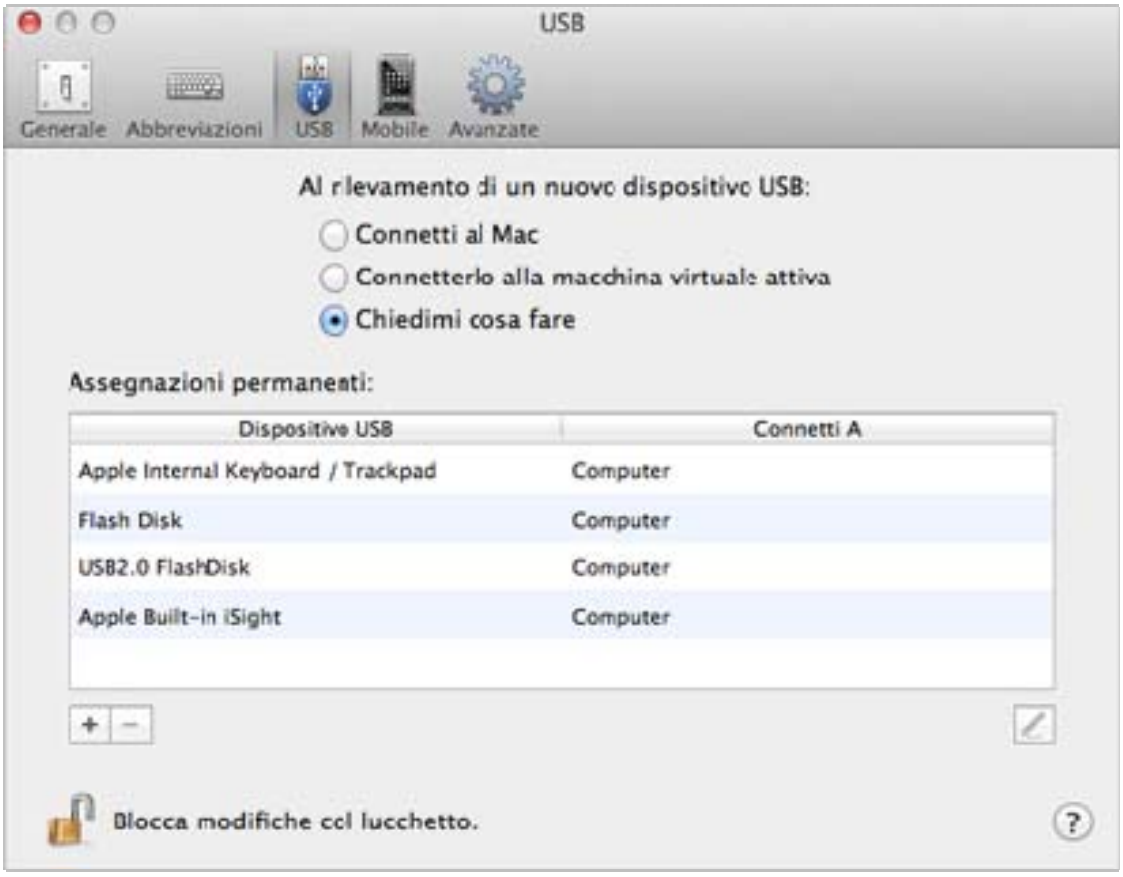
Un lettore CAC (Common Access Card) può funzionare simultaneamente in Mac OS X e Windows.

1. Connessione del lettore CAC al Mac.
2. Quando ti verrà richiesto di scegliere Windows o Mac, fare clic sullo schermo di Windows. Il lettore CAC diventa disponibile sia su Windows che su Mac OS X.

Regola le impostazioni USB

Nel pannello **USB** delle Preferenze di Parallels Desktop, è possibile:

- Definisci l'azione da seguire quando connetterai un nuovo dispositivo USB al Mac.
- Imposta un determinato dispositivo USB in modo da essere sempre usato con Mac OS X o Windows.



Per accedere alle impostazioni USB:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Preferenze**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze**.

2 Clicca su **USB**.

Definisci l'azione da seguire quando connetterai un nuovo dispositivo USB al Mac.

Scegli una delle seguenti opzioni:

- **Connettilo al Mac**. I nuovi dispositivi USB sono automaticamente disponibili all'utilizzo con le applicazioni Mac OS X.
- **Connetterlo alla macchina virtuale attiva**. I nuovi dispositivi USB sono automaticamente disponibili all'utilizzo con i programmi Windows. Se Windows non è in esecuzione, il dispositivo USB viene connesso a Mac OS X.
- **Chiedermi cosa fare**. Ogni volta che connetterai un dispositivo USB, ti verrà richiesto di scegliere se desideri connettere il dispositivo a Windows o a Mac.

Imposta un determinato dispositivo USB in modo da essere sempre utilizzato con Mac OS X o Windows.

Se vorrai avere sempre disponibile un determinato dispositivo USB su Mac OS X o Windows, puoi impostarlo, seguendo le istruzioni in basso. Il dispositivo deve essere già stato connesso al Mac almeno una volta.

1 Fai clic su **Aggiungi** pulsante (+) verso la parte inferiore della finestra.

2 Seleziona il dispositivo dalla lista.

3 Fai doppio clic sulla parola (sia **Computer** o una forma di **Windows**) nella colonna **Connetti a**. La parola diventa un menu a comparsa.

4 Realizzare una di queste azioni:

- Per impostare il dispositivo in modo da essere sempre disponibile sulle applicazioni Mac OS X, scegli **Computer** dal menu.
- Per impostare il dispositivo in modo da essere sempre disponibile nei programmi Windows, scegli **Windows** dal menu.

Per rimuovere un'assegnazione esistente, in modo che il dispositivo non venga più automaticamente connesso a Mac OS X o Windows, seleziona il dispositivo nella colonna **Dispositivo USB** e clicca sul pulsante **Rimuovi** (-).

Importante: Per poter utilizzare un dispositivo USB con i programmi Windows, potrebbe essere necessario installare i driver Windows del dispositivo. Normalmente, è possibile scaricare i driver dal sito web del produttore.

Connetti Dispositivi Bluetooth

Parallels Desktop ti permette di connettere dispositivi Bluetooth direttamente a Windows.

Bluetooth deve essere abilitato prima di connettere un dispositivo Bluetooth.

Per abilitare Bluetooth:

5 Attiva Bluetooth, se è disattivato su Mac OS X. Scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Bluetooth**.Quindi scegli **Attivo**.

6 In Parallels Desktop, avvia Windows (p. 38) se non è ancora stato avviato.

7 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

8 Fai clic su **Hardware** e nella barra laterale scegli **USB & Bluetooth**.

9 Seleziona **Dispositivi Bluetooth**.

Una volta abilitato Bluetooth, sarà possibile abbinare dispositivi Bluetooth al tuo computer e funzioneranno sia su Windows sia su Mac OS X. Per le istruzioni su come abbinare un dispositivo Bluetooth al tuo computer, consulta la documentazione del dispositivo.

In Windows 7, è possibile inviare un file a un dispositivo Bluetooth abbinato che sia in grado di ricevere file facendo clic destro sul file e scegliendo **Invia a** > **Bluetooth**.

Oltre a Windows, è possibile connettere dispositivi Bluetooth a qualsiasi sistema operativo guest (Linux o Mac OS X) che supporti adattatori Bluetooth USB.

Stampa da Windows

In modo predefinito, Windows è impostato in modo da usare la stessa stampante di quella che usi con Mac OS X. Stampa con semplicità da un programma Windows come lo faresti normalmente.

È anche possibile impostare Windows in modo da usare una stampante diversa. Esistono alcuni modi per configurare la procedura di stampa in Windows:

- Condividere qualsiasi stampante connessa al Mac.
- Connettere a una stampante locale usando Apple Bonjour.
- Connettere una stampante di rete.
- Connettere una stampante USB direttamente a Windows.

Condividere una stampante connessa al Mac

Se avevi scelto "Come un Mac" per installare e configurare Windows, puoi usare qualsiasi stampante connessa al Mac con i programmi Windows. (Se avevi scelto "Come un PC", consulta di seguito le istruzioni sulla condivisione di stampanti connesse al Mac.)

Per stampare un documento da un programma Windows:

- Apri il documento e inizia a stampare come lo faresti normalmente (per esempio, scegli **File** > **Stampa**).

Nella finestra della stampa, è possibile scegliere qualsiasi stampante connessa al Mac.

Imposta una nuova stampante predefinita

In modo predefinito, Windows è impostato per usare la stessa stampante predefinita nel Mac. Per usare una stampante predefinita diversa per Windows.

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Clicca su **Hardware** e seleziona **Stampa**.

Nota: Il pannello **Stampa** è disponibile per Windows 2000 e le versioni più recenti di Windows.

3 Deseleziona **Sincronizza stampante predefinita**.

Ora è possibile definire una nuova stampante predefinita in Windows come lo faresti normalmente.

Condividi le stampanti connesse al Mac

Se non avevi selezionato "Come un Mac" nell'installazione e la configurazione di Windows, puoi impostare le stampanti connesse al Mac in modo da essere disponibili ai programmi Windows, mediante la seguente azione:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Clicca su **Hardware** e seleziona **Stampa**.

3 Seleziona **Aggiungi tute le stampanti Mac**.

Aggiungi una stampante in Linux

La procedura per aggiungere una stampante in un sistema operativo Linux dipende dalla distribuzione Linux. In questo esempio, descriviamo come aggiungere una stampante ad una macchina virtuali che usi RHEL 5.4 Server. Nonostante, è possibile usare queste linee di guida come istruzioni di base su come aggiungere una stampante ad una macchina virtuale Linux:

1 Avvia la macchina virtuale Linux e accedi all'avvio del sistema operativo guest.

> **Nota:** È necessario accedere come root oppure acquisire i privilegi root dopo aver effettuare il login in modo corretto. Altrimenti, ti verrà richiesto d'inserire la password root all'avvio dello strumento di amministrazione `system-config-printer` nel passaggio successivo.

2 Avvia lo strumento di amministrazione `system-config-printer`, in uno dei modi seguenti:

- Fai clic su **Sistema** > **Amministrazione** > **Stampa**; oppure
- Avvia il Terminal e inserisci il seguente comando:

```
system-config-printer
```

3 Nella finestra che compare, fai clic su **Nuova stampante**.

4 Nella finestra successiva, è necessario digitare il nome di una stampante. La stampante verrà visualizzata con questo nome nel sistema operativo guest Linux. È anche possibile inserire la descrizione e il percorso della stampante. Se sei pronto, fai clic su **Inoltro**.

5 Adesso è necessario specificare il modo in cui la stampante del Mac verrà condivisa con la macchina virtuale. Siccome la stampante è connessa alla porta stampante della macchina virtuale, scegli **LPT #1** (o un'altra porta a cui la stampante sia connessa) e fai clic su **Inoltro**.

6 Quindi, indica il produttore e il modello della stampante. A prescindere dalla stampante che userai, scegli HP Color LaserJet 8500 PS o Apple Color LW 12/660 PS. Se sei pronto, fai clic su **Inoltro**.

7 Fai clic su **Applica** per completare la configurazione della stampante.

Adesso la stampante è correttamente configurata ed è possibile usarla per stampare documenti dalla macchina virtuale Linux.

Configura una stampante usando Bonjour

Se alla tua rete principale sono connessi più di un Mac, puoi usare Bonjour di Apple per Windows per condividere qualsiasi stampante connessa a uno dei Mac.

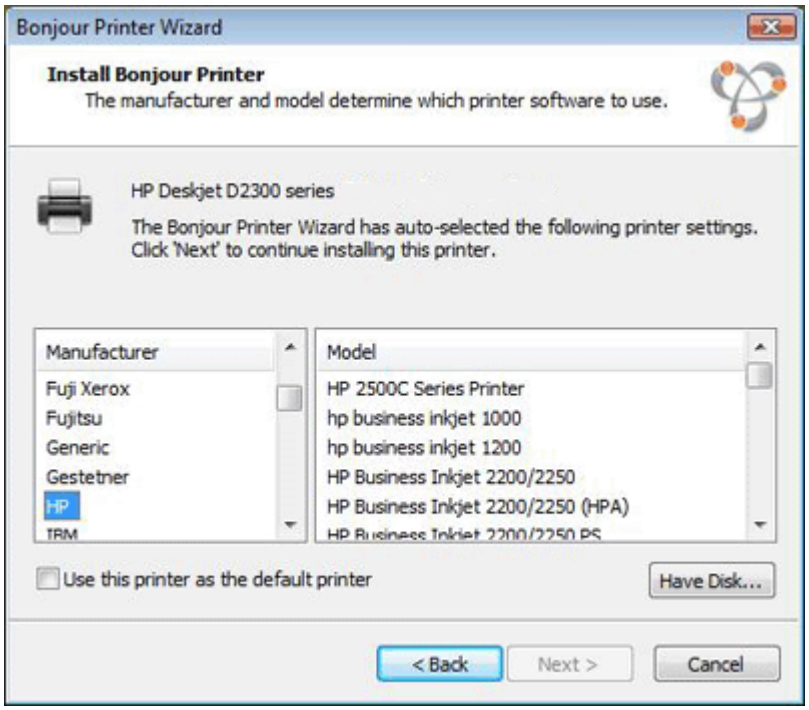
Per visualizzare la lista di tutti i sistemi operativi Windows supportati da Bonjour, consulta http://support.apple.com/kb/dl999.

Importante: Per condividere una stampante Mac con Windows via Bonjour di Apple, Windows deve essere configurato per funzionare in modalità Bridged networking.

Per configurare una stampante via Bonjour:

1. Accertati che la stampante che desideri usare sia impostata per la condivisione sul Mac. Per condividere una stampante, in Mac OS X scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Stampa e Fax**.**Quindi seleziona la stampante e scegli Condividi questa stampante.**
2. Apri Parallels Desktop e avvia Windows.
3. All'avvio di Windows, vai su http://support.apple.com/kb/dl999 e scarica il pacchetto d'installazione Bonjour per Windows.
4. In Windows, avvia l'installazione di Bonjour lanciando il file `BonjourPSSetup.exe` dalla cartella in cui è stato scaricato
5. Segui le istruzioni sullo schermo per installare Bonjour per Windows.
6. Avvia la procedura guidata Stampante Bonjour facendo doppio clic sulla relativa icona sul desktop o scegliendo **Start-> Tutti i programmi -> Servizi Stampa Bonjour -> Procedura guidata stampante Bonjour**.
7. Nella finestra **Cerca stampanti Bonjour**, seleziona la stampante che desideri usare e clicca **Avanti**.
8. Se la seguente finestra visualizzata è **Procedura guidata completamento stampante Bonjour**, vuol dire che il driver necessario per questa stampante è disponibile nella libreria di driver Windows e la che la stampante è stata correttamente configurata. Fai clic su **Fine** per iniziare ad usare la stampante appena creata per stampare documenti dai programmi Windows.

   Nonostante, se la seguente finestra visualizzata è **Installa Stampante Bonjour**, devi scegliere il fabbricante e il modello della stampante'.



Se il modello di stampante richiesto non è nella lista, puoi proseguire nel modo seguente:

- Installa i driver della stampante in Windows. Quindi, fai clic sul pulsante **Ho il disco** nella finestra **Installa stampante Bonjour** e indica il percorso del file `.inf` presente nella cartella in cui hai installato i driver della stampante.
- Nella finestra **Installa stampante Bonjour**, scegli **Generico** nella lista **Produttore** e **Generico/Postscript** nella lista **Modello**.

Clicca **Avanti**.

9 Nella finestra **Procedura guidata completamento stampante Bonjour**, scegli **Fine**. È possibile iniziare ad usare la stampante appena aggiunta per stampare documenti dai programmi Windows.

Configura una stampante di rete

È possibile installare una stampante di rete direttamente su Windows.

Prima d'installare una stampante di rete in Windows, accertati che:

- Il Mac possa accedere ad Internet.
- Windows sia configurato per funzionare sia in modalità networking condiviso (p. 112) che nella modalità Bridget networking e che inoltre sia possibile accedere ad Internet.
- L'account utente in Windows ha il permesso di accesso alla stampante di rete.
- Conosci l'indirizzo IP della stampante.

Dopodiché, sarai in grado di accedere a Windows e installare la stampante di rete.

In Windows

Prima di aggiungere una stampante di rete a Windows, scarica e installa il driver della stampante occorrente. Per maggiori informazioni sull'installazione di un driver per stampanti, consultare la documentazione del fabbricante della stampante.

Per aggiungere una stampante di rete in Windows 7 o Windows Vista:

1. Apri il menu **Start** di Windows e scegli **Pannello di Controllo**.
2. Nella finestra **Pannello di Controllo** scegli **Hardware e Audio** e scegli **Aggiungi stampante** nella sezione **Periferiche e Stampanti** (**Stampanti** in Windows Vista). Si apre la procedura guidata Aggiungi Stampante.
3. Nella finestra, fai clic su **Aggiungi una stampane di rete, wireless o Bluetooth**.
4. Nella finestra successiva, fai clic su **La stampante che voglio non è nell'elenco**.
5. Nella finestra **Trova una stampante per nome o per indirizzo TCP/IP**, scegli **Aggiungi una stampante usando un indirizzo TCP/IP o nome host** e clicca **Avanti**.
6. Nella finestra **Digita il nome host della o l'indirizzo IP della stampante** e realizza quanto segue:
    1. Scegli **Dispositivo TCP/IP** dal menu **Tipo di dispositivo**.
    2. Indica l'indirizzo IP della stampante nel campo **Nome host o indirizzo IP**.
    3. Deseleziona l'opzione **Richiedi la stampante e seleziona automaticamente il driver da usare** se selezionata.
    4. Se sei pronto, clicca **Avanti**.

7 Se ti viene richiesto di specificare l'informazione della porta addizionale, scegli **Standard,** seleziona **Scheda di rete generica** dalla lista e clicca **Avanti**.

8 Nella finestra **Installa software stampante**, indica il produttore e il modello della stampante di rete.

Se il modello necessario non è presente nella lista, clicca sul pulsante **Ho il disco** e specificare il percorso del file `.inf` nella cartella in cui hai installato il driver della stampante.

Se sei pronto, clicca **Avanti**.

9 Continua con la procedura guidata per la configurazione della stampante. Quando la stampante viene aggiunta a Windows, puoi usarla per stampare documenti da Windows XP.

Per aggiungere una stampante di rete in Windows XP:

1 Apri il menu **Start** di Windows e scegli **Pannello di Controllo**.

2 Nella finestra **Pannello di Controllo** fai doppio clic sulla voce **Stampanti e fax**.

3 Clicca sul link **Aggiungi stampante** per aprire l'Installazione guidata stampante.

4 Nella finestra **Benvenuti all'Installazione guidata stampante** fai clic su **Avanti**.

5 Nella finestra **Stampante locale o di rete**, seleziona **Stampante locale collegata a questo computer** e deseleziona l'opzione **Rileva automaticamente e installa la mia stampante plug-and-play** se è anche selezionata. Se sei pronto, clicca **Avanti**.

6 Nella finestra **Scegli una porta stampante**, seleziona **Crea nuova porta** e indica una **Porta TCP/IP standard** come tipo di porta. Se sei pronto, clicca **Avanti**.

7 Nella finestra **Benvenuti all'Installazione guidata porta stampante TCP/IP standard** fai clic su **Avanti**.

8 Nella finestra **Aggiungi porta**, indica l'indirizzo IP della stampante di rete e clicca **Avanti**.

9 Se ti viene richiesto di specificare l'informazione della porta addizionale, scegli **Standard,** seleziona **Scheda di rete generica** dalla lista e clicca **Avanti**.

10 Nella finestra **Completamento dell'installazione guidata Aggiungi porta stampante TCP/IP standard** fai clic su **Fine**.

11 Nella finestra **Installa software stampante**, indica il produttore e il modello della stampante di rete.

Se il modello necessario non è presente nella lista, clicca sul pulsante **Ho il disco** e specificare il percorso del file `.inf` nella cartella in cui hai installato il driver della stampante.

Se sei pronto, clicca **Avanti**.

12 Continua con la procedura guidata per la configurazione della stampante. Quando la stampante viene aggiunta a Windows, puoi usarla per stampare documenti da Windows XP.

In Linux

La procedura di configurazione di una stampante di rete in un sistema operativo guest Linux o FreeBSD dipende dalla distribuzione e la stampante Linux o FreeBSD. In questo esempio, descriviamo come configurare una stampante di rete in una macchina virtuali che usa RHEL 5.4 Server. Nonostante, è possibile usare queste linee di guida come istruzioni di base su come configurare una stampante di rete in una macchina virtuale Linux o FreeBSD.

Nota: Per maggiori informazioni, consultare la documentazione CUPS.

Per configurare una stampante di rete:

1 Avviare la macchina virtuale.

2 Accertati che i seguenti componenti siano installati nel sistema operativo guest:

- Common UNIX Printing System (CUPS). Le istruzioni dell'installazione si trovano sul sito CUPS;
- Servizio Samba. Le istruzioni dell'installazione si trovano sul sito Samba; e
- Un browser web, poiché riteniamo il controllo di CUPS via interfaccia web;

Nota: Per configurare una stampante di rete, sono necessari i privilegi `root`.

3 Scarica e installa il driver della stampante occorrente. Per maggiori informazioni sull'installazione di un driver per stampanti, consultare la documentazione del produttore della stampante.

4 Avvia Common UNIX Printing System. Nel terminale, digitare il comando:

```
/etc/init.d/cups start
```

5 Avvia un browser web e digita l'indirizzo IP della macchina virtuale o `http://127.0.0.1:631`.

6 Clicca sul pulsante **Aggiungi stampante**.

7 Nella finestra **Aggiungi nuova stampante**, indica il nome di una stampante. La stampante verrà visualizzata con questo nome nel sistema operativo guest. È anche possibile inserire la descrizione e il percorso della stampante. Se sei pronto, fai clic su **Inoltro**.

8 Nella finestra **Dispositivo per <Printer Name>** scegli **AppSocket/HP JetDirect** e clicca **Avanti**.

9 Nella finestra **Dispositivo URI per <Printer Name>**, indica l'indirizzo IP della stampante nel seguente formato:

`socket://<printer IP address>`

Quando sarai pronto, clicca **Avanti**.

10 Nella finestra **Make/Manufacturer per <Printer Name>**, scegli il produttore della stampante e clicca **Avanti**.

11 Nella finestra **Modello/Driver per <Printer Name>**, scegli il modello della stampante e clicca su **Aggiungi stampante**.

12 Inserisci la password `root` quando ti verrà richiesta.

CUPS realizza l'installazione. Se l'installazione viene completata con successo, verrà visualizzato il messaggio "`Stampante <name> è stata configurata con successo`". Ora è possibile usare questa stampante per stampare documenti dalla macchina virtuale.

Configurare una stampante USB

È possibile connettere una stampante USB direttamente a Windows. In questo caso, la stampante non è disponibile su Mac OS X. Se desideri usare la stampante per stampare sia da Mac OS X sia da Windows, consulta **Condividi una stampante Mac** (p. 96).

Per connettere una stampante USB direttamente a Windows:

1. In Parallels Desktop, avvia Windows.
2. All'avvio di Windows, installa il driver della stampante. Per maggiori informazioni sulla realizzazione di tale azione, consultare la documentazione del produttore della stampante.Normalmente i driver si trovano sul sito web del fabbricante.
3. Realizzare una di queste azioni:

- Se la stampante USB è già connessa al Mac:
  - Se Windows è in Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, scegli **Dispositivi** > **USB** e seleziona la stampante dalla lista.
  - Se Windows funziona in una finestra individuale, fai clic sull'icona del controller USB nella barra di stato di Windows e seleziona la stampante dalla lista.
- Se la stampante USB non è connessa al Mac, connettila. Nella finestra **Rilevato nuovo dispositivo USB**, connetti la stampante a Windows.

4. In Windows, segui le istruzioni della procedura guidata **Aggiungi nuovo hardware**.

Usa la webcam iSight incorporata o un'altra webcam

Se il Mac o il monitor ha una camera iSight incorporata o se connetti una webcam esterna compatibile, puoi utilizzarla su Windows in modo predefinito.

Per usare una webcam esterna o iSight incorporata con Windows:

- Basta semplicemente aprire un programma Windows che utilizzi una webcam e selezionare iSight o una webcam esterna da usare con il programma.

Nota: Se stai eseguendo un SO guest diverso da Windows XP Service Pack 2 o versioni successive, Windows Vista o Windows 7, accertati che i driver video di classe USB (UVC) siano installati.

Disabilita la condivisione della webcam

Se non vuoi che i programmi Windows possano utilizzare webcam connesse o la camera iSight incorporata, puoi disabilitare la condivisione della webcam nel modo seguente:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Hardware** e clicca su **USB & Bluetooth**.

3 Deseleziona **Videocamere**.

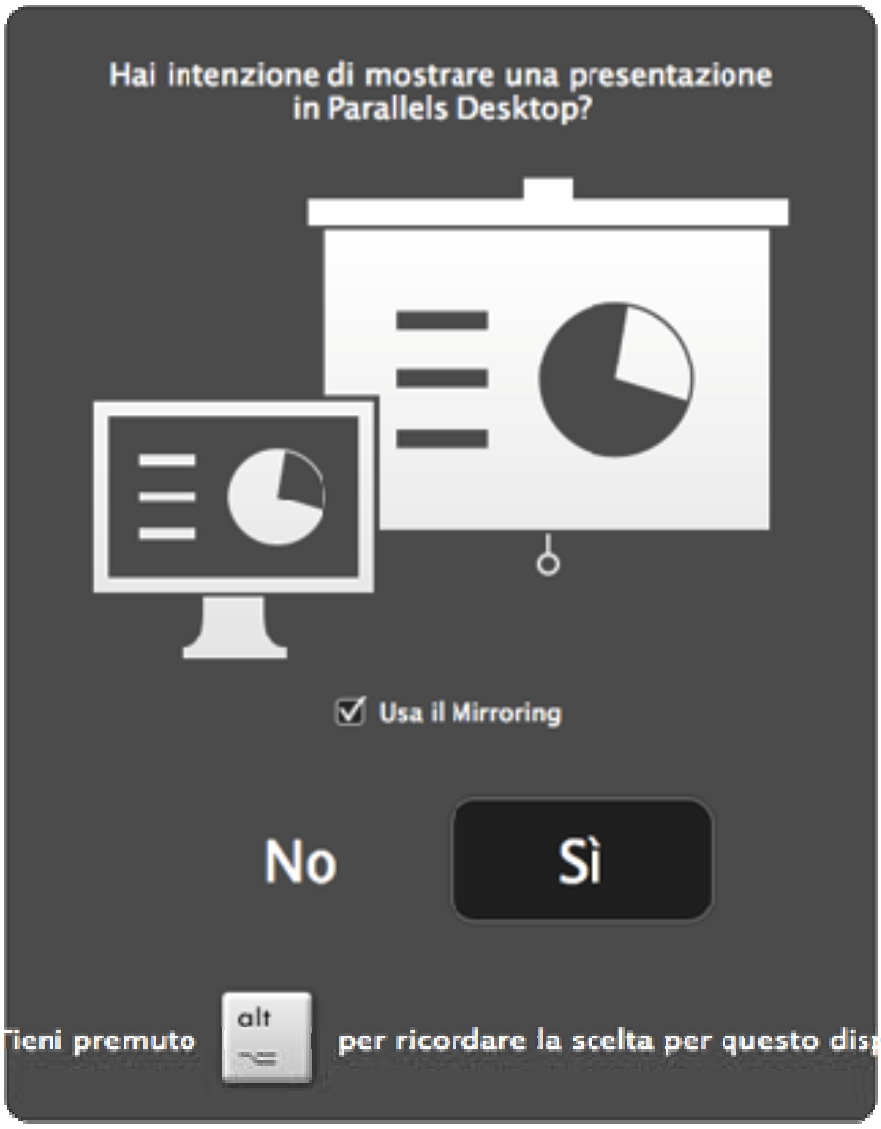
Visualizza una presentazione su un monitor o proiettore esterno

È possibile connettere facilmente il Mac a un monitor o proiettore esterno e visualizzare una presentazione da un'applicazione Windows semplicemente definendo alcune impostazioni.

Per farlo:

1 Avvia Windows (p. 38) se ancora non è in esecuzione.

2 Connetti il Mac al monitor o proiettore esterno come lo faresti normalmente. Viene visualizzato un messaggio che chiede se si desidera visualizzare una presentazione.



3 Se si desidera visualizzare i contenuti esatti del display del computer sul display o proiettore esterno, selezionare **Usa Mirroring**.

Se non si seleziona l'opzione **Usa Mirroring**, alcune applicazioni, come Microsoft Powerpoint, potrebbero mostrare una visualizzazione relatore sul computer e la presentazione verrebbe visualizzata soltanto sul display o proiettore esterno.

4 Fare clic su **Sì**. Windows passa a modalità Presentation, visualizzata a schermo intero sia sul display del computer sia sul display o proiettore esterno. Dopodiché, si può iniziare a mostrare la presentazione.

Nota: Per maggiori informazioni su quale display scegliere per visualizzare la presentazione, consultare la sezione di Aiuto dell'applicazione usata per visualizzare presentazioni.

Importante! Durante l'utilizzo della modalità Presentation, cambiare le impostazioni del display in Windows potrebbe causare malfunzionamenti nella presentazione.

Proteggi i tuoi dati

Probabilmente hai documenti importanti, fotografie e altro sul Mac. Nell'esecuzione di Windows sul Mac, è molto importante proteggere i tuoi dati da virus e dall'utilizzo non autorizzato. Leggi questa sezione per scoprire come farlo.

Proteggi i tuoi dati da virus

Parallels Desktop offre abbonamenti di prova in omaggio al software di protezione antivirus Norton e Kaspersky, sia per Mac OS X che per Windows.

Per trarre vantaggio di queste offerte, è necessario scaricare e installare Norton Internet Security o Kaspersky Security per Windows e per Mac. Alla scadenza del periodo di prova, sarà possibile acquistare le chiavi di attivazione permanente.

Scarica e installa una soluzione di protezione antivirus per Windows

1. Apri Parallels Desktop e avvia Windows.
2. Se Parallels Desktop è impostato in modalità Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Coherence**.
3. Scegli **Macchina virtuale** > **Installa Internet Security**.
4. Seleziona la protezione antivirus che desideri installare, Norton Internet Security o Kaspersky Security, fai clic su **Installa** e segui le istruzioni sullo schermo.

Nota: Per installare una soluzione di protezione antivirus per Windows, Parallels Tools devono essere installati (p. 231). Nella maggior parte dei casi, Parallels Tools sono installati in modo predefinito.

Rimuovi la protezione antivirus da Windows

Per rimuovere Norton Internet Security o Kaspersky Security, basta seguire la stessa procedura utilizzata per rimuovere altre applicazioni Windows. Consulta l'Aiuto e il Supporto Windows per ulteriori informazioni.

Scarica e installa una soluzione di protezione antivirus per Mac

1. Se Parallels Desktop è impostato in modalità Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Coherence**.
2. Scegli **File** > **Installa Antivirus per Mac**.
3. Seleziona la protezione antivirus che desideri installare, Norton Internet Security o Kaspersky Security, fai clic su **Installa** e segui le istruzioni sullo schermo.

Rimuovi la protezione antivirus per Mac

Scegli **Disinstalla Antivirus per Mac** dal menu **File** e inserisci il nome e la password dell'amministratore.

Isolare Mac OS X da Windows

È possibile isolare Mac OS X da Windows, in modo da non condividere più le cartelle, i profili e le applicazioni. Quindi, i dispositivi esterni connessi non saranno più automaticamente accessibili da Windows e non sarà più possibile copiare o spostare oggetti tra Windows e Mac OS X. Isolando Mac OS X da Windows può offrire un livello superiore di sicurezza, evitando che gli elementi compromessi da un SO siano in contato con l'altro.

Per isolare Mac OS X da Windows

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Opzioni** e seleziona **Sicurezza**.

3 Seleziona **Isola Mac da Windows**.

Lavorare su Windows senza salvare le modifiche

Se non vuoi che Windows registri le modifiche realizzate durante la sessione di lavoro (ad esempio, nei test di alcuni programmi Windows che potrebbero danneggiare Windows), puoi avviare Windows in Modalità Sicura:

1 Apri Parallels Desktop.

2 Dalla lista **Macchine Virtuali Parallels** seleziona il SO Windows che vuoi avviare in Modalità Sicura e fai clic su **Macchina Virtuale** > **Modalità Sicura**.

Imposta Windows in modo da avviare sempre in Modalità Sicura

Se vuoi che Windows esegua sempre l'avvio in Modalità Sicura:

1 Apri Parallels Desktop.

2 Dalla lista **Macchine Virtuali Parallels** seleziona Windows e clicca su **Macchina Virtuale** > **Configura** > **Opzioni** > **Sicurezza**.

3 Scegli **Chiedimi cosa fare** dal menu **File modifiche disco** e clicca su **OK**.

Nota: Se l'opzione compressione automatica dei dischi virtuali (p. 120) è abilitata, verrà disabilitata dopo aver abilitato **File modifiche disco**.

Imposta Requisiti Password

Per una maggiore sicurezza, è possibile impostare Parallels Desktop in modo da richiedere una password di amministratore per la realizzazione di alcune funzioni.

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 **Fai clic su Opzioni e seleziona Sicurezza.**

3 Seleziona una o più opzioni in seguito per richiedere una password amministratore di Mac OS X e realizzare l'azione selezionata:

- **Esci dalla modalità a schermo intero**: È richiesta una password per uscire dalla modalità a schermo intero (p. 53).
- **Cambia lo stato della macchina virtuale**: È richiesta una password per avviare, arrestare, sospendere, mettere in pausa o disconnettere (p. 44) Windows.
- **Gestisci istantanee**: È richiesta una password per creare o eliminare un'istantanea (p. 142) o ripristinare un'istantanea.

Crittografa di Windows per proteggerlo dall'utilizzo non autorizzato

Se registri dati importanti usando i programmi Windows, si consiglia vivamente di crittografare Windows per proteggere i dati dall'utilizzo non autorizzato.

Crittografia di Windows

Per crittografare Windows (deve essere spento):

1. Seleziona Windows e clicca su **Macchina Virtuale** > **Configura** > **Opzioni** > **Sicurezza**.
2. Nel pannello **Sicurezza**, fai clic su **Attiva**, indica una password e clicca su **OK**.

Attenzione: La password inserita è un dato molto importante. È necessario memorizzarla. Senza questa password, non sarà possibile avviare Windows.

Cambia la tua password

Per cambiare la password usata per la crittografia di Windows (deve essere spento):

1. Seleziona Windows e clicca su **Macchina Virtuale** > **Configura** > **Opzioni** > **Sicurezza**.
2. Nel pannello **Sicurezza**, fai clic su **Cambia password**, inserisci una nuova password e clicca su **OK**.

Rimuovi la crittografia da Windows

Per rimuovere la crittografia da Windows (deve essere spento):

1. Seleziona Windows e clicca su **Macchina Virtuale** > **Configura** > **Opzioni** > **Sicurezza**.
2. Nel pannello **Sicurezza**, clicca su **Attiva**.

CAPITOLO 5

Impostazioni di Rete e Internet

Parallels Desktop consente di usare tre tipi di networking con Windows:

- **Networking Condiviso**: I programmi Windows condividono una connessione di rete con Mac OS X. Questa è l'impostazione predefinita.
- **Bridged Ethernet**: Windows può usare uno degli adattatori di rete del Mac. Questo fa che Windows venga visualizzato in un computer separato sulla rete.
- **Networking di solo host**: Windows può accedere solo al tuo Mac.

Nella maggior parte dei casi, non è necessario regolare le impostazioni di rete. Se il Mac è impostato in modo da connettersi a una rete o a Internet, i programmi Windows hanno accesso alla stessa rete e a Internet.

La modalità di Networking Bridged Ethernet è più complessa, e potrebbe essere necessario contattare l'amministratore di sistema per configurarla correttamente.

Leggi di più per ottenere maggiori informazioni su questi tipi di connessione di rete e su come configurarle.

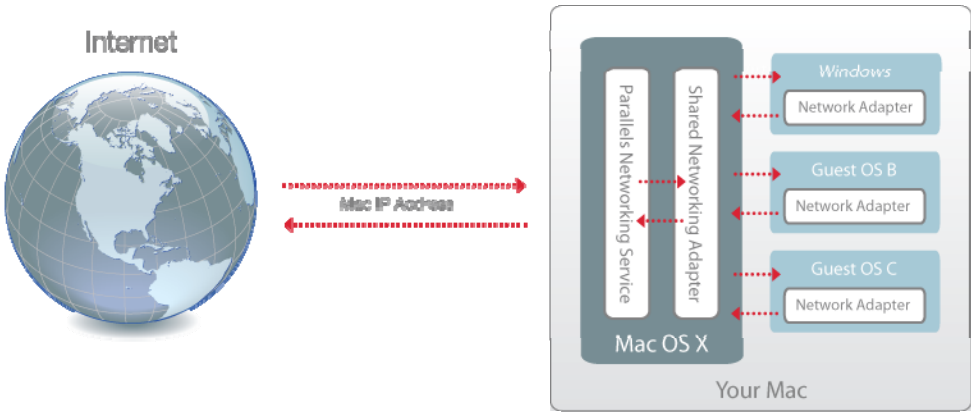
In questo capitolo

Condividi le impostazioni di rete tra Mac OS X e Windows 112
Applica impostazioni di rete separate su Windows 113
Usa le impostazioni di rete solo host 114
Usa Wi-Fi con Windows 116
Connessione di Windows a VLAN 117

Condividi le impostazioni di rete tra Mac OS X e Windows

In modo predefinito, Windows è impostato per condividere le impostazioni di rete con Mac OS X. I programmi Windows possono accedere ad altri computer sulla rete locale e Internet usando l'indirizzo IP del Mac. Windows non ha il proprie indirizzo IP sulla rete.

Nella maggior parte dei casi, non è necessario regolare le impostazioni di rete. Se il Mac è impostato in modo da connettersi a una rete o a Internet, i programmi Windows hanno accesso alla stessa rete e a Internet.



L'utilizzo della modalità Rete Condivisa potrebbe essere utile nei seguenti casi:

- Il Mac accede a Internet tramite modem o altri dispositivi non-Ethernet.
- Devi accedere a Internet dall'interno di Windows ma ti preoccupa la sicurezza.
- Hai problemi per lavorare in modalità Bridged Ethernet.

Per configurare Windows in modo da usare Networking Condiviso:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Hardware** e quindi scegli **Rete**.

3 Nel pannello **Rete** accertati che le opzioni **Connesso** e **Rete Condivisa** siano selezionate.

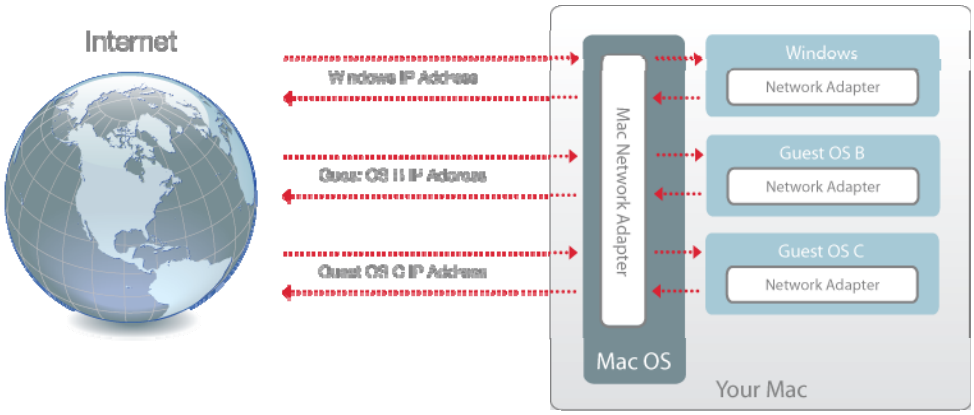
> **Nota:** Nel campo Indirizzo MAC, è possibile cambiare l'indirizzo MAC attualmente assegnato a Windows. Gli indirizzi MAC vengono automaticamente generati nella prima configurazione di Windows sul Mac. Nonostante, è possibile modificare l'indirizzo MAC predefinito digitando un altro valore nel campo dell'indirizzo MAC o facendo clic sul pulsante **Genera**. Quando si scrive un nuovo indirizzo MAC, accertarsi che sia unico nella propria rete.

Per ulteriori informazioni sulla risoluzione di problemi di rete, consultare la Base di Conoscenza di Parallels http://kb.parallels.com/, disponibile sul sito web Parallels.

Applica impostazioni di rete separate su Windows

Quando si lavora in modalità Bridged Ethernet, Windows compare sulla rete come un computer indipendente con il proprio indirizzo IP e il proprio nome di rete.

> **Nota:**La modalità di Networking Bridged Ethernet è più complessa della modalità Networking Condiviso e potrebbe essere necessario contattare l'amministratore di sistema per la corretta configurazione.



Per configurare Windows perché funzioni in modalità Bridged Ethernet:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Hardware** e quindi scegli **Rete**.

3 Nel pannello **Rete**, accertati che l'opzione **Connesso** sia selezionata.

4 Selezionare l'adattatore di rete appropriato dalla lista. Per connettere l'adattatore della macchina virtuale all'adattatore di rete attivo del Mac, scegli **Adattatore predefinito**.

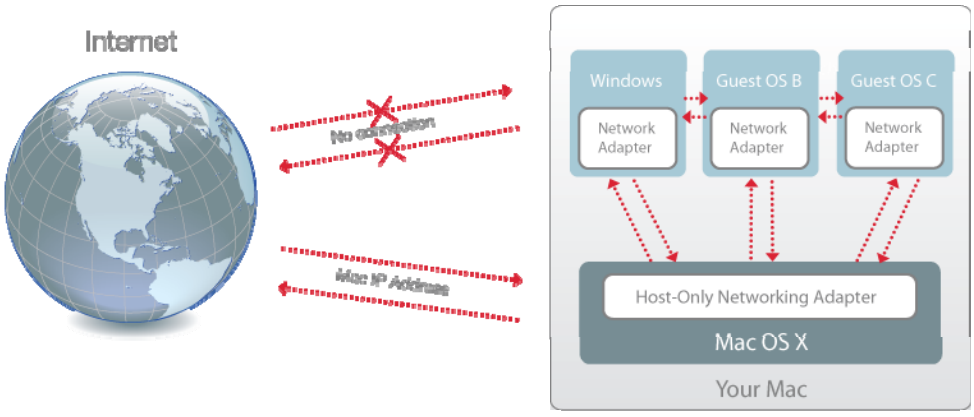
Nota: Nel campo Indirizzo MAC, è possibile cambiare l'indirizzo MAC attualmente assegnato a Windows. Gli indirizzi MAC vengono automaticamente generati nella prima configurazione di Windows. Nonostante, è possibile modificare l'indirizzo MAC predefinito digitando un altro valore nel campo dell'indirizzo MAC o facendo clic sul pulsante **Genera**. Quando si scrive un nuovo indirizzo MAC, accertarsi che sia unico nella propria rete.

Se non puoi configurare Windows perché funzioni in modalità Bridged Ethernet, puoi usare le opzioni Networking Condiviso o Networking di solo host.

Per ulteriori informazioni sulla risoluzione di problemi di rete, consultare la Base di Conoscenza di Parallels http://kb.parallels.com/, disponibile sul sito web Parallels.

Usa le impostazioni di rete solo host

Parallels Desktop offre una rete chiusa che è accessibile soltanto per Mac OS X e Windows. Mac OS X è connesso a questa rete tramite l'adattatore di rete di solo host Parallels automaticamente creato sul Mac durante l'installazione di Parallels Desktop. Gli indirizzi per Windows sono forniti dal server DHCP Parallels.



Per configurare Windows in modo da usare Networking di solo host:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Hardware** e quindi scegli **Rete**.

3 Nel pannello **Rete** accertati che le opzioni **Connesso** e **Rete Solo Host** siano selezionate.

> **Nota:** Nel campo Indirizzo MAC, è possibile cambiare l'indirizzo MAC attualmente assegnato a Windows. Gli indirizzi MAC vengono automaticamente generati nella prima configurazione di Windows. Nonostante, è possibile modificare l'indirizzo MAC predefinito digitando un altro valore nel campo dell'indirizzo MAC o facendo clic sul pulsante **Genera**. Quando si scrive un nuovo indirizzo MAC, accertarsi che sia unico nella propria rete.

Per ulteriori informazioni sulla risoluzione di problemi di rete, consultare la Base di Conoscenza di Parallels http://kb.parallels.com/, disponibile sul sito web Parallels.

Usa Wi-Fi con Windows

Se il Mac è già connesso a Internet tramite connessione wireless, Windows verrà anche impostato per accedere a Internet wireless in modo predefinito, senza necessità di configurarlo.

Se modifichi la configurazione di rete, puoi riconfigurare una connessione Wi-Fi usando la modalità Bridged Ethernet. In questa modalità, Windows compare sulla rete come un computer indipendente con i propri indirizzo IP e nome di rete.

Per configurare Windows in modo da accedere a Internet tramite Wi-Fi:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Fai clic su **Hardware** e quindi scegli **Rete**.

3 Nel pannello **Rete**, accertati che l'opzione **Connesso** sia selezionata.

4 Scegli **AirPort** dalla lista.

Una volta realizzati questi passaggi, Windows sarà in grado di connettere a Internet tramite l'adattatore AirPort del Mac.

Se non puoi configurare la macchina virtuale perché funzioni in modalità Bridged Ethernet, puoi usare le opzioni Networking Condiviso o Networking di solo host.

Per ulteriori informazioni sulla risoluzione di problemi di rete, consultare la Base di Conoscenza di Parallels http://kb.parallels.com/, disponibile sul sito web Parallels.

Connessione di Windows a VLAN

Se il tuo mac membro di una VLAN (rete di area locale virtuale), Parallels Desktop ti consente di connettere Windows a tale VLAN.

Per connettere Windows alla VLAN, proseguire come segue:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

5 Fai clic su **Hardware** e quindi scegli **Rete**.

6 Seleziona **Bridged Network** > **VLAN** nella lista **Tipo** e accertati che l'opzione **Connesso** sia abilitata.

Windows è connesso alla VLAN selezionata.

Ottimizza la Performance

Se Windows non funziona così velocemente come vorresti, esistono diversi modi semplici per ottimizzare le sue prestazioni. Questa sezione contiene le istruzioni utili per farlo.

Leggi questa sezione per scoprire come aumentare la velocità di Windows.

Imposta la quantità di memoria da assegnare a Windows

Parallels Desktop è impostato per assegnare una determinata quantità di memoria RAM disponibile sul Mac a Windows e il resto a Mac OS X. Se viene assegnata troppa quantità di memoria a Windows, Mac OS X potrebbe essere lento e, di conseguenza, i programmi Windows potrebbero essere lenti perché girano sopra Mac OS X. Se invece viene assegnata troppa memoria a Mac OS X, allora le applicazioni Mac OS X potrebbero girare correttamente ma i programmi Windows potrebbero essere lenti.

Per ottimizzare le prestazioni sia su Windows che su Mac OS X, imposta la memoria assegnata a Windows in modo da essere dentro all'intervallo consigliato.

Per impostare la quantità di memoria da assegnare a Windows:

1 Spegni Windows (p. 44).

2 Scegli **Macchina Virtuale** > **Configura** e quindi clicca su **Generale**.

3 Sposta il dispositivo di scorrimento della memoria verso l'intervallo consigliato, indicato dal grafico sotto l'indicatore di scorrimento (vedi sopra).

4 Se utilizzi i programmi Windows che richiedono grandi quantità di memoria, come programmi di produzione video o 3D, sposta il dispositivo di scorrimento verso il lato sinistro dell'intervallo. Altrimenti, può essere in mezzo o a sinistra.

Se modifichi questa impostazione e poi non ti piace il modo in cui Windows funziona, prova un'impostazione diversa.

Nota: Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

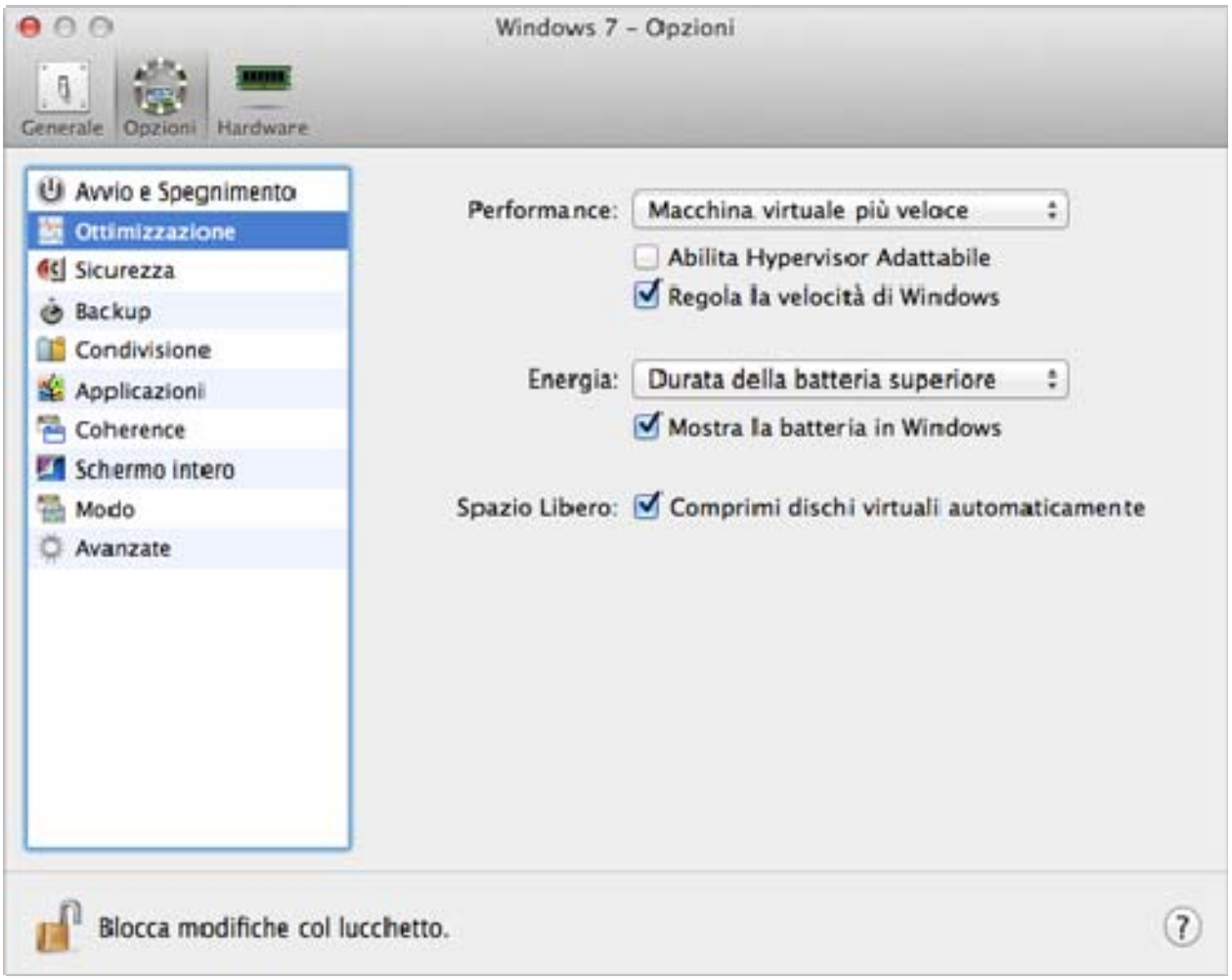
Impostazioni di Ottimizzazione

Usando le impostazioni di **Ottimizzazione** è possibile:

- Ottimizzare la performance per le applicazioni Mac OS X o i programmi Windows.
- Regolare Windows per migliorare le prestazioni o le caratteristiche grafiche.
- Se stai usando un MacBook o un altro computer portatile, ottimizza il tuo computer per migliorare la durata della batteria o per migliorare la performance
- Conserva lo spazio su disco

Per accedere alle impostazioni di **Ottimizzazione**:

1. Realizzare una di queste azioni:
   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Clicca su **Opzioni** e seleziona **Ottimizzazione**.


Windows 7 – Opzioni
Generale
Opzioni
Hardware
Avvio e Spegnimento
Ottimizzazione
Sicurezza
Backup
Condivisione
Applicazioni
Coherence
Schermo intero
Modo
Avanzate
Performance:
Macchina virtuale più veloce
Abilita Hypervisor Adattabile
Regola la velocità di Windows
Energia:
Durata della batteria superiore
Mostra la batteria in Windows
Spazio Libero:
Comprimi dischi virtuali automaticamente
Blocca modifiche col lucchetto.

Ottimizzare la performance per le applicazioni Mac OS X o i programmi Windows

Scegli un'opzione dal menu **Performance**:

- **Macchina virtuale più veloce**: La maggior parte di risorse del computer sono fornite a Windows. La performance dei programmi Windows può aumentare in modo importante, ma le applicazioni Mac OS X possono esperimentare un calo nella performance.
- **Mac più veloce**: La maggior parte di risorse del computer sono fornite a Mac OS X. La performance delle applicazioni Mac OS X può aumentare in modo importante, ma i programmi Windows possono esperimentare un calo nella performance.

Per impostare Parallels Desktop perché ottimizzi automaticamente la performance per Mac OS X o Windows secondo l'applicazione o il programma che sarà al momento in esecuzione:

- Seleziona **Abilita Hypervisor Adattabile**. Quando si usa un programma Windows, la maggior parte delle risorse sono fornite a Windows e quando si usa un'applicazione Mac OS X, la maggior parte di risorse vengono fornite a Mac OS X.

Regolare Windows per una performance più veloce

- Seleziona **Ottimizza la velocità di Windows**.

Alcune funzionalità di Windows che tendono a rallentare le prestazioni, come le animazioni durante l'avvio, vengono disabilitate.

Ottimizzare MacBook per aumentare la durata della batteria o per una performance superiore.

Il menu **Energia** contiene le opzioni correlate all'energia e alle prestazioni:

- **Durata della batteria superiore**: Se hai un Mac portatile che spesso usi senza cavo, puoi scegliere questa opzione per ridurre l'utilizzo di energia e prolungare la durata della batteria. In questo modo, le prestazioni Windows potrebbero diminuire.
- **Performance superiore**: Questa opzione (selezionata in modo predefinito) massimizza le prestazioni Windows, ma utilizza più potenza.

Nota: Se si cambiano le opzioni nel menu **Energia** quando Windows è in esecuzione, è necessario spegnere e avviare nuovamente Windows affinché le modifiche abbiano effetto.

Per visualizzare lo stato della batteria in Windows:

- Seleziona **Mostra batteria in Windows**.

Quando il tuo MacBook o altro computer portatile è in esecuzione con l'energia della batteria, lo stato della batteria viene visualizzato nella barra dei menu.

Conserva automaticamente lo spazio su disco

Nella maggior parte dei casi, lo spazio che Windows occupa sul disco rigido viene ampliato quando si aggiungono file o altri dati, ma non viene ridotto quando si eliminano dati. Per impostare Parallels Desktop perché riduca automaticamente lo spazio su disco in modo regolare:

- Seleziona **Comprimi automaticamente i dischi virtuali**.

Parallels Desktop verifica lo spazio su disco due volte al giorno. Se lo spazio non utilizzato rappresenta più del 50 percento della dimensione del disco rigido Windows, si libera dello spazio su disco per l'utilizzo.

È anche possibile liberare lo spazio su disco rigido manualmente. Ed è possibile rimuovere rapidamente i file inutilizzati che si sono accumulati nel sistema (p. 155) al fine di liberare spazio su disco.

Nota: La compressione può essere fatta soltanto se non hai salvato un'istantanea e se l'opzione File modifiche disco è disabilitata.

Ottimizza la performance grafica 3D su un MacBook Pro

Alcuni computer MacBook Pro nuovi hanno due adattatori video. In modo predefinito viene usato l'adattatore video più lento che salva energia.

Per usare l'adattatore video più veloce in modo da ottimizzare la performance grafica 3D:

1. Nel Finder di Mac OS X, scegli **menu Apple** > **Preferenze di Sistema** e clicca su **Risparmio energetico**.
2. Fai clic su **Performance superiore**.

Impostando la grafica a una performance superiore, la durata della batteria finisce più rapidamente.

Giochi e programmi di grafica più veloci

Con Parallels Desktop, puoi eseguire giochi e programmi che richiedono schede video con supporto DirectX o OpenGL. Per farlo, è necessario abilitare l'accelerazione 3D.

Per sapere se un programma richiede il supporto DirectX o OpenGL, consultare i materiali compresi nel gioco o programma.

Per abilitare l'accelerazione 3D:

1. Spegnere la macchina virtuale. (p. 44)
2. Scegli **Macchina virtuale** > **Configura**.
3. Nel pannello **Video**, seleziona **On** o scegli una versione di DirectX dal menu **Accelerazione 3D**.

Nota: Parallels Tools devono essere installati (p. 231) per poter abilitare l'accelerazione 3D. Parallels Tools vengono installati in modo predefinito nella configurazione di Windows.

Metti in pausa Windows se non ci sono programmi aperti

È possibile conservare le risorse del computer impostando Windows in modo da eseguire la messa in pausa automatica se nessun programma Windows è attivo. In tale modo, altre risorse come la RAM e la CPU possono essere usate dalle applicazioni Mac OS X.

Impostazione per mettere in pausa Windows se nessun programma è aperto:

1. Realizzare una di queste azioni:
   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Fai clic su **Opzioni** e scegli **Applicazioni**.
3. Accertati che l'opzione **Condividi applicazioni Windows con Mac** sia selezionata e quindi seleziona **Metti in pausa Windows se nessuna applicazione è aperta**.

Usa Windows sul tuo iPad, iPhone o iPod touch

Puoi usare le applicazioni gratuite di Parallels Mobile per accedere e controllare Windows remotamente da iPad, iPhone o iPod touch.

Con Parallels Mobile è possibile:

- Usare programmi Windows su iPad, iPhone o iPod touch
- Avviare, arrestare e reimpostare Windows remotamente.
- Connessione su Wi-Fi o 3G
- Accedere a Windows da qualsiasi postazione tramite Internet

Per iniziare

Prima di poter usare Parallels Mobile, è necessario fare quanto segue:

1. Accertati di essere registrato per usare Parallels Desktop (p. 13).
2. Da App Store, scarica Parallels Mobile e installalo su iPad, iPhone o iPod touch.
3. Accertati di avere installato Windows sul Mac (p. 19).
4. In Parallels Desktop, realizza una di queste azioni:
   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Preferenze**.
   - Se Windows è in esecuzione in modalità Finestra (p. 53), scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze**.
5. Quindi, clicca su **Mobile**.
6. Accedi al tuo account Parallels usando l'indirizzo e-mail e la password utilizzati per registrarti a Parallels Desktop.

Basta seguire questi passaggi soltanto una volta.

Accedi a Windows dal tuo iPad, iPhone o iPod touch

1. Accendi il Mac.

   Il Mac deve essere acceso perché Parallels Mobile possa accedere e utilizzare Windows.
2. Apri Parallels Mobile su iPad, iPhone o iPod touch e accedi al tuo account usando l'indirizzo e-mail e la password usati per la registrazione a Parallels Desktop.
3. Indica il tuo Mac nella lista di Mac disponibili.

Quando accedi a Windows per la prima volta, vengono visualizzati alcuni consigli riguardo i gesti che si possono usare per controllare Windows. Scegli **Chiudi** per andare al desktop Windows.

Connetti direttamente il Mac per un'esperienza più veloce

Se il tuo Mac e il tuo dispositivo iOS sono sullo stesso network Wi-Fi, puoi bypassare Internet e connettere il tuo dispositivo direttamente al Mac, per un'esperienza più veloce.

1 In Parallels Desktop sul Mac, fai quanto segue:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Preferenze**.
- Se Windows è in esecuzione in modalità Finestra (p. 53), scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze**.

2 Quindi, clicca su **Mobile**.

3 Accertati che l'opzione **Connetti Parallels Mobile direttamente al Mac** sia selezionata e quindi scrivi l'indirizzo IP visualizzato sotto la casella di controllo.

4 Sul dispositivo iOS, apri l'app **Impostazioni** e seleziona **Parallels**.

5 Accertati che l'opzione **Connessione Diretta** sia attivata.

6 Premi il pulsante Home e apri Parallels Mobile sul tuo dispositivo iOS.

7 Seleziona **Diretto** e premi scegli il simbolo più (**+**).

8 Inserisci un nome per il Mac e l'indirizzo IP dal pannello preferenze **Mobile**.

9 Inserisci il nome utente e la password che usi per Mac (la tua password di accesso).

10 Scegli **Connetti**.

Per maggiori informazioni sull'utilizzo di Parallels Mobile, vedi la guida *introduttiva di Parallels Mobile*, disponibile sul sito web Parallels.

Salva un'immagine dello schermo

Per salvare un'immagine di Windows in modalità Finestra:

- Scegli **Visualizza** > **Cattura Immagine**.

Un file con nome `Parallels Picture.png` verrà salvato nel desktop Mac OS X.

È anche possibile catturare un'immagine dell'intero schermo in qualsiasi momento premendo Command-Shift-3. In modo predefinito, le immagini vengono salvate sul desktop Mac OS X.

Definisci l'aspetto dell'icona del Dock di Parallels Desktop

Puoi scegliere il tipo d'icona da visualizzare nel Dock di Mac OS X quando Parallels Desktop è attivo.

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Preferenze**.Quindi, fai clic su **Generale**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze** e quindi clicca su **Generale**.

2 Dal menu Icona Dock, scegli:

- **Istantanea Live**: L'icona del Dock mostra un'immagine in miniatura di ciò che vedi su Windows.
- **Parallels Desktop**: L'icona del Dock compare come un simbolo statico di Parallels Desktop.

3 Per definire se l'icona compare come pulsante Start di Windows quando è in modalità Coherence, seleziona o deseleziona **Usa icona del pulsante Start in Coherence**.

Nota: A prescindere dal tipo d'icona del Dock che sceglierai, se fai clic sull'icona mentre la modalità di visualizzazione è Coherence, il menu **Start** di Windows verrà visualizzato.

CAPITOLO 6

Temi avanzati

Questo capitolo fornisce ulteriori informazioni su come lavorare con Parallels Desktop e macchine virtuali.

In questo capitolo

Lavorare con Macchine Virtuali 129
Usa altri sistemi operativi sul Mac 155
Installa o aggiorna Parallels Tools 167
Modalità Modo 179
Nascondi e mostra Parallels Desktop 181
Rimuovi Parallels Desktop 181
Preferenze Avanzate 182
Aggiungere e Rimuovere Dispositivi 194
Impostazioni Hardware 202

Lavorare con Macchine Virtuali

Sistemi Operativi Guest Supportati

Nelle macchine virtuali di Parallels Desktop è possibile installare qualsiasi de sistemi operativi guest di seguito riportati.

	32-bit	64-bit	Installazione Express
Windows			
Windows 7 SP1	✓	✓	✓
Windows Server® 2008 SP0, SP1, SP2, R2	✓	✓	✓
Windows Vista® Home, Business, Ultimate, Enterprise SP0, SP1, SP2	✓	✓	✓
Windows Server® 2003 SP0, SP1, SP2, R2	✓	✓	✓
Windows XP Home SP0, SP1, SP2, SP3	✓		✓
Windows XP Professional SP0, SP1, SP2, SP3	✓		✓
Windows XP Professional SP2		✓	✓
Windows 2000 Professional SP4	✓		
Windows 2000 Server SP4	✓		
Windows NT 4.0 Server SP6, Workstation SP6	✓		
Windows ME	✓		
Windows 98 SE	✓		
Windows 95	✓		
Windows 3.11	✓		
MS-DOS 6.22	✓		
Linux			
Ubuntu® Linux 10.04, 10.10, 11.04, 11.10, 12.04	✓	✓	✓
Red Hat® Enterprise Linux 5.x, 6	✓	✓	✓
Red Hat Enterprise Linux 4.x	✓		
CentOS Linux 5.x, 6.x	✓	✓	
Fedora™ Linux 15, 16, 17	✓	✓	✓

SUSE® Linux Enterprise Server 11 SP2, Desktop 11 SP2	✓	✓	
OpenSUSE Linux 11.4, 12.1	✓	✓	
Mandriva™ Linux 2010, 2011	✓	✓	
Debian® Linux 5.0, 6.0	✓	✓	
Mac OS			
Mac OS X Mountain Lion 10.8.x		✓	
Mac OS X Lion 10.7.x		✓	
Mac OS X Lion Server 10.7.x		✓	
Mac OS X Snow Leopard Server 10.6.x	✓	✓	
Mac OS X Leopard Server 10.5.x	✓	✓	
Chrome			
Chrome OS	✓		
Solaris			
Open Solaris 2009.06	✓	✓	
Solaris 10	✓	✓	
Oracle Solaris 11		✓	
BSD			
FreeBSD® 7.x, 8.x	✓	✓	
OS/2			
OS/2® Warp 4.5, 4	✓		
eComStation™ 1.2	✓		
Android			
Android OS	✓		

Tieni presente che Parallels Desktop non comprende le immagini dei dischi né i dischi d'installazione del sistema operativo. Si devono acquistare separatamente.

Informazioni sulle Macchine Virtuali

Per aggiungere Windows o altri sistemi operativi al Mac, Parallels Desktop crea una "**macchina virtuale**," o una copia virtuale del computer, all'interno del Mac. È quindi possibile installare Windows nella macchina virtuale, nello stesso modo in cui si installerebbe un sistema operativo su un normale computer.

Alcuni utenti usano Parallels Desktop per creare una macchina virtuale e installare Windows su di essa. Nonostante, è possibile installare tante macchine virtuali quante necessarie e installare un sistema operativo diverso in ciascuna di esse. Quindi, è possibile usare multipli sistemi operativi contemporaneamente sul Mac. E nello stesso modo che con un normale computer, è possibile avviare, arrestare e configurare le macchine virtuali per installare e usare programmi su di esse.

Configurazioni predefinite

Una macchina virtuale tipica dispone del seguente hardware virtuale *di base*: CPU, memoria, unità disco rigido, unità disco floppy, dispositivo audio, unità CD/DVD, adattatore di rete, controller USB, porta seriale, porta stampante connessa alla stampante impostata come predefinita su Mac OS.

Nota: A parte dell'hardware di base, è possibile aggiungere nuove periferiche alla macchina virtuali usando la finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale** (p. 194).

La quantità di memoria e la dimensione dei dischi rigidi varia a seconda dei differenti SO guest. Consultare la tabella in basso per conoscere i valori di memoria e del disco rigido che sono assegnati alla macchina virtuale a seconda del sistema operativo guest che verrà installato all'interno. I dischi rigidi virtuali per le macchine virtuali tipiche sono sempre create in formato in espansione (p. 198).

Sistemi Operativi Guest	Memoria, MB	Memoria Video, MB	Disco Rigido, MB	Unità Floppy	Unità CD/DVD	Adattatore di Rete	Dispositivo Audio
Mac OS X	1024	32	64,000		✔	✔	✔
Windows 7	1024	256	64,000	✔	✔	✔	✔
Windows Server 2008	1024	128	64,000	✔	✔	✔	✔
Windows Vista	1024	256	64,000	✔	✔	✔	✔
Windows XP	1024	256	64,000	✔	✔	✔	✔
Windows 2003	1024	64	64,000	✔	✔	✔	✔
Windows 2000	256	256	64,000	✔	✔	✔	✔
Windows ME	256	32	8,000	✔	✔	✔	✔
Windows NT	256	32	4,000	✔	✔	✔	✔
Windows 98	256	32	8,000	✔	✔	✔	✔
Windows 95	128	32	2,000	✔	✔	✔	✔
Windows 3.11	64	32	2,000	✔	✔	✔	✔

Altri Windows	1024	128	64,000	✔	✔	✔	✔
Red Hat Enterprise Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
SUSE Linux Enterprise	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Debian GNU/Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Ubuntu Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Fedora Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
CentOS Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
OpenSUSE Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Mandriva Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Altri Linux kernel 2.6	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Altri Linux kernel 2.4	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Altri Linux	1024	32	64,000	✔	✔	✔	✔
FreeBSD 8.x	256	32	64,000	✔	✔	✔	✔
FreeBSD 7.x	256	32	64,000	✔	✔	✔	✔
Altri FreeBSD	256	32	64,000	✔	✔	✔	✔
OS/2 Warp 4.5	256	32	2,000	✔	✔	✔	✔
OS/2 Warp 4	128	32	2,000	✔	✔	✔	✔
eComStation 1.2	256	32	2,000	✔	✔	✔	✔
Altri OS/2	128	32	2,000	✔	✔	✔	✔
MS-DOS 6.22	64	32	2,000	✔	✔	✔	

Altri **DOS**	32	32	2,000	✔	✔	✔	
Solaris **10**	1024	32	64,000		✔	✔	
OpenSolaris	256	32	64,000		✔	✔	
Altri **Solaris**	1024	32	64,000		✔	✔	
Altro	256	32	8,000	✔	✔	✔	✔

Determina dove registrare le nuove macchine virtuali

In modo predefinito, Parallels Desktop salva le macchine virtuali in ~/Documents/Parallels.

Per cambiare il percorso predefinito per le nuove installazioni di macchine virtuali:

1. Realizzare una di queste azioni:
   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Preferenze**.Quindi, fai clic su **Generale**.
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze** e quindi clicca su **Generale**.
2. Scegli un percorso dal menu **Cartella di Macchine Virtuali**.

Tutte le macchine virtuali create di recente vengono registrate nel nuovo percorso. Tutte le macchine virtuali esistenti rimangono nei relativi percorsi originali.

Cambia il nome della macchina virtuale

Il nome di una macchina virtuale viene visualizzato nella lista **Macchine Virtuali Parallels** e nella parte superiore della finestra del SO guest, quando sei in modalità Finestra.

Per cambiare il nome della macchina virtuale:

1. Realizzare una di queste azioni:
   - Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
   - Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Fai clic su **Generale** e digita un nuovo nome nel campo **Nome**.

La lunghezza del nome è limitata a 50 caratteri.

Clonare una macchina virtuale

Se è necessario creare una copia esatta di una macchina virtuale, è possibile clonarla. Un clone è una macchina virtuale separata completamente identica a quella originale. Per creare un clone:

1. Avviare Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** seleziona la macchina virtuale che desideri clonare (deve essere spenta) e scegli **File** > **Clone**.
3. Scegli dove vuoi registrare il clone.

   In modo predefinito, Parallels Desktop registra i cloni nella cartella Documenti > Parallels.
4. Cliccare su Clone per iniziare a clonare la macchina virtuale**.**
5. Quando il clone sarà pronto, fai clic su **Fine** per uscire dalla procedura guidata.

Backup di una macchina virtuale

La maggior parte di utenti non ritiene necessario realizzare backup con regolarità finché si trovano ad affrontare una perdita di dati importanti. Si consiglia di creare una strategia di backup per essere protetti contro eventuali perdite di dati. Le macchine virtuali sono vulnerabili agli arresti anomali quanto lo sono i computer fisici.

È possibile creare backup di macchine virtuali mediante uno dei modi seguenti:

- Configurare le impostazioni dei backup normalmente creati nel pannello **Backup** della finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**.
- Usare utility di backup di terze parti come Acronis Online Backup (p. 154).
- Clonare la macchina virtuale con l'aiuto della Procedura guidata per clonare macchine virtuali. Dai un nome descrittivo al clone e salvalo in una posizione appositamente progettata per i backup.
- Copia i file della macchina virtuale in modo manuale.

Configurare Backup Regolari

Nel pannello **Backup** della finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale** puoi scegliere come eseguire regolarmente i backup della macchina virtuale. È possibile configurare il modo in cui verranno create le istantanee della macchina virtuale oppure scegliere di creare il backup della macchina virtuale con Time Machine.

Se scegli di effettuare il backup della macchina virtuale con Time Machine, il file PVM della macchina virtuale verrà automaticamente salvato insieme agli altri file registrati in Mac OS. Come risultato, verrà anche creato il backup dei file salvati nel disco rigido della macchina virtuale, poiché il file del disco rigido virtuale (HDD) viene salvato nel file di bundle della macchina virtuale (PVM).

Attenzione: I backup di Time Machine possono essere sicuri solo quando le macchine virtuali Parallels sono state arrestate o sospese durante il backup.

Per ripristinare alcuni file Windows:

1. Dal Finder (e non da Time Machine), trova la copia di backup del file della macchina virtuale (PVM) nel disco di backup.
2. Fare doppio clic sul file e scegliere Mostrare Contenuti del Pacchetto**.**
3. Nella finestra di contenuto della macchina virtuale, fai clic destro sul file del disco rigido virtuale (HDD), normalmente denominato `<VirtualMachine'sName>.hdd`. e scegli **Apri con** > **Parallels Mounter**.
4. Usando Parallels Mounter, cercare il contenuto del disco rigido della macchina virtuale per trovare i file che desiderate ripristinare.

Usare utility di backup di terze parti

È possibile usare le utility di backup di terze parti che preferisci. Gli utenti di Parallels Desktop registrati possono usare Acronis Online Backup (p. 154) per effettuare il backup delle macchine virtuali Windows.

Nota: Acronis non supporta l'elaborazione di backup di macchine virtuali che usano Boot Camp come propri dischi rigidi.

Clonare la macchina virtuale

È possibile creare un clone completo della macchina virtuale usando la Procedura guidata per clonare macchine virtuali. Per maggiori informazioni, vedi **Clonare una macchina virtuale** (p. 135).

Copiare i file della macchina virtuale

Puoi trovare la tua macchina virtuale nel Finder e creare una copia di backup del file della macchina virtuale (PVM).

1 Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** (o nella finestra della macchina virtuale, quando è spenta), fai clic destro sul nome della macchina virtuale e scegli **Mostra nel Finder** dal menu contestuale. Nel Finder, trova la cartella in cui è archiviata la macchina virtuale.

2 Trova il file PVM della macchina virtuale che ti interessa.

Nota: Il file PVM è un pacchetto che contiene il file di configurazione della macchina virtuale (PVS), il file del disco rigido virtuale (HDD) e altri file. Per maggiori informazioni sui file della macchina virtuale, vedi **Informazioni sulle Macchine Virtuali** (p. 131).

3 Copia il file PVM della macchina virtuale in una posizione sicura.

Cerca dischi rigidi virtuali in Mac OS X

Per facilitare l'accesso ai file Windows, è possibile montare il disco rigido virtuale (su cui Windows è installato) in Mac OS X.

Montare un disco rigido virtuale sul desktop di Mac OS X

Affinché il disco rigido virtuale (su cui Windows è installato) sia montato nel desktop di Mac OS X quando Windows è in esecuzione, apri il Finder, scegli **Finder** > **Preferenze** > **Generali** e scegli l'opzione **Server connessi**.

Per accedere in modo semplice ai file delle macchine virtuali è possibile montare i loro dischi rigidi nel Finder di Mac OS X insieme ad altri dischi e dispositivi di storage.

Per montare i dischi rigidi virtuali sul desktop di Mac OS X quando la macchina virtuale è in esecuzione, è necessario realizzare le seguenti azioni:

1 Apri il pannello **Condivisione** nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale** e abilita l'opzione **Monta dischi virtuali sul desktop del Mac**.

> **Nota:** Per essere in grado di modificare le impostazioni nel pannello **Condivisione**, è necessario che Parallels Tools (p. 167) siano installati nella macchina virtuale e che l'opzione **Isolare Mac da Windows** sia disabilitata nel pannello **Sicurezza**.

2 Apri le Preferenze del Finder, fai clic sulla scheda **Generale** e seleziona l'opzione **Server connessi** nella lista di elementi mostrati sul desktop.

Se si desidera gestire il contenuto della macchina virtuale senza avviare la macchina virtuale, è possibile montare i dischi rigidi virtuali in modo manuale, usando Parallels Mounter:

1 Sfogliare i file della macchina virtuale nel Finder. Per le macchine virtuali Parallels, fare clic destro sul nome della macchina virtuale, nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** (o nella finestra della macchina virtuale, quando è spenta) e scegliere **Mostra nel Finder** dal menu contestuale.

   I percorsi predefiniti per archiviare le macchine virtuali Parallels sono `/Users/<UserName>/Documents/Parallels/` e `/Users/Shared`.

2 Per montare il disco rigido di una determinata macchina virtuale, fare clic destro sul file della macchina virtuale e scegliere **Apri Con** > **Parallels Mounter** o **Apri Con** > **Altro** > **Libreria** > **Parallels** > **Parallels Mounter** dal menu dei collegamenti. È possibile montare le seguenti macchine virtuali e dischi rigidi:

   - Il bundle di Parallels (`.pvm`), il file di configurazione (`.pvs`) o il file del disco rigido virtuale (`.hdd`).
   - Il file di configurazione di VMware (`.vmx`, `.vmwarevm`) o il file del disco rigido virtuale (`.vmdk`).
   - Il file di configurazione di Virtual PC (`.vmc`, `.vpc7`) o il file del disco rigido virtuale (`.vhd`).

- file di configurazione di VirtualBox (`.xml`) o file del disco rigido virtuale (`.vdi`).

Se scegli il file PVM di una macchina virtuale Parallels o il file di configurazione di una macchina virtuale di terze parti che presenta diversi dischi rigidi virtuali, tutti i suoi volumi compariranno come montati nel Finder.

Per montare un singolo disco rigido virtuale, fare doppio clic sul file del disco rigido virtuale per montarlo con Parallels Mounter. L'icona per il disco rigido selezionato comparirà nella barra laterale nella finestra del Finder insieme alle icone di Mac OS X.

3 Per cercare il contenuto di un volume, fare clic sulla sua icona nella barra laterale nella finestra del Finder.

È possibile gestire i file della macchina virtuale nello stesso modo in cui si gestiscono i file di Mac OS X nelle finestre del Finder.

Nota: Se si cerca il contenuto di una macchina virtuale sospesa nel Finder, non è possibile eliminare, spostare o modificare i suoi file.

4 Per smontare il volume, usare il pulsante **Espelli** vicino all'icona del disco.

Nota: Se è stato montato un disco rigido che presenta diversi volumi e desiderate aprirlo o aprire la macchina virtuale che lo usa in Parallels Desktop, è necessario disconnettere i suoi volumi uno dopo l'altro cliccando sul pulsante **Espelli**.

Crea e usa modelli di macchina virtuale

Sulla base delle macchine virtuali, è possibile creare dei modelli. In seguito, puoi usarli per creare diverse macchine virtuali identiche. Per creare un modello di macchina virtuale, è possibile:

- convertire una macchina virtuale in un modello; oppure
- clonare una macchina virtuale in un modello.

La differenza tra questi due modi è che quando si converte una macchina virtuale in un modello, non è possibile eseguirla finché il modello non viene convertito nuovamente in macchina virtuale. E quando si clona una macchina virtuale a modello, il modello appare separatamente dalla macchina virtuale ed è possibile lavorare con entrambi.

Un modello, a sua volta, può essere convertito o implementato di nuovo nella macchina virtuale. Quando si converte un modello, torna alla macchina virtuale. E quando viene implementato, la macchina virtuale conseguente appare separatamente dal modello e quindi è possibile lavorare con entrambi.

Convertire una macchina virtuale in modello

Per convertire una macchina virtuale in un modello:

1. Avviare Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels**, seleziona la macchina virtuale che desideri convertire (deve essere spenta) e scegli **File** > **Converti in Modello**.

Convertire un modello in una macchina virtuale

Per convertire un modello in una macchina virtuale:

1. Avviare Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** fai clic destro sul modello che desideri convertire e scegli **Converti in Macchina Virtuale**.

Clonare una macchina virtuale a un modello

Per clonare una macchina virtuale a un modello:

1. Avviare Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** seleziona la macchina virtuale che desideri clonare (deve essere spenta) e scegli **File** > **Clona a Modello**.
3. Scegli dove vuoi salvare il modello conseguente.

   In modo predefinito, Parallels Desktop registra i modelli nella cartella Documenti > Parallels.
4. Fai clic su **Clone** per iniziare il clone della macchina virtuale al modello.

5 Quando il clone sarà pronto, fai clic su **Fine** per uscire dalla procedura guidata.

Implementare un modello nella macchina virtuale

Per implementare nuovamente un modello nella macchina virtuale:

1 Avviare Parallels Desktop.

2 Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** fai clic destro sul modello che desideri implementare e scegli **Implementa nella Macchina Virtuale**.

3 Scegli dove vuoi salvare la macchina virtuale conseguente.

In modo predefinito, Parallels Desktop registra le macchine virtuali nella cartella Documenti > Parallels.

4 Fai clic su **Implementa** per iniziare l'implementazione del modello nella macchina virtuale.

5 Quando la macchina virtuale è pronta, fai clic su **Fine** per uscire dalla procedura guidata.

Salvare le istantanee di una macchina virtuale

Un'istantanea è lo stato registrato del SO guest. Creare istantanee è utile, per esempio, prima di:

- eseguire alcuni programmi che potrebbero danneggiare il SO guest; oppure
- configurare il software di un SO guest che richiede molte impostazioni; oppure
- segnare un punto determinato nella procedura di sviluppo.

Nota: 1. Le istantanee non possono essere create per macchine virtuali Windows che usano la partizione Boot Camp.

2. Se una macchina virtuale presenta una o più istantanee, non è possibile comprimere né ridimensionare il disco rigido virtuale.

Se qualcosa va storto, è possibile annullare le modifiche e tornare a qualsiasi istantanea per continuare a lavorare nel SO guest.

Crea un'istantanea

1. Avviare Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels**, seleziona la macchina virtuale per cui desideri creare un'istantanea.
3. Fai clic su **Macchina Virtuale** > **Gestisci Istantanee**.
4. Fai clic su **Nuova**, indica il nome dell'istantanea e clicca su **OK**.

Nota: Quando la macchina virtuale è in pausa non è possibile creare istantanee.

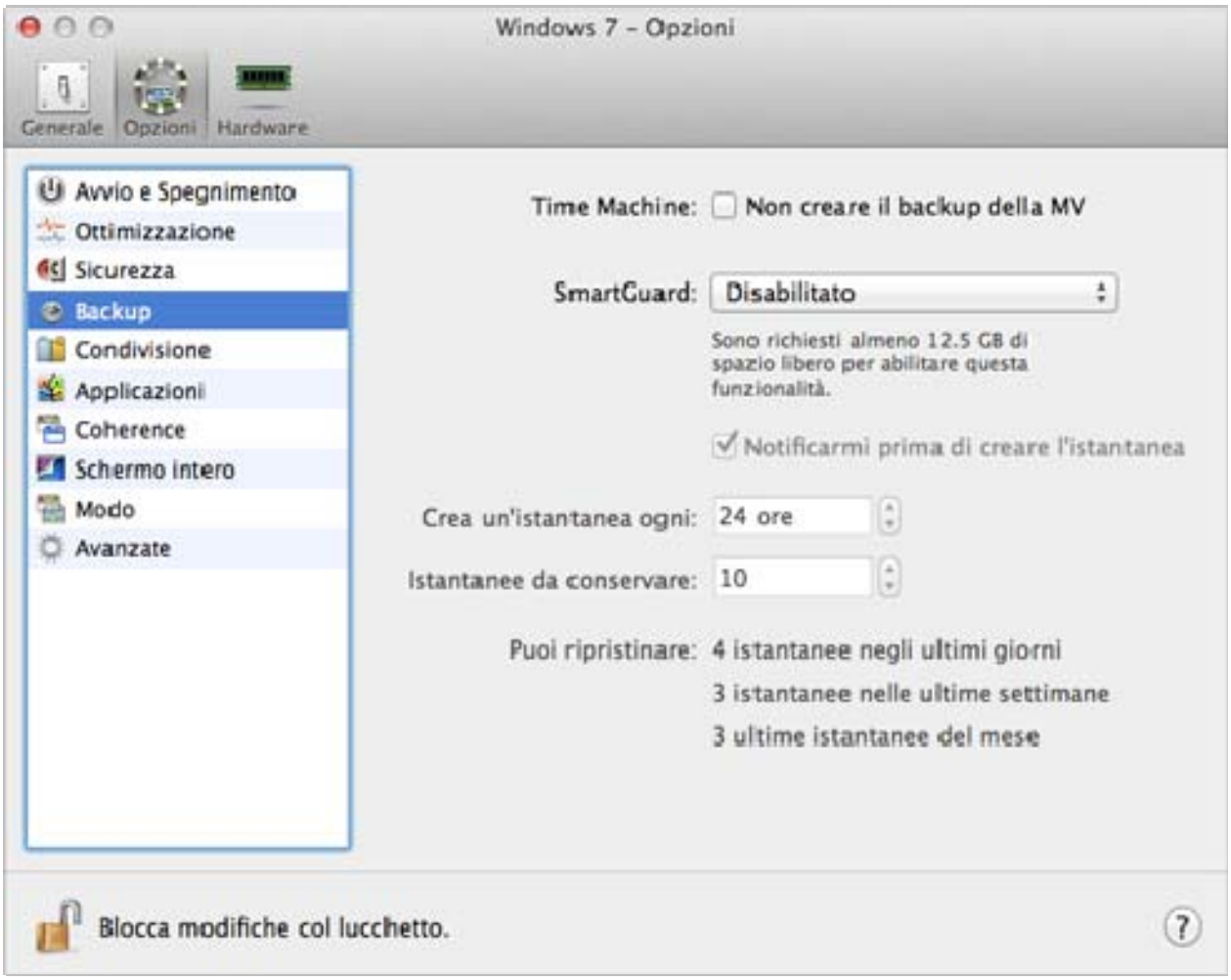
Automatizzare la creazione di istantanee

La funzionalità di SmartGuard consente di automatizzare la creazione di istantanee.

Nota: SmartGuard è disponibile solo quando l'opzione **File Modifiche Disco** è disabilitata e la macchina virtuale non è in esecuzione in **Modalità Sicura**.

Per accedere alle impostazioni per automatizzare le istantanee:

1. Avviare Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels**, seleziona la macchina virtuale per cui desideri creare un'istantanea.
3. Fai clic su **Macchina Virtuale** > **Configura**.
4. Clicca su **Opzioni** > **Backup**.


Windows 7 – Opzioni
Generale
Opzioni
Hardware
Avvio e Spegnimento
Ottimizzazione
Sicurezza
Backup
Condivisione
Applicazioni
Coherence
Schermo intero
Modo
Avanzate
Time Machine:
Non creare il backup della MV
SmartGuard:
Disabilitato
Sono richiesti almeno 12.5 GB di spazio libero per abilitare questa funzionalità.
Notificarmi prima di creare l'istantanea
Crea un'istantanea ogni:
24 ore
Istantanee da conservare:
10
Puoi ripristinare:
4 istantanee negli ultimi giorni
3 istantanee nelle ultime settimane
3 ultime istantanee del mese
Blocca modifiche col lucchetto.

Per automatizzare le istantanee, fai clic sul menu **SmartGuard** e scegli una di queste opzioni:

- **Ottimizza per Time Machine**. Se scegli questa opzione, verrà creata un'istantanea ogni 24 ore. Quando Time Machine creerà il backup del Mac, non creerà il backup dell'intera macchina virtuale, ma soltanto dell'ultima istantanea. In questo modo è possibile ridurre la quantità di dati che Time Machine salva, impiegando meno tempo perché Time Machine realizzi il backup dei dischi rigidi virtuali e minimizzando il rischio di perdita o danneggiamento di dati nel ripristino dei dischi rigidi della macchina virtuale dal backup di Time Machine.
- **Personalizzata**. Selezionando questa opzione, sarai in grado di definire manualmente la frequenza con cui realizzare le istantanee, nonché il numero massimo di istantanee da conservare.

Se desiderate sapere quando è il momento di creare la seguente istantanea ed essere in grado di rifiutare la creazione di istantanee, abilitare l'opzione **Notificarmi prima di creare l'istantanea**.

Nota: Se usi Time Machine come sistema di backup del Mac, puoi configurare la macchina virtuale in modo che Time Machine realizzi i backup non dell'intero disco rigido, ma solo delle modifiche effettuate dall'ultima istantanea. Scegli **Ottimizza per Time machine** e clicca **OK**.

Per definire la frequenza con cui realizzare le istantanee:

- Usa il campo **Crea istantanea ogni**. È possibile impostare l'intervallo da 1 a 48 ore.

Se l'intervallo di tempo è inferiore a 24 ore, SmartGuard ti permetterà di ripristinare l'ultima istantanea dell'ora, della settimana o del mese. Se l'intervallo di tempo è superiore a 24 ore, sarai in grado di ripristinare l'ultima istantanea dell'ora, della settimana o del mese.

Per limitare la quantità di istantanee da registrare:

- Usa il campo **Istantanee da conservare** per definire il numero massimo di istantanee che si possono salvare sul Mac.

Il valore massimo permesso è di 100 istantanee. Se il limite di istantanee viene raggiunto Snapshots Manager eliminerà l'antica istantanea quando dovrà crearne una nuova.

Ripristina un'istantanea

Per ripristinare un'istantanea:

1. Avvia Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** seleziona la macchina virtuale che desideri ripristinare.
3. Fai clic su **Macchina Virtuale** > **Gestisci Istantanee**.
4. Seleziona l'istantanea che desideri ripristinare e clicca su **Vai a**.

Elimina un'istantanea

Per eliminare un'istantanea:

1. Avvia Parallels Desktop.
2. Nella lista di **Macchine Virtuali Parallels**, seleziona la macchina virtuale, la cui istantanea desideri eliminare.
3. Fai clic su **Macchina Virtuale** > **Gestisci Istantanee**.
4. Seleziona l'istantanea che desideri eliminare e fai clic su **Elimina**.

Quando un'istantanea intermedia viene eliminata, l'informazione che contiene viene vincolato alla seguente istantanea.

Cambia la configurazione della macchina virtuale in tempo di esecuzione

Parallels Desktop consente di connettere o disconnettere determinati dispositivi in tempo di esecuzione oppure cambiare alcuni di essi per l'utilizzo di altri mezzi.

Normalmente, possono essere connessi o disconnessi i seguenti dispositivi virtuali in tempo di esecuzione:

- Unità Disco Floppy
- Unità CD/DVD-ROM
- Adattatore di Rete
- Dispositivo Audio
- Dispositivo USB
- Cartelle condivise

Se la stampante e le porte seriali sono presenti nella configurazione della macchina virtuale, è anche possibile gestirle in tempo di esecuzione.

È possibile configurare qualsiasi di questi dispositivi in uno dei seguenti modi:

- Usa il comando necessario dal menu **Dispositivi** nella barra dei menu. Questo menu è disponibile solo quando la macchina virtuale è in esecuzione.
- Fai clic sull'icona di un dispositivo nella barra di stato e scegli il comando dal menu di collegamenti del dispositivo.

  La barra di stato mostra l'informazione dei dispositivi quando la macchina virtuale è in esecuzione.
- Trascina un file d'immagine (*.iso or *.fdd) o una cartella condivisa nell'icona del dispositivo adatto nella barra di stato. Questa opzione è disponibile soltanto per unità CD/DVD-ROM, unità floppy e cartelle condivise.

Connessione di un CD/DVD-ROM o Unità Floppy

Se ci sono diverse unità CD/DVD-ROM connesse alla macchina virtuale, nel menu **Dispositivi** vengono elencate nello stesso ordine in cui sono state connesse. La prima unità CD/DVD-ROM sarà **CD/DVD-ROM 1**, la seconda sarà **CD/DVD-ROM 2** eccetera.

Connessione di un adattatore di rete

È possibile configurare qualsiasi delle tre modalità di rete: Networking condiviso, Networking Bridged o Networking di solo Host.

Connessione di un dispositivo audio

Per connettere o disconnettere un dispositivo audio, scegli le opzioni **Attiva** o **Muto** rispettivamente. È anche possibile scegliere il tipo di dispositivi output e input.

Connessione di un dispositivo USB

Parallels Desktop rileva automaticamente tutti i dispositivi USB connessi al computer Mac. I dispositivi che sono attualmente connessi alla macchina virtuale compaiono nella lista nel menu **Dispositivo**. Non è possibile usare un dispositivo USB in Mac OS X mentre viene usato dalla macchina virtuale.

Connessione di una cartella condivisa

Le opzioni Cartelle Condivise disponibili in tempo di esecuzione sono simili alle impostazioni nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**.

È possibile

- condividere tutti i dischi del Mac o della Cartella Home soltanto con la macchina virtuale
- condividere i dischi del sistema operativo guest Windows con Mac OS X
- aggiungere una nuova cartella condivisa

Connessione di una porta seriale

Per connettere o disconnettere una porta seriale, proseguire nel modo seguente:

- Fai clic sul menu **Dispositivi**, seleziona la porta seriale corrispondente e scegli il comando adatto nel menu visualizzato.
- Fai clic destro nell'icona della porta seriale nella barra di stato per visualizzare il menu di scelta rapida e scegli il comando appropriato.

Connessione di una porta stampante

Per connettere o disconnettere una porta stampante o per connettere una stampante o un file di output a una porta stampante, realizzare le seguenti operazioni:

- Fai clic sul menu **Dispositivi**, seleziona la porta stampante corrispondente e scegli il comando adatto nel menu visualizzato.
- Fai clic destro nell'icona della porta stampante nella barra di stato per visualizzare il menu di scelta rapida e scegli il comando appropriato.

Usa i collegamenti della tastiera

Per inviare una combinazione di tasti ad una macchina virtuale in esecuzione, realizza una delle seguenti azioni:

- Premi la combinazione di tasti che vuoi inviare alla macchina virtuale quando l'input della tastiera sia catturato all'interno della finestra della macchina virtuale;
- Fai clic sull'icona della tastiera nella barra di stato della macchina virtuale e definisci la combinazione di tasti che desideri inviare alla macchina virtuale; oppure
- Fai clic sul menu **Dispositivi**, scegli la voce **Tastiera** e definisci la combinazione di tasti che desideri inviare alla macchina virtuale.

Usare Collegamenti della Tastiera in MacBook e MacBook Pro

- Per usare i tasti F1-F12 nella macchina virtuale, premere invece la combinazione di tasti Fn+(F1-F12).

Usa lo scorrimento orizzontale della ruota del mouse

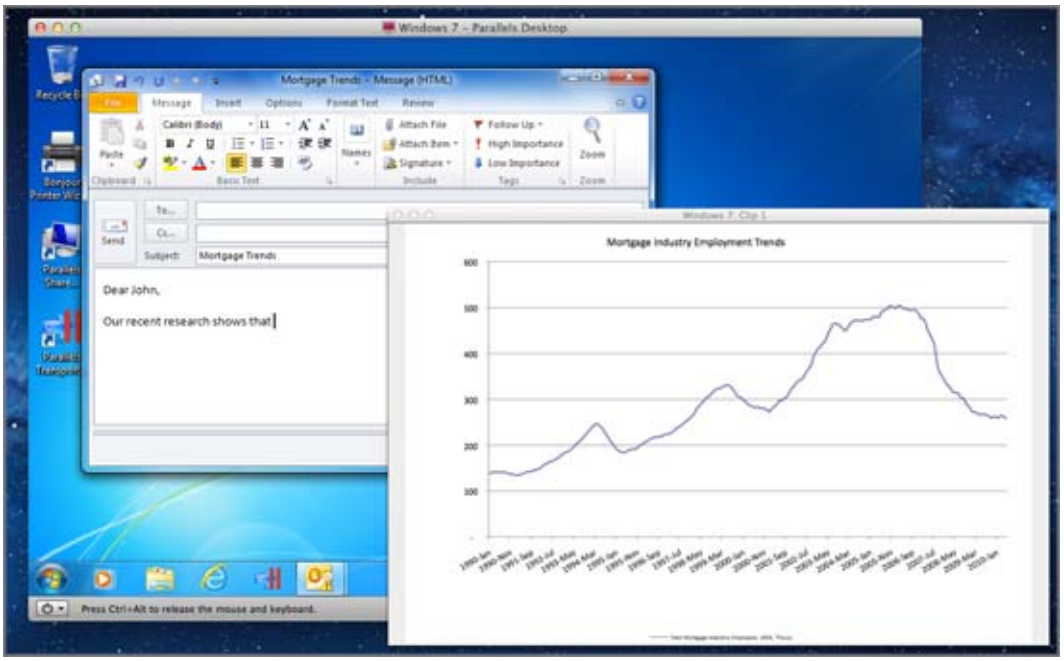
È possibile usare lo scorrimento orizzontale del mouse quando si lavora con finestre di applicazioni della macchina virtuale. Questa caratteristica è solo disponibile se Parallels Tools è installato nella macchina virtuale.

Creare Istantanee del Desktop

Parallels Desktop vi consente di creare immagini (chiamate anche *clip*) dell'intero desktop di Mac OS X o di qualsiasi dei relativi componenti. Dopo la sua creazione, le immagini vengono automaticamente posizionate sulla finestra aperta della macchina virtuale e rimangono visibili indipendentemente dalle applicazioni che siano in esecuzione o dalla finestra che apriate nella macchina virtuale. Per esempio, è possibile creare un clip contenente dell'informazione importante e avere sempre questa informazione davanti agli occhi quando lavorate nella macchina virtuale. È possibile anche creare un clip di alcuni componenti dell'applicazione in esecuzione sul Mac, in modo che sia presente quando lavorate con un'altra applicazione nella macchina virtuale senza necessità di passare da un'applicazione all'altra. L'utilizzo di clip può risultare specialmente efficace se si usa una macchina virtuale nella modalità di visualizzazione a Schermo Intero.

Per creare un clip:

1. Aprire la macchina virtuale.
2. Scegliere Creare Clip dal menu Visualizza**.**
3. Usare il pulsante sinistro del mouse per selezionare l'area che desiderate catturare.
4. Quando rilascerai il pulsante del mouse, il clip conseguente comparirà in primo piano rispetto alle altre finestre aperte. Rimarrà visibile persino se cambiate la modalità di visualizzazione a Schermo Intero.


Windows 7 – Parallels Desktop
Mortgage Trends - Message (HTML)
Dear John,
Our recent research shows that
Mortgage Industry Employment Trends
Press Ctrl+Alt to release the mouse and keyboard.

Dopo aver creato correttamente il clip, è possibile gestirlo nel modo seguente:

- Salva il clip sul desktop di Mac OS X facendo clic destro e scegliendo **Salva sul Desktop**.
- Chiudere il clip cliccando il pulsante chiudere nella finestra del clip. Se il clip non è stato salvato prima, verrà totalmente rimosso dal Mac.
- Copia il clip nel clipboard facendo doppio clic e scegliendo **Copia negli appunti**.
- Cambia la dimensione del clip trascinando l'angolo destro inferiore della finestra.
- Permetti al clip di essere sovrascritto dalle applicazioni e finestre che apri nel Mac facendo clic destro sul clip e disabilitando l'opzione **Sempre in primo piano**.

Rimuovi una macchina virtuale

Rimuovi una macchina virtuale dal Mac

Se non hai più bisogno di una determinata macchina virtuale, puoi rimuoverla permanentemente dal Mac:

Attenzione: Prima della rimozione, verifica che nessun file della macchina virtuale (es: disco rigido virtuale) sia usato da altre macchine virtuali. Se rimuovi una macchina virtuale Boot Camp, la partizione Boot Camp con installato Windows rimane disponibile sul Mac.

1. Spegni la macchina virtuale, se è in esecuzione, fai clic destro sulla finestra della macchina virtuale e scegli **Rimuovi**. È anche possibile fare clic su **File** > **Rimuovi** o fare clic destro su questa macchina virtuale nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** e scegliere **Rimuovi**.
2. Fai clic su **Sposta nel Cestino**.

Rimuovi una macchina virtuale dalla lista di Macchine Virtuali Parallels

Per rimuovere temporaneamente una macchina virtuale dalla lista di **Macchine Virtuali Parallels**:

1. Spegni la macchina virtuale, se è in esecuzione, fai clic destro sulla finestra della macchina virtuale e scegli **Rimuovi**. È anche possibile fare clic su **File** > **Rimuovi** o fare clic destro su questa macchina virtuale nella lista di **Macchine Virtuali Parallels** e scegliere **Rimuovi**.
2. Fai clic su **Conserva File**.

Se dovrai utilizzare questa macchina virtuale in futuro, sarai sempre in grado di importarla in Parallels Desktop (p. 36).

Scarica Accessori Virtuali Pre-configurati

Se non disponi di molto tempo per creare una nuova macchina virtuale con la configurazione necessaria, puoi scaricare una macchina virtuale pronta all'uso con una configurazione predefinita.

Scaricare Accessori Virtuali di Parallels

Gli accessori virtuali di Parallels sono macchine virtuali Ubuntu e Android pre-incorporate.

Per scaricare un accessorio di questo tipo e usarlo con Parallels Desktop:

1. Scegli **File** > **Nuova**.
2. Seleziona **Scarica Ubuntu** o **Scarica Android** e fai clic su **Avanti**.
3. Nel passaggio successivo, fai clic su **Download**. Una volta iniziata la procedura di download, puoi metterla in pausa in qualsiasi momento, facendo clic su **Pausa**. Per riprendere il download, clicca su **Riprendi**.

Una volta completato il download, è possibile iniziare a utilizzare l'accessorio virtuale in Parallels Desktop.

Scaricare accessori virtuali Google Chrome

Per scaricare l'accessorio virtuale Google Chrome da Parallels Desktop:

1. Scegli **File** > **Nuova**.
2. Seleziona **Scarica Chrome** e clicca su **Avanti**.
3. Nel passaggio successivo, fai clic su **Download**. Una volta iniziata la procedura di download, puoi metterla in pausa in qualsiasi momento, facendo clic su **Pausa**. Per riprendere il download, clicca su **Riprendi**.

Una volta completato il download, è possibile iniziare a utilizzare l'accessorio virtuale Google Chrome in Parallels Desktop.Per accedere a Chrome OS, è necessaria una connessione Internet, nonché un nome utente e password Google.

Imposta il tipo e la versione di SO guest

È possibile cambiare il SO guest che è stato configurato per il funzionamento di una macchina virtuale. È necessario cambiarlo nei casi seguenti:

- Se aggiorni il sistema operativo guest (per esempio, da Windows XP a Windows 7), devi cambiare il tipo e la versione di SO guest in modo appropriato, altrimenti Parallels Tools (p. 167) potrebbe non funzionare correttamente.
- Se hai creato una macchina virtuale senza installare un sistema operativo e poi decidi di usarla con un sistema operativo differente di quello inizialmente specificato.

Per impostare il tipo e la versione di SO guest:

1 Spegnere la macchina virtuale. (p. 44)

2 Apri il menu **Macchina Virtuale** e scegli **Configura**.

3 Fai clic su **Generale** e seleziona un SO dal menu sotto il campo **Nome**.

Specifica quanti processori sono assegnati a una macchina virtuale

Puoi cambiare il numero di CPU virtuali che si possono usare per gestire i processi di esecuzione di una macchina virtuale. Parallels Desktop calcola automaticamente il numero massimo consentito di CPU virtuali. Il calcolo è basato sul numero di CPU fisiche disponibili nel computer Mac OS X.

Nota: Si consiglia di usare più di una CPU nel SO guest se si useranno applicazioni che vengono eseguite in modo migliore con processori multi-core.

Per specifica quanti processori sono assegnati a una macchina virtuale

1 Spegnere la macchina virtuale. (p. 44)

2 Apri il menu **Macchina Virtuale** e scegli **Configura**.

3 Fai clic su **Generale** e seleziona un numero dal menu **CPU**.

Verifica l'utilizzo della memoria e della CPU della macchina virtuale

Durante l'utilizzo di una macchina virtuale, potrebbe essere necessario verificare la quantità di memoria e tempo della CPU del Mac è attualmente in uso. Se la macchina virtuale utilizza troppe risorse e le applicazioni Mac in esecuzione diventano lente, è possibile ridurre il numero di CPU (p. 152) e la quantità di memoria (p. 118) assegnata alla macchina virtuale.

Per verificare l'utilizzo attuale della CPU e della memoria, scegli **Visualizza** > **Mostra utilizzo delle risorse**.

Abilita i Comandi Vocali

È possibile lavorare con Windows o altri SO guest usando i seguenti comandi vocali:

Comandi	Descrizione
Avvio	Avvia una macchina virtuale.
Sospendere	Sospende una macchina virtuale.
Arrestare	Arresta una macchina virtuale.
Pausa	Mette in pausa una macchina virtuale.
Arrestare	Arresta una macchina virtuale.
Reimpostare	Reimposta una macchina virtuale.
Istantanea	Apre la finestra **Snapshot Manager**.
Creare Istantanea	Crea un'istantanea dalla finestra del SO Guest e la memorizza sul Desktop di Mac OS X.
Creare Clip	Crea un clip.
Cambiare a Coherence	Cambia alla modalità di visualizzazione Coherence.
Cambiare a Schermo Intero	Cambia alla modalità di visualizzazione Schermo Intero.
Cambiare a Finestra	Cambia alla modalità di visualizzazione Finestra.
Modificare Configurazione	Apre la finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**.
Nuova	Crea una nuova macchina virtuale.
Aprire	Apre una macchina virtuale.
Download	Consente di scaricare un accessorio della macchina virtuale disponibile sulla pagina http://www.parallels.com/en/ptn/dir.
Informazioni su Parallels Desktop	Apre il menu d'Informazione su Parallels Desktop.
Installare Parallels Tools	Lancia l'installazione di Parallels Tools sulla macchina virtuale in esecuzione.
Segnalare un Problema	Apre la finestra **Report su Problemi**.
Aprire	Apre una macchina virtuale esistente e la registra su Parallels Desktop.
Aprire Directory	Apre la finestra **Macchine Virtuali di Parallels**.

Per abilitare i comandi vocali, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze** > **Avanzate** e seleziona **Abilita comandi vocali**. Se necessario, regola le impostazioni vocali sulla scheda corrispondente nelle Preferenze di Sistema di Mac OS X.

Ottieni Acronis Online Backup

Come vantaggio aggiuntivo, Parallels rende disponibile agli utenti Acronis Online Backup. Si tratta di uno strumento di backup online per Windows 7, Windows Vista e Windows XP. Acronis Online Backup permette di creare il backup dei dati Windows fino a 250 GB in modo totalmente protetto e sicuro. Per gli utenti Parallels Desktop, Acronis Online Backup è gratuito durante 90 giorni.

Per scaricare Acronis Online Backup, fai quanto segue:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Esci da Coherence**.Quindi scegli **Macchina Virtuale** > **Ottieni Acronis Online Backup**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Ottieni Acronis Online Backup**.

Usa AppleScript con il SO Guest

È possibile usare AppleScript per aprire diversi file e siti web nelle applicazioni del SO guest. Questo potrebbe essere utile nella creazione di flussi di lavoro automatizzati.

Per rendere la spiegazione più reale, immaginiamo che devi aprire un file .txt in Windows Notepad usando AppleScript (in AppleScript Editor). La sintassi di questo comando è:

```
tell application "Notepad"
open "/Users/username/somefile.txt"
end tell
```

Come esempio per aprire un sito web nell'applicazione del SO guest, immaginiamo che devi aprire "`www.parallels.com`" in Internet Explorer. La sintassi di questo comando è:

```
tell application "Internet Explorer"
open "//www.parallels.com"
end tell
```

Libera spazio su disco rapidamente

È possibile comprimere il disco o i dischi rigidi della macchina virtuale con solo un clic e rimuovere i file inutilizzati in modo da liberare spazio su disco.

Per comprimere rapidamente il disco o dischi, rimuovi i file inutili e libera spazio su disco:

1 Spegnere la macchina virtuale.

2 Scegli **Macchina virtuale** > **Ricupera Spazio su Disco**.

Verrà visualizzato un messaggio con la quantità di spazio su disco aggiuntivo che si otterrà portando a termine tale procedura.

3 Fare clic su **Sì**.

Parallels Desktop comprime il disco o dischi rigidi della macchina virtuale e rimuove differenti file inutilizzati, come le statistiche, dump di memoria e crash dump file, che vengono generati durante il ciclo di vita della macchina virtuale.

È anche possibile conservare lo spazio su disco comprimendo i dischi virtuali manualmente (p. 213).

Usa altri sistemi operativi sul Mac

Importa Linux e i tuoi dati da un PC

È possibile importare Linux e i tuoi dati da un PC su una rete o usare un dispositivo di storage esterno. Queste procedure sono identiche a quelle delle usate per importare Windows (p. 20).

È possibile importare i seguenti sistemi operativi Linux: [check]

Nome di SO	32-bit	64-bit	Metodo di Migrazione
Red Hat® Enterprise Linux 5	✔	✔	Rete, Storage Esterno
Ubuntu® Linux 8.04	✔	✔	Rete, Storage Esterno

System File Supportati

- Ext2
- Ext3
- Ext4

Usa Linux in Modalità Coherence

È possibile impostare Linux e Mac OS X perché funzionino perfettamente insieme, come se facessero parte di un unico sistema operativo. In questa modalità, chiamata modalità **Coherence**, i programmi Linux compaiono sul desktop Mac accanto alle applicazioni Mac.

Parallels Desktop File View Virtual Machine Devices Window Help
Applications Places System
Tue Jun 28, 4:55 PM appleseed
Desktop Virtualization, Server Virtualization & Automation Software Solutions - Parall
File Edit View History Bookmarks Tools Help
http://www.parallels.com/products/
Most Visited Release Notes Fedora Project Red Hat Free Content
Desktop Virtualization, Server ...
Desktop Virtualization
Parallels Desktop for Mac
Parallels Desktop Switch to Mac Edition
Parallels Desktop 4 for Windows & Linux
Parallels Workstation Extreme
Done
Mines
Game Settings Help
Flags: 2/10
Time: 00:01:19
Desktop Virtualization...
Mines

Per abilitare la modalità di visualizzazione Coherence:

- Parallels Tools devono essere installati (p. 172).
- Disabilita gli effetti Linux 3D. Il modo di realizzazione dipende dalla distribuzione Linux. Per esempio, in Fedora 14, fai clic su **Sistema** > **Preferenze** > **Effetti del Desktop** e seleziona **Standard**. Per sapere come disabilitare gli effetti 3D Linux in altri SO Linux, consultare la documentazione del sistema operativo.

Passa a modalità Coherence

Per passare alla modalità Finestra dalla modalità Coherence, esegui una delle azioni seguenti:

- Scegli **Visualizza** > **Entra in Coherence**.
- Premi Control-Command-Return.

Per passare da modalità Schermo Intero a modalità Coherence:

- Premi Control-Option (Alt), fai clic sul menu **Visualizza** e seleziona **Esci da Schermo Intero**. Quindi apri il menu **Visualizza** e scegli **Entra in Coherence**.
- Sposta il mouse verso l'angolo sinistro in alto allo schermo finché si aprirà e fai clic su **Esci da Schermo Intero**. Quindi scegli **Visualizza** > **Entra in Coherence**.

Installazione di Windows 98

Tutti i SO Windows 95 e alcuni pacchetti d'installazione di Windows 98 comprendono un disco floppy di avvio (un disco floppy di avvio). Il floppy viene usato per realizzare il partizionamento del disco e la formattazione tramite MS-DOS. Siccome i Mac moderni non hanno unità floppy, è necessaria un'unità floppy USB esterna o un'immagine di un disco floppy di avvio. Tale immagine può essere creata con l'aiuto di strumenti di terze parti.

Se hai un CD di avvio con l'installazione di Windows 98, puoi usarlo così com'è oppure puoi creare un'immagine ISO del CD.

La procedura d'installazione per Windows 98 viene descritta in basso, nel caso in cui si disponga di un'immagine floppy di avvio e un CD con i file d'installazione. L'installazione di Windows 95 è simile a quella di Windows 98.

Preparazione di una Macchina Virtuale per l'Installazione di Windows 95/98

1. Crea una macchina virtuale Windows 98 con l'aiuto della Procedura Guidata per Nuove Macchine Virtuali. Scegli l'opzione **Personalizza impostazioni prima dell'installazione** nella finestra **Nome e percorso**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della macchina virtuale** fai clic su **Hardware** > **Ordine di avvio** e configura il disco floppy affinché sia il primo dispositivo di avvio.
3. Sotto la voce **Ordine di avvio**, scegli **Disco Floppy** per aprire le impostazioni dell'unità del disco floppy virtuale. Nel pannello **Disco Floppy** realizza quanto segue:
    1. Accertati che l'opzione **Connesso** sia selezionata.
    2. Specifica l'immagine del disco floppy nel menu **Origine**.

4 Cliccare **OK** per salvare la configurazione della macchina virtuale.

Formattazione e Partizionamento Iniziale

1 Avviare la macchina virtuale.Verrà visualizzata una schermata nera e i messaggi che indicano la procedura di avvio a MS DOS.

2 Quando ti verrà richiesto, inserisci il seguente comando:

```
fdisk
```

Fdisk (utility MS-DOS) viene usata per partizionare i dischi rigidi ed i dischi floppy.

3 Le opzioni `Fdisk` verranno elencate. Scegli l'operazione da realizzare (la scelta predefinita è 19 e premi Invio (Enter) per proseguire.

4 `Fdisk` richiede di creare una partizione. Selezionare l'opzione **Crea Partizione DOS Primaria** se si desidera avere un'unica partizione o meno di quattro e inserire:

```
1
```

Le altre scelte sono per le situazioni in cui si desidera creare più di quattro partizioni.

5 Quindi, Fdisk richiede di definire la dimensione della partizione primaria. Premi Invio (Enter) se desideri creare una partizione della dimensione massima disponibile.

Per definire una dimensione diversa, digita `N` e premi Invio (Enter). Ti verrà richiesto di specificare la dimensione.

6 Fdisk crea la partizione e richiede di riavviare il computer (macchina virtuale).

7 Riavvia la macchina virtuale usando la stessa immagine del disco floppy di avvio. Ovvero: premere Ctrl+Option (Ctrl+Alt) per rilasciare l'input della tastiera e clicca sul pulsante **Spegni** per arrestare la macchina virtuale. Quindi cliccare sul pulsante **Avvio**.

8 Quando l'avvio sarà completato, è necessario formattare l'unità di sistema `C:`.

Inserire il seguente comando:

```
format c:
```

Confermare di voler formattare il disco `C:` quando vi verrà richiesto. Digitare `y` e premere Invio(Enter).

Vi potrebbe essere richiesto di scegliere il modo esatto di formattazione del disco. Windows 95/98 supporta i file system FAT16 e FAT32.

La partizione FAT16 non può essere superiore a 2 GB. I dischi più grandi possono essere formattati con FAT32. Ma si consiglia di non usare dischi più grandi se si desidera eseguire applicazioni utilizzate in precedenza.

Il programma inizia a formattare il disco `C:`.

Formattare anche gli altri dischi (si avete creato più di una partizione primaria o se avete creato una macchina virtuale con più di un disco). Usare le lettere di unità E:, F:.

9 Inserire un'etichetta per ogni disco (stringa da 11 caratteri). L'etichetta è facoltativa. È possibile premere Invio (Enter) per saltare questo passaggio.

10 Spegnere la macchina virtuale.

È quindi possibile avviare l'installazione del sistema operativo Windows 98.

Passaggi generali dell'installazione di Windows 98

1. Avviare la macchina virtuale usando la stessa immagine floppy di avvio.
2. Inserisci il CD d'installazione Windows 98 o connetti un'immagine ISO del disco d'installazione scegliendo **CD/DVD** > **Connetti Immagine** dal menu **Dispositivi**.
3. Se avete creato solo una partizione primaria (disco C:), in modo predefinito, l'unità CD/DVD presenterà la lettere di unità D:. Digitare il comando:

```
D:\setup.exe
```

   e premere Invio(Enter). L'installazione inizia e i file vengono copiati dal CD del disco rigido virtuale.
4. Seguire le istruzioni sulla schermata di Configurazione. Tenete presente che potete aggiungere o rimuovere alcune opzioni più avanti.
5. Leggere e accettare il **Contratto di Licenza**. Inserire la chiave di licenza.
6. Confermare la directory di sistema predefinita o specificare un'altra.
7. Nel menu di dialogo **Opzioni di configurazione** scegliere il tipo d'installazione. Si consiglia di usare la configurazione *Tipica* .
8. (solo per Windows 98) Se si desidera usare il networking, selezionare la scheda di rete quando vi verrà richiesto.
9. Spegnere la macchina virtuale.
10. Espellere il CD d'installazione o disconnettere l'immagine ISO.
11. Scegli **Configurazione** nel menu **Macchina Virtuale**, vai su **Hardware** > **Ordine di avvio** e scegli il disco rigido perché sia il primo dispositivo di avvio. Cliccare **OK** per salvare la configurazione.
12. Riavviare la macchina virtuale. Questa volta, avvierà dal disco rigido.

Migliora la performance grafica in Windows NT/98/ME

Se sul Mac è installato Windows NT, Windows 98 o Windows ME, puoi migliorare la performance grafica installando un driver video:

1. Avvia Windows NT, Windows 98 o Windows ME.
2. All'avvio del SO guest, scegli **Macchina Virtuale** > **Installa Parallels Tools**.
3. In Windows, clicca su **Start** > **Impostazioni** > **Pannello di Controllo** > **Display**.
4. Nella finestra di dialogo **Proprietà Schermo**, scegli la scheda **Impostazioni** e clicca sul pulsante **Avanzate**.
5. Nella scheda **Adattatore**, clicca su **Modifica**. Compare la procedura guidata.
6. Nella procedura guidata, clicca **Avanti**.
7. Seleziona **Cerca un driver migliore di quello che ora usa il dispositivo** e clicca **Avanti**.
8. Seleziona l'opzione **Indica un percorso**. Clicca su **Sfoglia.**Trova la seguente cartella nell'unità CD-ROM e fai clic su **OK**:
   - \Drivers\Video\Win9x per Windows 98 e Windows ME
   - \Drivers\Video\NT4 per Windows NT
9. Fai clic su **Avanti** su **Aggiornamento guidato del driver del dispositivo** e quindi, quando il driver verrà rilevato, clicca su **Avanti** nuovamente.
10. Fai clic su **Fine** e quindi **Chiudi** per chiudere l' **Aggiornamento guidato del driver del dispositivo**.
11. Clicca su **Chiudi** per uscire dalla finestra di dialogo **Visualizza proprietà**.
12. Quando ti verrà richiesto di riavviare il SO guest nella finestra di dialogo **Cambio delle impostazioni di sistema** clicca **Sì**.

Le nuove impostazioni verranno applicate dopo il riavvio della macchina virtuale.

Personalizza la tastiera per il SO guest

In modo predefinito, Parallels Desktop contiene quattro profili che rappresentano set di combinazioni di tasti tipici per i seguenti SO:

- Windows
- Linux
- Mac OS X
- Generico (per altri SO guest)

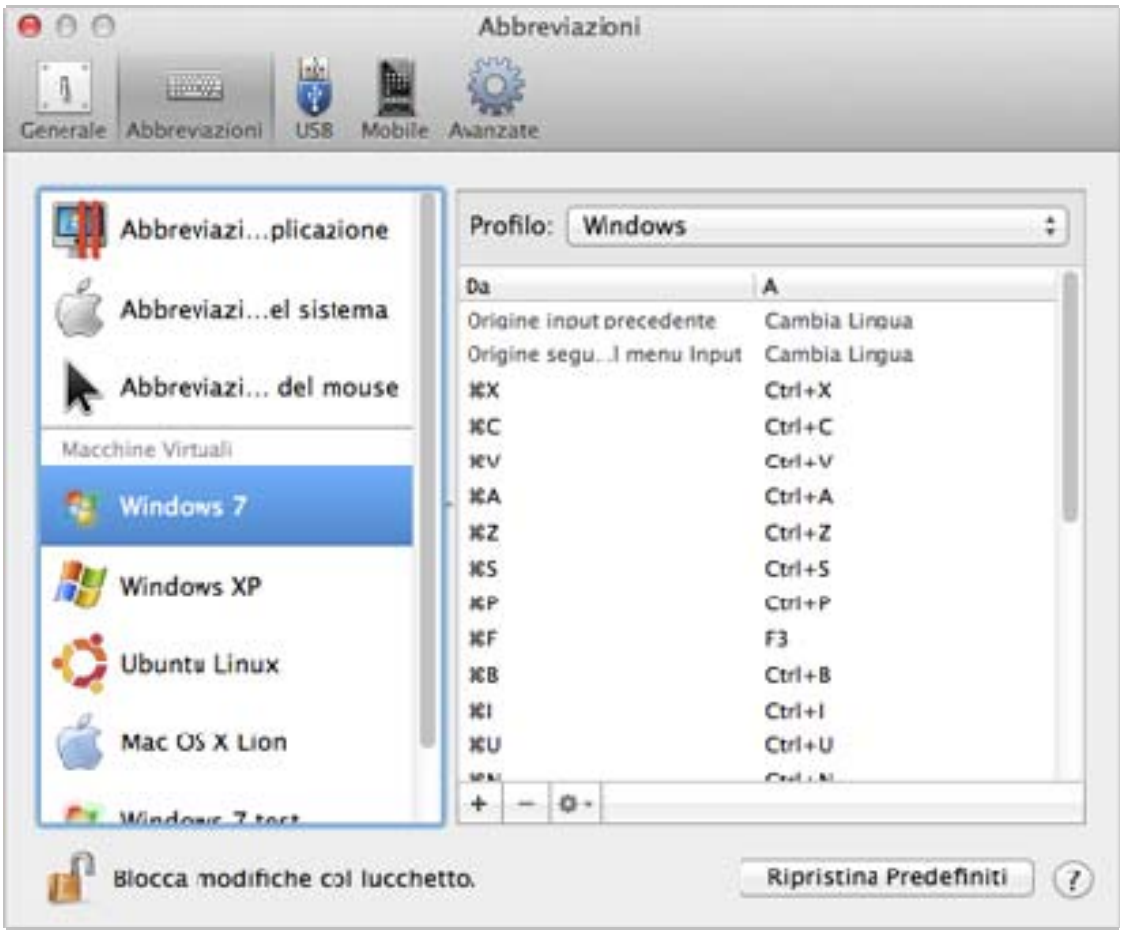
Quando si crea o si registra una macchina virtuale, uno di questi profili, dipendendo dal sistema operativo guest, verrà assegnato alla macchina in modo predefinito.È possibile creare il proprio profilo e assegnarlo alle macchine virtuali.

Per creare un profilo di tastiera personalizzato o modificare i profili esistenti:

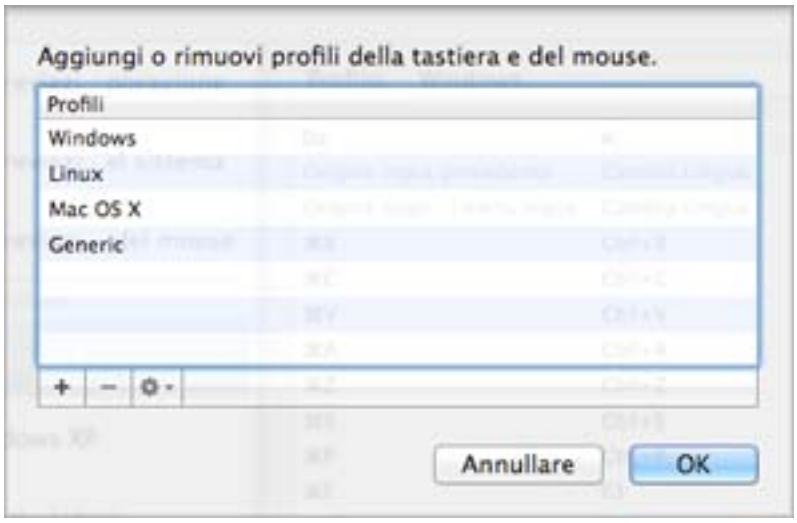
1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Preferenze**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Preferenze**.

2 Fai clic su **Abbreviazioni**.



3 Seleziona una macchina virtuale nella barra laterale, fai clic sul menu **Profilo** e quindi seleziona la voce **Modifica lista di profili**.



4 Realizzare una di queste azioni:

- Per aggiungere un nuovo profilo, cliccare sul pulsante Aggiungere _. **Indica il nome del nuovo profilo e seleziona il profilo di base dalla lista. Una volta che il profilo sarà creato, sarà possibile inviare le modifiche facendo clic su OK. Quindi, seleziona il nuovo profilo nella lista Profilo e configura le relative abbreviazioni.**
- Per rimuovere un profilo personalizzato esistente, selezionalo e clicca sul pulsante **Rimuovi**.
- Per duplicare o rinominare un profilo esistente, selezionare il profilo necessario, cliccare sul pulsante e selezionare la relativa azione dal menu.

> **Nota:** È possibile rinominare o rimuovere solo i profili personalizzati.

È anche possibile assegnare profili alle macchine virtuali nel pannello **Abbreviazioni** nelle Preferenze di Parallels Desktop.

Per cambiare un profilo assegnato a una macchina virtuale:

- Seleziona una macchina virtuale e scegli un profilo nel menu **Profilo**.

Simulare l'azione del mouse clic destro o middle-click

Per simulare l'azione del mouse clic destro o middle-click:

1 Nella barra laterale, seleziona **Abbreviazioni del mouse**.

2 Seleziona **Clic secondario** (per fare clic destro) o **Middle click**.

3 Fai clic sul relativo campo di testo e premi il tasto o la combinazione di tasti che desideri usare con il clic del mouse per attivare l'azione clic destro o middle-click

È possibile usare qualsiasi combinazione dei tasti Control, Option (Alt), Shift e Command per indicare la combinazione di tasti da usare per emulare l'azione clic destro o middle-click nella macchina virtuale.

Usa OS X come SO guest

Se si usa OS X Lion o Mountain Lion, è possibile installare una copia di OS X in una macchina virtuale e usarla come sistema operativo guest. Potrebbe essere utile, ad esempio, se si desidera provare un programma in una versione nuova di OS X senza dover effettuare il login e il logout sull'account principale.

In modo predefinito, l'installazione di OS X risiede su una partizione di ripristino sul Mac. È possibile installare facilmente OS X in una macchina virtuale da tale partizione senza dover acquistare o scaricare un'altra copia di OS X.

Per installare OS X in una macchina virtuale:

1. Apri Parallels Desktop e scegli **File** > **Nuova**.
2. Seleziona **Installa OS X usando la partizione di ripristino**, fai clic su **Avanti** e segui le istruzioni sullo schermo.

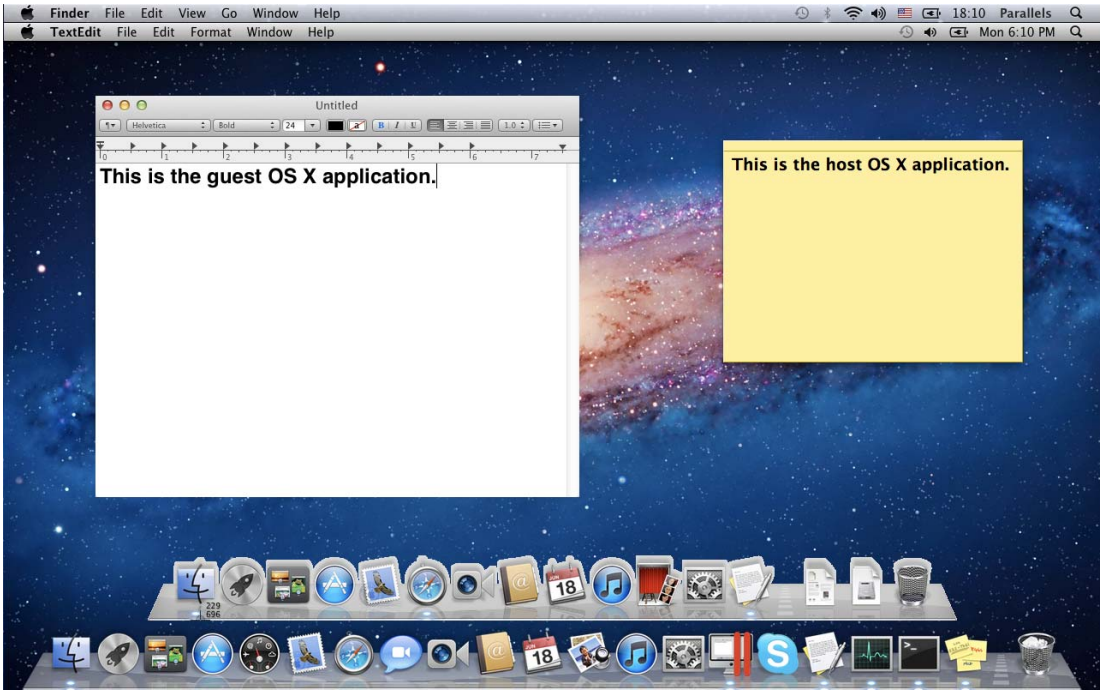
Se si utilizza Lion o Mountain Lion come SO guest, è possibile usare la modalità Coherence (p. 48), in modo che le finestre delle applicazioni del SO guest vengano visualizzate sul desktop del SO host accanto alle applicazioni del SO host.

È anche possibile copiare e incollare testo e selezionare e trascinare file tra Mac OS X host e guest, nello stesso modo in cui lo si farebbe durante l'utilizzo di Windows come un SO guest.

È possibile definire se i tasti funzione e altre combinazioni di tasti del sistema attivano le azioni nella versione host e guest di OS X (p. 84).

Usa OS X in modalità Coherence

È possibile impostare una macchina virtuale OS X e OS X perché funzionino perfettamente insieme, come se facessero parte di un unico sistema operativo. Nella modalità **Coherence**, le applicazioni di OS X guest vengono visualizzate sul desktop OS X host accanto alle applicazioni host.


Finder File Edit View Go Window Help
TextEdit File Edit Format Window Help
18:10 Parallels
Mon 6:10 PM
Untitled
This is the guest OS X application.
This is the host OS X application.

Per abilitare la modalità di visualizzazione Coherence, Parallels Tools deve essere installato (p. 177).

Passa a modalità Coherence

Per passare alla modalità Finestra dalla modalità Coherence, esegui una delle azioni seguenti:

- Fai clic sull'icona Coherence nell'angolo destro in alto della finestra nella macchina virtuale.

- Scegli **Visualizza** > **Entra in Coherence**.
- Premi Control-Command-C.

Per passare da modalità Schermo Intero a modalità Coherence:

- Premi Control-Command-F per uscire da Schermo Intero. Quindi apri il menu **Visualizza** e segli **Entra in Coherence**.

Installa o aggiorna Parallels Tools

Parallels Tools si trovano nelle immagini del disco installate insieme a Parallels Desktop. Esiste un'immagine del disco di Parallels Tools differente per ogni tipo di sistema operativo guest supportato.

- `prl-tools-win.iso` - immagine disco con Parallels Tools per sistemi operativi guest Windows.
- `prl-tools-lin.iso` - immagine disco con Parallels Tools per sistemi operativi guest Linux.
- `prl-tools-mac.iso` - immagine disco con Parallels Tools per Mac OS X Server Leopard.

Queste immagini disco si trovano nel seguente percorso sul Mac: `/Library/Parallels/Tools/`.

Panoramica di Parallels Tools

Parallels Tools comprende un insieme di utilità speciali, concepite per aiutare l'utente ad usare le proprie macchine virtuali nel modo più comodo ed efficace. Con Parallels Tools, è possibile spostare il mouse perfettamente tra la macchina virtuale e il Mac, cambiare la risoluzione dello schermo della macchina virtuale semplicemente ridimensionando la sua finestra, sincronizzare le impostazioni del fuso orario della macchina virtuale con le impostazioni dell'ora del computer host, condividere i dischi e le cartelle del Mac le sue macchine virtuali, copiare testo e trascinare oggetti da Mac OS a una macchina virtuale e viceversa.

Parallels Tools è disponibile per i sistemi operativi Windows, Linux e Mac OS X più noti e comprende le utility elencate in basso. Tutte le funzionalità supportate dal SO guest sono installate nella macchina virtuale come singolo pacchetto nell'installazione di Parallels Tools.

Utility	Disponibile per	Descrizione
Strumento di Sincronizzazione del Mouse	Windows Linux Mac OS X	Lo Strumento di Sincronizzazione del Mouse cattura l'input del mouse nella macchina virtuale ogni volta che il puntatore si sposta sulla finestra e rilascia l'input automaticamente quando il puntatore si sposta fuori dalla finestra.
Strumento di Sincronizzazione dell'Ora	Windows Linux Mac OS X	Lo Strumento di Sincronizzazione dell'Ora consente di personalizzare le impostazioni del fuso orario della macchina virtuale. È possibile: • Sincronizzare automaticamente le impostazioni dell'ora della macchina virtuale con le impostazioni dell'ora del Mac. • Configurare e conservare la differenza oraria tra il Mac e la macchina virtuale.
Strumento di Trascinamento della Selezione	Windows	Lo Strumento Drag-and-Drop consente di selezionare e trascinare file tra la macchina virtuale e Mac OS.
Strumento di Sincronizzazione di Appunti	Windows Linux	Lo Strumento di Sincronizzazione di Appunti consente di scambiare testi facilmente tra: • una macchina virtuale e il Mac. • diverse macchine virtuali a prescindere dai sistemi operativi guest installati su di esse. Per copiare e incollare testo, è necessario usare la procedura standard per il corrente sistema operativo. Ad esempio, per copiare un testo nel SO guest Windows, seleziona il testo e premi Ctrl+C. Per incollare il testo in Mac OS X, premere Cmd+V o seleziona **Incolla** dal menu di collegamenti.
Strumento di Risoluzione Dinamica	Windows Linux Mac OS X	Lo Strumento di Risoluzione Dinamica consente di lavorare con la risoluzione dinamica. Quando la finestra del SO guest viene ridimensionata trascinando l'angolo destro inferiore, la risoluzione della finestra del SO guest cambia automaticamente.

Strumento Cartelle Condivise	Windows Linux Mac OS X	Lo Strumento Cartelle Condivise consente di condividere le cartelle Mac con la macchina virtuale e viceversa. Con questo strumento, è possibile accedere alle cartelle del Mac dalla macchina virtuale e alle cartelle della macchina virtuale da Mac OS X.
Strumento Coherence	Windows Linux	Lo Strumento Coherence consente di lavorare con le applicazioni Windows o Linux come se fossero applicazioni Mac. Nasconde la finestra della macchina virtuale, lasciando solo visibili le applicazioni del SO guest e di Mac.
Strumento del Profilo Condiviso	Windows	Strumento Profilo Condiviso consente di condividere il desktop, le immagini, i documenti, i download, la musica ed i filmati del Mac con la macchina virtuale, il che consente di accedere ad esse direttamente da Windows.
Strumento di Applicazioni Condivise	Windows	Lo Strumento Applicazioni Condivise permette di specificare le applicazioni predefinite per determinati tipi di file, in modo da aprire alcuni tipi di file in applicazioni Windows in modo predefinito, e altre, in Mac OS.
Strumento di Applicazioni Internet Condivise	Windows	Lo Strumento di Applicazioni di Internet Condivise vi consente di specificare i browser di Internet predefiniti, comprendendo quelli installati nella macchina virtuale, per i diversi tipi di pagine di Internet. Ad esempio, è possibile definire pagine Internet perché si aprano nel browser Internet predefinito di Mac OS X Internet e le pagine FTP perché si aprano nel browser Internet della macchina virtuale.
SmartMount	Windows Linux Mac OS X	SmartMount rileva automaticamente i volumi connessi al Mac e li rende disponibili anche nella macchina virtuale.
Strumento di stampa	Windows	Lo Strumento Stampa permette di sincronizzare le stampati del SO host e guest.
Strumento Integrazione Barra delle Applicazioni	Windows	Lo strumento di integrazione delle barre delle applicazioni permette di usare le icone della barra delle applicazioni Windows nella barra dei menu del Mac.

Parallels Tools si trovano nelle immagini del disco installate insieme a Parallels Desktop. Esiste un'immagine del disco di Parallels Tools differente per ogni tipo di sistema operativo guest supportato.

- `prl-tools-win.iso` - immagine disco con Parallels Tools per sistemi operativi guest Windows.
- `prl-tools-lin.iso` - immagine disco con Parallels Tools per sistemi operativi guest Linux.
- `prl-tools-mac.iso` - immagine disco con Parallels Tools per sistemi operativi guest Mac OS X.

Queste immagini disco si trovano nel seguente percorso sul Mac: `<username>/Applications/Parallels Desktop/Contents/Resources/Tools`.

Parallels Tools per Windows

Importante: Per trarre vantaggio della funzionalità che offre Parallels Desktop, Parallels Tools devono essere installati.

È possibile installare Parallels Tools nei seguenti sistemi operativi guest Windows:

- Windows 7
- Windows Server 2008
- Windows Vista
- Windows XP
- Windows Server 2003
- Windows 2000

Installare Parallels Tools

Scegliendo **Installazione Express** nella prima installazione di Windows, Parallels Tools vengono installati automaticamente dopo l'installazione.

Se non è stata scelta l'opzione **Installazione Express**, è necessario realizzare quanto segue per installare Parallels Tools:

1 Avvia Windows (p. 38).

2 All'avvio di Windows, scegli **Installa Parallels Tools** dal menu **<Macchina Virtuale**.

Nota: Dopo aver scelto **Installa Parallels Tools** in Windows 7 e Windows Vista, UAC (User Access Control) potrebbe chiederti di consentire o negare l'installazione di Parallels Tools. In questo caso, è necessario consentire l'installazione.

3 Fai clic su **Avanti** per connettere l'immagine ISO con Parallels Tools per Windows all'unità CD/DVD-ROM della macchina virtuale.

4 Fai clic su **Installa Parallels Tools** per avviare l'installazione.

Nota: Dopo aver fatto clic su **Installa Parallels Tools** in Windows 7 e Windows Vista, UAC (User Access Control) potrebbe chiederti di consentire o negare l'installazione di Parallels Tools. In questo caso, è necessario consentire l'installazione.

5 Una volta completata l'installazione, fai clic su **Riavvio** per riavviare la macchina virtuale o attendi 2 secondi e verrà automaticamente riavviata.

Se l'immagine ISO di Parallels Tools non viene riprodotta automaticamente dopo aver fatto clic su **Avanti**, sarà necessario disabilitare l'esecuzione automatica CD/DVD nella macchina virtuale. In tal caso, esegui le azioni seguenti per installare Parallels Tools:

1 Apri **Computer**, fai clic destro sul disco Parallels Tools e scegli **Apri**.

2 Fai doppio clic sul file `PTAgent` per avviare l'installazione.

3 Una volta completata l'installazione, fai clic su **Riavvio** per riavviare la macchina virtuale o attendi 2 secondi e verrà automaticamente riavviata.

Per modificare le impostazioni di Parallels Tools nella macchina virtuale, usa la scheda **Opzioni** nella finestra di dialogo **Configurazione della macchina virtuale**.

Reinstalla o aggiorna Parallels Tools

Per reinstallare Parallels Tools:

1 Avvia Windows (p. 38).

All'avvio di Windows, se Parallels Desktop è in modalità Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Coherence**.

2 All'avvio di Windows, scegli **Reinstalla Parallels Tools** nel menu **Macchina virtuale**.

Questa opzione è disponibile solo se Parallels Tools è aggiornato. Se Parallels Tools non è aggiornato, verrà invece visualizzata l'opzione **Aggiorna Parallels Tools**.

Verifica che Parallels Tools siano stati installati

Confermare di aver installato Parallels Tools è semplice. Avvia la macchina virtuale e controlla la barra di stato della relativa finestra. Se compare la voce "Premi Ctrl + Alt per rilasciare il mouse e la tastiera" nella barra di stato della finestra della macchina virtuale, significa che Parallels Tools non sono stati installati. Se Parallels Tools sono installati, non è necessario premere alcun tasto per rilasciare il mouse e la tastiera - vengono rilasciati automaticamente.

Parallels Tools per Linux

È possibile installare Parallels Tools su sistemi operativi guest Linux che soddisfino i seguenti requisiti:

- glibc 2.3.4 e superiore
- libstdc++ 3.4.6 e superiore (libstdc++.so.6)
- gcc 3.4.6 e superiore (compreso il supporto C++)
- make 3.80
- X Window System X11R6.7, X11R6.8, X11R6.8.99, X11R7.0, X11R7.1, X11R7.2 (1.3), X11R7.3 (1.4)
- sorgenti del kernel o pacchetti di sviluppo

Nota: Alcuni strumenti compresi in Parallels Tools, come lo Strumento per Cartelle Condivise e lo Strumento di Sincronizzazione dell'Ora, possono anche funzionare nei sistemi operativi Linux che non soddisfano i requisiti sopra elencati.

Preparazione per l'installazione

Prima d'installare Parallels Tools in una macchina virtuale Linux, realizza le seguenti azioni:

- Chiudi tutte le applicazioni in esecuzione nella macchina virtuale.
- Se usi un manager di finestre di accelerazione 3D, è necessario disattivarlo.
- Accertarsi che le sorgenti del kernel e il pacchetto gcc siano installati. Se questi pacchetti non sono installati, il programma d'installazione di Parallels Tools te lo comunicherà. Il nome di pacchetto delle sorgenti del kernel dipende dal sistema operativo Linux utilizzato: Può essere `kernel-devel` o `kernel-headers`, ecc. Per maggiori informazioni sulle sorgenti del kernel, consultare la sezione **Installare il pacchetto GCC e le sorgenti del kernel in Linux** (p. 243).

Nota: Per installare Parallels Tools nella macchina virtuale, è necessario avere privilegi root.

Installare Parallels Tools nelle versioni più recenti dei sistemi Linux

Se hai una delle versioni più recenti dei SO Linux (Ubuntu, Fedora) nella macchina virtuale, il file d'immagine `prl-tools-lin.iso` verrà automaticamente montato dopo averlo connesso all'unità CD/DVD. Per installare Parallels Tools, eseguire quanto segue:

1. Avvia la macchina virtuale.
2. All'avvio del sistema operativo, fai clic su **Macchina Virtuale** e scegli **Installa Parallels Tools**.

   Nota: Se l'opzione **Installa Parallels Tools** non è selezionabile, accertati che il tuo sistema operativo soddisfi i requisiti sopra elencati.

Il file d'immagine `prl-tools-lin.iso` verrà montato nell'unità CD/DVD della macchina virtuale.

È possibile connettere e montare il file d'immagine ISO di Parallels Tools ISO in modo manuale. Fai doppio clic sull'icona dell'unità CD/DVD nella barra di stato della finestra della macchina virtuale e scegli **Connetti immagine**. Nella finestra del Finder, accedi alla cartella del disco rigido (solitamente denominata "Macintosh HD"), scegli la cartella `/Library/Parallels/Tools/`, seleziona il file `prl-tools-lin.iso` e fai clic su **Apri** per connetterlo alla macchina virtuale.

3 Avvia un terminale nel SO guest Linux. Digita il seguente comando per ottenere i privilegi `root`:

```
su
```

4 Cambia la directory nella directory dell'unità CD/DVD usando

```
cd /media/cdrom/
```

> **Nota:** In alcuni sistemi operativi Linux, il punto di montaggio per l'unità CD/DVD virtuale appare come `/media/Parallels\ Tools/`.

5 Nella directory dell'unità CD/DVD, inserisci il seguente comando per avviare l'installazione di Parallels Tools:

```
./install
```

6 Segui le istruzioni dell'Installer di Parallels Tools per completare l'installazione.

7 Una volta completata l'installazione di Parallels Tools, riavvia la macchina virtuale.

Installare Parallels Tools in altre versioni di SO guest Linux

Per installare Parallels Tools nelle versioni precedenti di SO Linux, è necessario montare il file d'immagine `prl-tools-lin.iso` in modo manuale. Proseguire come segue:

1 Avvia la macchina virtuale.

2 All'avvio del SO guest, scegli **Installa Parallels Tools** dal menu **Macchina Virtuale**.

> **Nota:** Se l'opzione **Installa Parallels Tools** non è selezionabile, accertati che il tuo sistema operativo soddisfi i requisiti per l'installazione di Parallels Tools.

Il file d'immagine `prl-tools-lin.iso` verrà connesso all'unità CD/DVD della macchina virtuale.

3 Avvia un terminale nel SO guest Linux. Digita il seguente comando per ottenere i privilegi `root`:

```
su
```

4 Verifica che l'immagine CD di Parallels Tools sia montata, inserendo:

```
mount | grep iso9660
```

Se questo comando non torna alcun risultato, procedi al passaggio successivo.

Se questo comando torna un risultato del tipo:

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,exec,nosuid,nodev,uid=0),
```

salta il passaggio seguente e procedi a quello successivo.

Se questo comando torna un risultato del tipo:

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,noexec,nosuid,nodev,uid=0)
```

con l'opzione `noexec` presente tra parentesi, è necessario smontare il disco usando il seguente comando e quindi proseguire al passaggio seguente:

```
umount /dev/cdrom
```

5 Per montare l'immagine del disco d'installazione di Parallels Tools, inserisci quanto segue:

```
mount -o exec /dev/cdrom /media/cdrom
```

> **Nota:** `/dev/cdrom` è l'unità CD/DVD della macchina virtuale e `/media/cdrom` è il punto di montaggio per questo dispositivo. In alcuni dei sistemi operativi Linux l'unità CD/DVD virtuale può apparire come `/dev/hdb` e il punto di montaggio `/mnt/cdrom`. Alcuni SO Linux non hanno il punto di montaggio dell'unità CD/DVD. In tale caso, è necessario creare la directory del punto di montaggio in modo manuale.

6 Dopo il montaggio dell'immagine del disco d'installazione, cambia la directory nella directory dell'unità CD usando:

```
cd /media/cdrom/
```

7 Nella directory dell'unità CD/DVD, inserisci quanto segue per avviare l'installazione di Parallels Tools:

```
./install
```

> **Nota:** Sono necessari i privilegi `root` per eseguire questo comando.

8 Segui le istruzioni dell'Installer di Parallels Tools per completare l'installazione.

9 Una volta completata l'installazione di Parallels Tools, riavvia la macchina virtuale.

> **Nota:** Se X Server non riesce ad avviare la macchina virtuale, potrebbe essere necessario installare Parallels Tools manualmente in modo di testo.

Per modificare le impostazioni di Parallels Tools nella macchina virtuale, usa la scheda **Opzioni** nella finestra di dialogo **Configurazione della macchina virtuale**.

Come verificare che Parallels Tools siano stati installati

Confermare di aver installato Parallels Tools è semplice. Avvia la macchina virtuale e controlla la barra di stato della relativa finestra. Se compare la voce "`Premi Ctrl + Alt per rilasciare il mouse e la tastiera` " nella barra di stato della finestra della macchina virtuale, significa che Parallels Tools non sono stati installati. Se Parallels Tools sono installati, non è necessario premere alcun tasto per rilasciare il mouse e la tastiera - vengono rilasciati automaticamente.

Risoluzione di problemi

L'installer di Parallels Tools può risultare bloccato da SELinux. Per soluzionare questo problema:

1 Avvia un terminal e definisci la tua versione del kernel inserendo

```
uname -r
2.6.18-8.el5
```

2.6.18-8.el5 è la versione del kernel.

2 Aprire il file `/boot/grub/grub.conf` o `/boot/grub/menu.lst` (a seconda della versione del sistema operativo Linux) e trovare la voce corrispondente alla versione del kernel.

```
titolo Red Hat Enterprise Linux Server (2.6.18-8.el5)
 root (hd0,0)
 kernel /vmlinuz-2.6.18-8.el5 ro root=/dev/VolGroup00/LogVol00 rhgb quiet
 initrd /initrd-2.6.18-8.el5.img
```

3 Digitare il seguente testo alla fine della voce:

```
selinux=0
```

e l'intera voce sarà:

```
kernel /vmlinuz-2.6.18-8.el5 ro root=/dev/VolGroup00/LogVol00 rhgb quiet selinux=0
```

4 Salvare il file e riavviare la macchina virtuale.

Dopo il riavvio, montare l'immagine del disco di Parallels Tools e provare ad installare Parallels Tools.

Aggiornamento di Parallels Tools

Prima di aggiornare Parallels Tools, è necessario realizzare le seguenti azioni:

- Chiudere tutte le applicazioni nel sistema operativo guest.
- Disabilitare il manager di finestre di accelerazione 3D, se esistente.

In sistemi operativi guest Linux, è necessario verificare la presenza di aggiornamenti di Parallels Tools in modo manuale di tanto in tanto.

Per aggiornare Parallels Tools:

1 Avvia la macchina virtuale.

2 Scegli **Aggiorna Parallels Tools** dal menu **Macchina Virtuale** e segui le istruzioni.

3 Una volta completato l'aggiornamento, riavvia la macchina virtuale.

Reinstallare Parallels Tools

Per reinstallare Parallels Tools in Linux, rimuovi prima Parallels Tools e quindi installali nuovamente.

Installare e aggiornare Parallels Tools in modalità di testo in Linux

Dopo l'aggiornamento a Parallels Desktop, X Server potrebbe non avviare in macchine virtuali Linux. Per risolvere il problema, è necessario installare Parallels Tools in modalità di testo.

1. Avvia la macchina virtuale.
2. Se compare un messaggio avvertendo che X Server non è riuscito ad avviare, passa ad un'altra console virtuale usando Ctrl+Option+F1 (Ctrl+Alt+F1) e inserisci l'informazione di accesso.
3. Scegli **Installa Parallels Tools** dal menu **Macchina Virtuale** per connettere l'immagine ISO di Parallels Tools alla macchina virtuale.

   Nota: Se l'opzione Installare **Parallels Tools** è grigia, è necessario accertarsi che Parallels Tools possa essere installato nel sistema operativo guest. Per visualizzare la lista di SO guest supportati da Parallels Tools, consulta la sezione **Panoramica di Parallels Tools** nel *Manuale Utente di Parallels Desktop*.

   Il file d'immagine `prl-tools-lin.iso` verrà connesso all'unità CD/DVD della macchina virtuale.
4. Nella console della macchina virtuale, digita il seguente comando per ottenere i privilegi `root`:

```
su
```

5. Verifica che l'immagine CD di Parallels Tools sia montata, inserendo:

```
mount | grep iso9660
```

   Se questo comando non torna alcun risultato, procedi al passaggio successivo.

   Se questo comando torna un risultato del tipo:

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,exec,nosuid,nodev,uid=0),
```

   salta il passaggio seguente e procedi a quello successivo.

   Se questo comando torna un risultato del tipo:

```
/dev/cdrom on /media/cdrom type iso9660 (ro,noexec,nosuid,nodev,uid=0)
```

   con l'opzione `noexec` presente tra parentesi, è necessario smontare il disco usando il seguente comando e quindi proseguire al passaggio seguente:

```
umount /dev/cdrom
```

6. Per montare l'immagine del disco d'installazione di Parallels Tools, inserisci quanto segue:

```
mount -o exec /dev/cdrom /media/cdrom
```

   Nota: `/dev/cdrom` è l'unità CD/DVD della macchina virtuale e `/media/cdrom` è il punto di montaggio per questo dispositivo. In alcuni dei sistemi operativi Linux l'unità CD/DVD virtuale può apparire come `/dev/hdb` e il punto di montaggio `/mnt/cdrom`. Alcuni SO Linux non hanno il punto di montaggio dell'unità CD/DVD. In tale caso, è necessario creare la directory del punto di montaggio in modo manuale.
7. Dopo il montaggio dell'immagine del disco d'installazione, cambia la directory nella directory dell'unità CD usando:

```
cd /media/cdrom/
```

8. Nella directory dell'unità CD/DVD, inserisci quanto segue per avviare l'installazione di Parallels Tools:

```
./install
```

Nota: Sono necessari i privilegi `root` per eseguire questo comando.

9 Segui le istruzioni dell'Installer di Parallels Tools per completare l'installazione.

10 Una volta completata l'installazione di Parallels Tools, riavvia la macchina virtuale.

Per informazioni generali sull'installazione di Parallels Tools in Linux, consultare la sezione **Installare Parallels Tools in un SO Guest Linux**.

Parallels Tools per Mac

Installare Parallels Tools

Per installare Parallels Tools in una macchina virtuale OS X:

1 Avvia la macchina virtuale OS X.

2 All'avvio di OS X, scegli **Macchina virtuale** > **Installa Parallels Tools** e segui le istruzioni sullo schermo.

Reinstallare Parallels Tools

Per reinstallare Parallels Tools:

1 Avvia la macchina virtuale OS X (p. 38).

2 All'avvio di Windows, scegli **Reinstalla Parallels Tools** nel menu **Macchina virtuale**.

Aggiornamento di Parallels Tools

Se una nuova versione di Parallels Tools per Mac è disponibile, Parallels Tools vengono automaticamente aggiornato.

Verificare che Parallels Tools siano stati installati

Confermare di aver installato Parallels Tools è molto semplice. Avvia la macchina virtuale e controlla la barra di stato della relativa finestra. Se compare la voce "Premi Ctrl + Alt per rilasciare il mouse e la tastiera" nella barra di stato della finestra della macchina virtuale, significa che Parallels Tools non sono stati installati. Se Parallels Tools sono installati, non è necessario premere alcun tasto per rilasciare il mouse e la tastiera. Vengono rilasciati automaticamente.

Installa driver audio in OS/2 ed eComStation

Il driver audio per OS/2 ed eComStation possono essere installati dall'immagine CD `prl-tools-other.iso`. Prima d'iniziare l'installazione, connetti l'immagine CD con Parallels Tools all'unità CD/DVD della macchina virtuale. Scegli **Installa Parallels Tools** dal menu **Macchina Virtuale**.

Prima d'installare il driver audio, accertati che il supporto multimediale sia installato nel sistema operativo guest.

Per installare il driver audio:

1. Fai clic sull'icona **Configurazione di Sistema** nel pannello di sistema.
2. Seleziona la voce **Installa/Rimuovi** e quindi scegli **Installa applicazione multimediale**.
3. Nella finestra **IBM Multimedia Presentation Manager/2 - Installation** scegli l'unità CD/DVD, quindi la directory `<CD-ROM drive>\Drivers\Sound\OS2`. Seleziona la caratteristica **ALC Codec** e clicca sul pulsante **Installa**.
4. Riavvia il sistema operativo guest.

Modalità Modo

Quando si passa alla modalità Modo, è possibile ridimensionare le finestre della macchina virtuale e posizionarle fianco a fianco alle applicazioni del Mac.

Nella modalità Modo, è possibile:

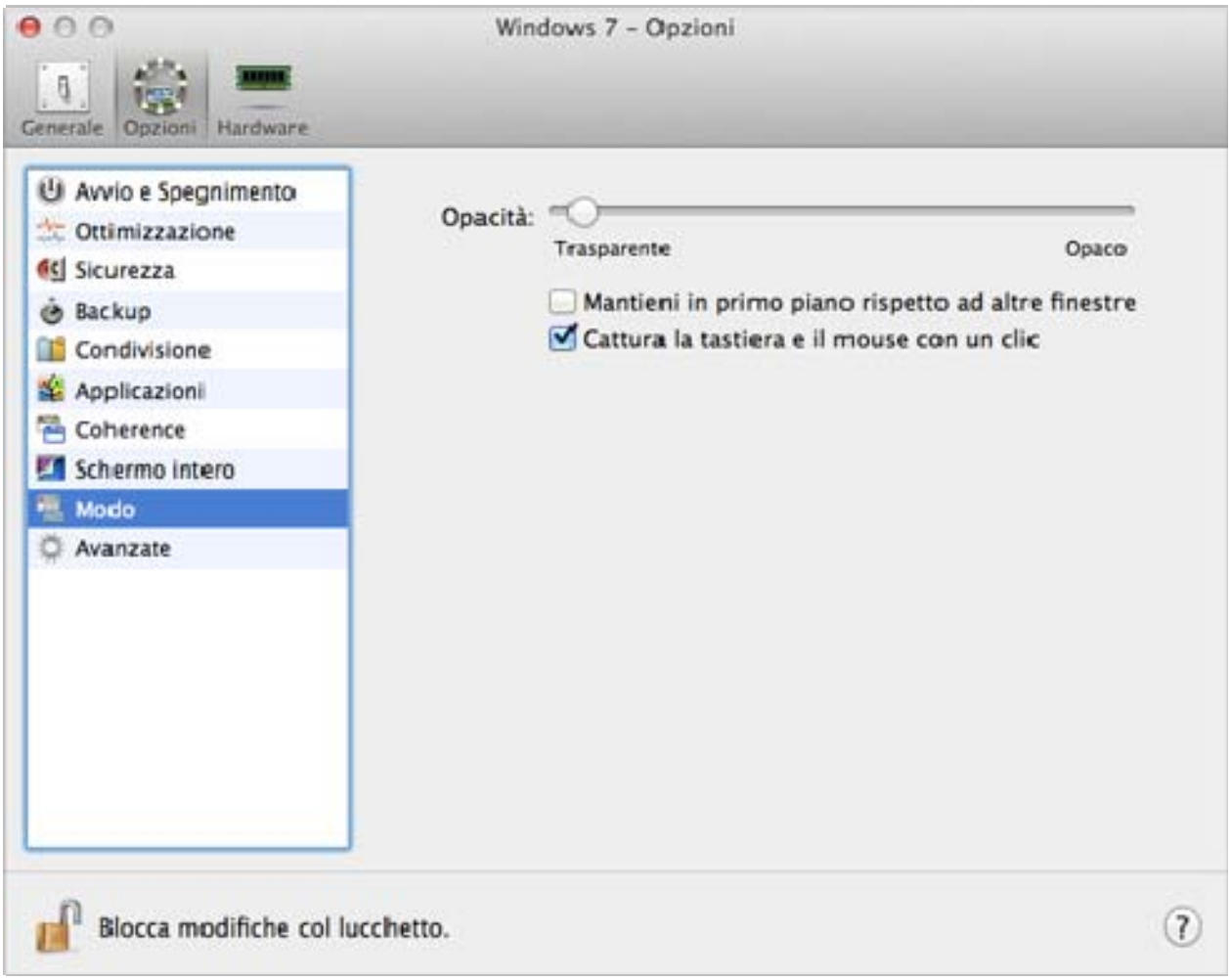
- Ridimensiona la finestra di Windows, pur conservando la sua forma, trascinando l'angolo destro inferiore.
- Ridimensiona la finestra di Windows premendo e tenendo premuto il pulsante Option (Alt) e trascinando l'angolo destro inferiore della finestra.
- Ridimensiona la finestra Windows e regola in modo dinamico la risoluzione dello schermo tenendo premuto il pulsante Shift e trascinando l'angolo destro inferiore della finestra.

Usando le impostazioni di Modo è possibile configurare l'aspetto e il comportamento della macchina virtuale quando gira in modalità Modo. Nella modalità Modo, è possibile ridimensionare le finestre della macchina virtuale e posizionarle fianco a fianco alle applicazioni del Mac. Una finestra di Modo può essere ridimensionata a qualsiasi dimensione. Il contenuto rimane attivo. Questo permette di monitorare le attività in esecuzione all'interno della macchina virtuale mentre si lavora sul lato Mac.

Per modificare queste impostazioni, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Opzioni** e scegli il nome delle impostazioni nella barra laterale.

È possibile configurare le impostazioni su questo pannello, anche quando la macchina virtuale è in esecuzione.



Nella modalità Modo, la finestra della macchina virtuale diventa trasparente in modo predefinito. È possibile specificare il livello di visibilità nel campo **O**pacità trascinando il dispositivo di scorrimento tra **Trasparente** e **Opaco**. È possibile cambiare il livello di trasparenza della macchina virtuale in esecuzione quando è in modalità Modo.

Per gestire il comportamento della finestra della macchina virtuale in modalità Modo, usa le seguenti opzioni selezionate in modo predefinito:

- **Rivela in primo piano rispetto ad altre finestre**. Deseleziona questa opzione se non desideri che la finestra della macchina virtuale sia presente in primo piano rispetto alle altre finestre aperte quando la macchina virtuale sia in Modo.
- **Catturare la tastiera e il mouse con un clic**. Deselezionare questa opzione se non desiderate che la macchina virtuale catturi l'input della tastiera e del mouse nella modalità Modo.

Nascondi e mostra Parallels Desktop

Quando Parallels Desktop è in esecuzione, è possibile nasconderlo e visualizzarlo, così come le relative finestre, premendo il tasto Funzione (Fn) e premendo il tasto F6.

Se Parallels Desktop è visibile ma è attivo in secondo piano, premendo Fn-F6, Parallels Desktop e le relative finestre compariranno in primo piano.

Nota: La maggior parte di tasti Funzione (F1, F2 ecc) sulle tastiere Mac agiscono da tasti di controlli specifici, quali i controlli di volume e di luminosità ed è necessario tenere premuto il tasto Fn mentre si preme il tasto Funzione per attivare una funzione specifica dell'applicazione alternativa. Se si desidera definire i tasti funzione da usare per funzioni alternative senza dover premere il tasto Fn, scegli il menu **Apple > Preferenze di sistema e clicca su Tastiera. Quindi, fai clic sulla scheda Tastiera e scegli Usa tutti i tasti F1, F2 ecc. come tasti di funzione standard.**

Rimuovi Parallels Desktop

Per rimuovere Parallels Desktop, apri la cartella Applicazioni e trascina l'applicazione Parallels Desktop verso il Cestino.

Preferenze Avanzate

Nel pannello **Avanzate** delle Parallels Desktop Preferenze, è possibile configurare alcune impostazioni aggiuntive.

Configurazione delle Preferenze di Rete

Nel pannello **Avanzate** nelle Preferenze di Parallels Desktop, è possibile configurare diverse impostazioni correlate alla rete per Parallels Desktop e le tue macchine virtuali. Fai clic su **Modifica impostazioni** per visualizzare la finestra con le impostazioni di rete. È possibile configurare l'intervallo di indirizzi IP da assegnare alle macchine virtuali quando sono in esecuzione nella modalità di networking *solo host e condiviso* .

Per ulteriori informazioni sulla configurazione delle impostazioni di networking solo host, consultare la sezione **Impostazioni di Networking Solo Host** (p. 189).

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni di networking condiviso, consultare **Impostazioni di Networking Condiviso** (p. 186).

Utilizzo di plugin di terze parti

Per essere in grado di crittografare Windows (p. 110) usando plugin di terze parti, seleziona **Consenti plugin di terze parti**.

Nota: Questa opzione è disponibile soltanto in Parallels Desktop Enterprise Edition.

Password richiesta

Nella sezione **Password richiesta per** nel pannello **Avanzate** , è possibile definire le limitazioni sulle seguenti operazioni per gli utenti senza diritti di amministrazione:

- **Creare una nuova macchina virtuale.** Sarà necessario fornire la password di amministrazione per creare una nuova macchina virtuale.
- **Aggiungere una macchina virtuale esistente**. Sarà necessario fornire la password di amministrazione per aggiungere una macchina virtuale esistente alla lista di Macchine Virtuali Parallels**.**
- **Rimuovere una macchina virtuale**. Sarà necessario fornire la password di amministrazione per rimuovere le macchine virtuali dalla lista di Macchine Virtuali Parallels**.**
- **Clonare o convertire una macchina virtuale o modello**. Sarà necessario fornire la password di amministrazione per clonare una macchina virtuale, per creare un modello, per convertire un modello in una macchina virtuale e per implementare un modello in una nuova macchina virtuale.

Riconoscimento Vocale

Parallels Desktop ti consente di usare la macchina virtuale con l'aiuto di comandi vocali. A tale fine, seleziona **Abilita comandi vocali** e accertati che:

- la finestra della macchina virtuale sia attiva e

- le impostazioni vocali siano correttamente regolate sull'apposita scheda nelle Preferenze di Sistema di Mac OS X.

Se le impostazioni vocali non sono regolate, verrà visualizzato il messaggio di avviso `'Per abilitare questa opzione è necessario attivare le voci vocali nelle Preferenze di Sistema'`. Per regolare le impostazioni vocali, cliccare su **Preferenze di Sistema**.

Per visualizzare la lista di comandi vocali disponibili per gestire le macchine virtuali, consultare **Abilita comandi vocali**.

Commenti

Per partecipare al Customer Experience Program, scegli l'opzione adatta. Se decidi di partecipare a questo programma, Parallels raccoglierà informazioni sulla configurazione del Mac e delle macchine virtuali. Le informazioni raccolte ci aiuteranno a migliorare il prodotto e ad adattarlo al meglio alle vostre necessità.

Parallels raccoglierà solo alcuni dati, come:

- configurazione hardware di your Mac
- configurazione software di your Mac e delle macchine virtuali (nomi e versioni dei sistemi operativi e del software installato)
- file di configurazione delle macchine virtuali

Non verranno richiesti dati personali come il nome, l'indirizzo e-mail, il telefono e l'input della tastiera.

Per maggiori informazioni, visitare la pagina Customer Experience Program sul sito web di Parallels (seguire il link sul pannello).

Risoluzione di problemi

Quando è attivo, Parallels Desktop automaticamente crea un file di registro che il team di supporto Parallels può usare per risolvere problemi e migliorare il prodotto. Se scegli l'opzione **Usa messaggi di registro dettagliati**, Parallels Desktop comincerà a creare un file di registro più dettagliato. Questa opzione è di grande aiuto per il team di supporto Parallels, nonostante rappresenti un maggior utilizzo dello spazio su disco rigido e possa leggermente rallentare la performance di sistema.

Reimpostare i Messaggi Nascosti

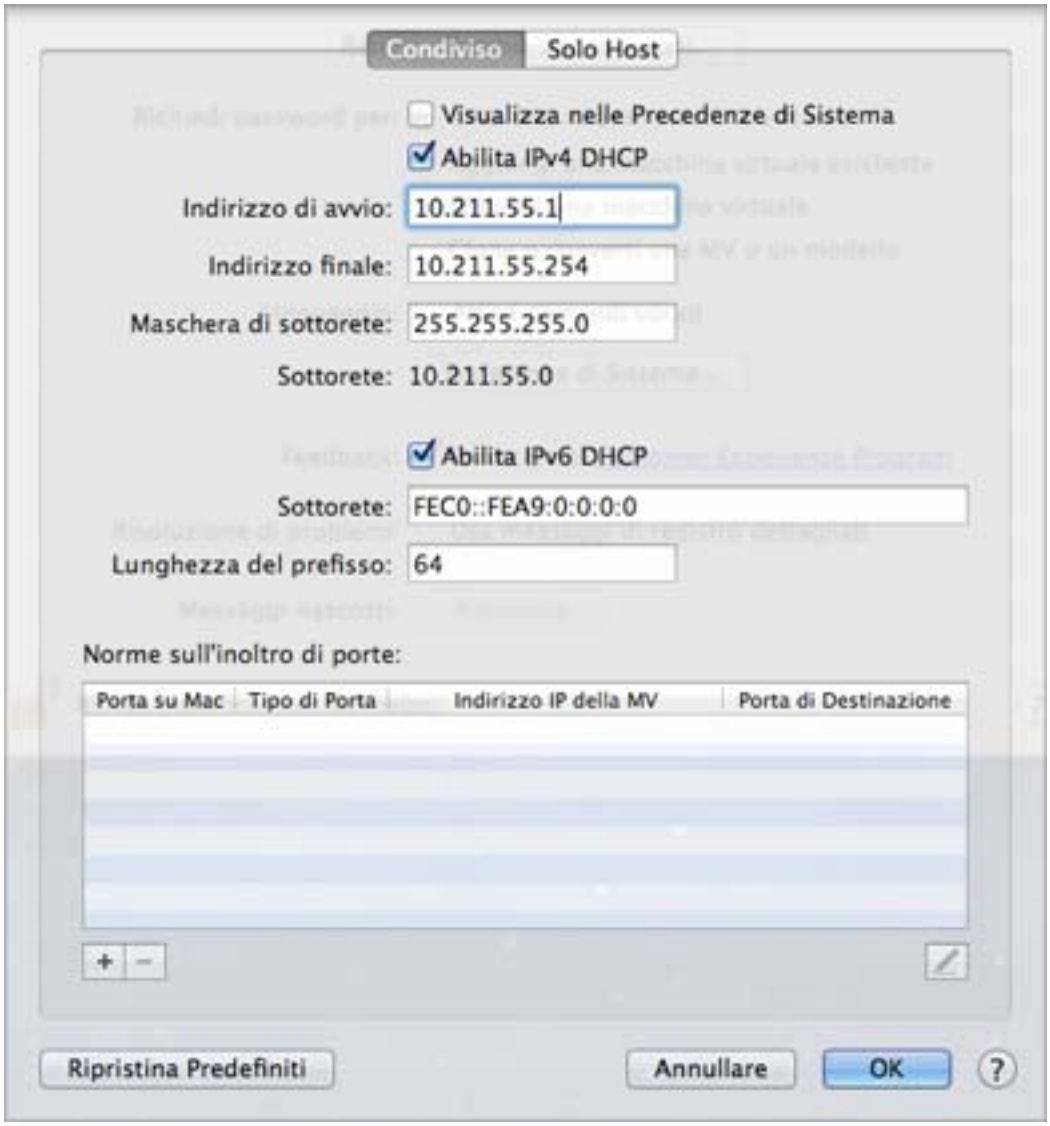
Alcune finestre di dialogo di Parallels Desktop e di <wizard> sono comprese nell'opzione **Non visualizzare nuovamente questo messaggio**. Selezionando questa opzione, la corrispondente finestra di dialogo non verrà visualizzata la prossima volta che si realizzerà la stessa operazione. Usando il pulsante **Reimposta** è possibile reimpostare tutte le finestre di dialogo e le finestre di <wizard> se questa opzione è selezionata, in modo che vengano visualizzate nuovamente ogni volta che la relativa operazione verrà iniziata.

Bloccare le preferenze di Parallels Desktop

Per evitare ulteriori modifiche non autorizzate nelle Preferenze di Parallels Desktop, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni presenti nei pannelli delle Preferenze di Parallels Desktop, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

Impostazioni di rete condivisa

Per realizzare modifiche nelle impostazioni di networking condiviso, fai clic su **Rete: Cambia impostazioni** nel pannello **Avanzate** nelle Preferenze di Parallels Desktop, e scegli la scheda **Condiviso**. Verrà visualizzata la seguente finestra:



In questa finestra, è possibile realizzare le modifiche necessarie nelle impostazioni dei server DHCP Parallels per IPv4 e IPv6. Questi server, abilitati in modo predefinito, assegnano in modo automatico gli indirizzi IP alle macchine virtuali che funzionano in modalità di networking condiviso. Per disabilitare uno di questi server, deseleziona l'opzione corrispondente.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione del networking condiviso, consultare la sezione **Condividi le impostazioni di rete tra Mac OS X e Windows** (p. 112).

Inoltro di porte

Normalmente, le macchine virtuali impostate per operare nella modalità networking condiviso non sono accessibili da computer esterni. La funzionalità d'inoltro di porte consente ai computer della rete locale e di Internet di trasferire dati a qualsiasi macchina virtuale che utilizzi la modalità di networking condiviso. I dati inviati a una determinata porta sul Mac verranno inoltrati a una determinata porta della macchina virtuale secondo la regola d'inoltro di porte.

Per aggiungere una regola d'inoltro di porte:

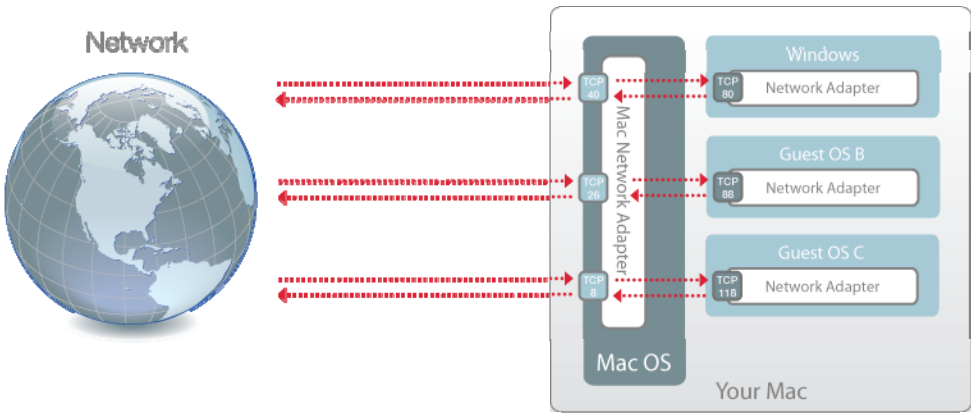
1 Fai clic sul pulsante **Aggiungi** sotto la lista **Norme sull'inoltro di porte**.

2 Nella finestra visualizzata, realizzare quanto segue:

- Nel campo **Tipo di porta**, specificare il tipo di porta che desiderate usare per stabilire le connessioni di rete. È possibile scegliere il tipo di porta **TCP** o **UDP**.
- Nel campo **Porta in arrivo**, digitare il numero di porta in arrivo del Mac.
- Nel campo **Indirizzo IP**, indica l'indirizzo IP della macchina virtuale che vuoi connettere.
- Nel campo **Porta di destinazione**, digitare la porta sulla macchina virtuale alla quale verranno trasferiti i dati.

3 Clicca su **OK** per aggiungere la regola.

Dopo aver aggiunto la regola, usa la seguente combinazione d'indirizzi IP per le connessioni esterne alla macchina virtuale: `<Indirizzo IP del Mac>:<Porta in ingresso>`.



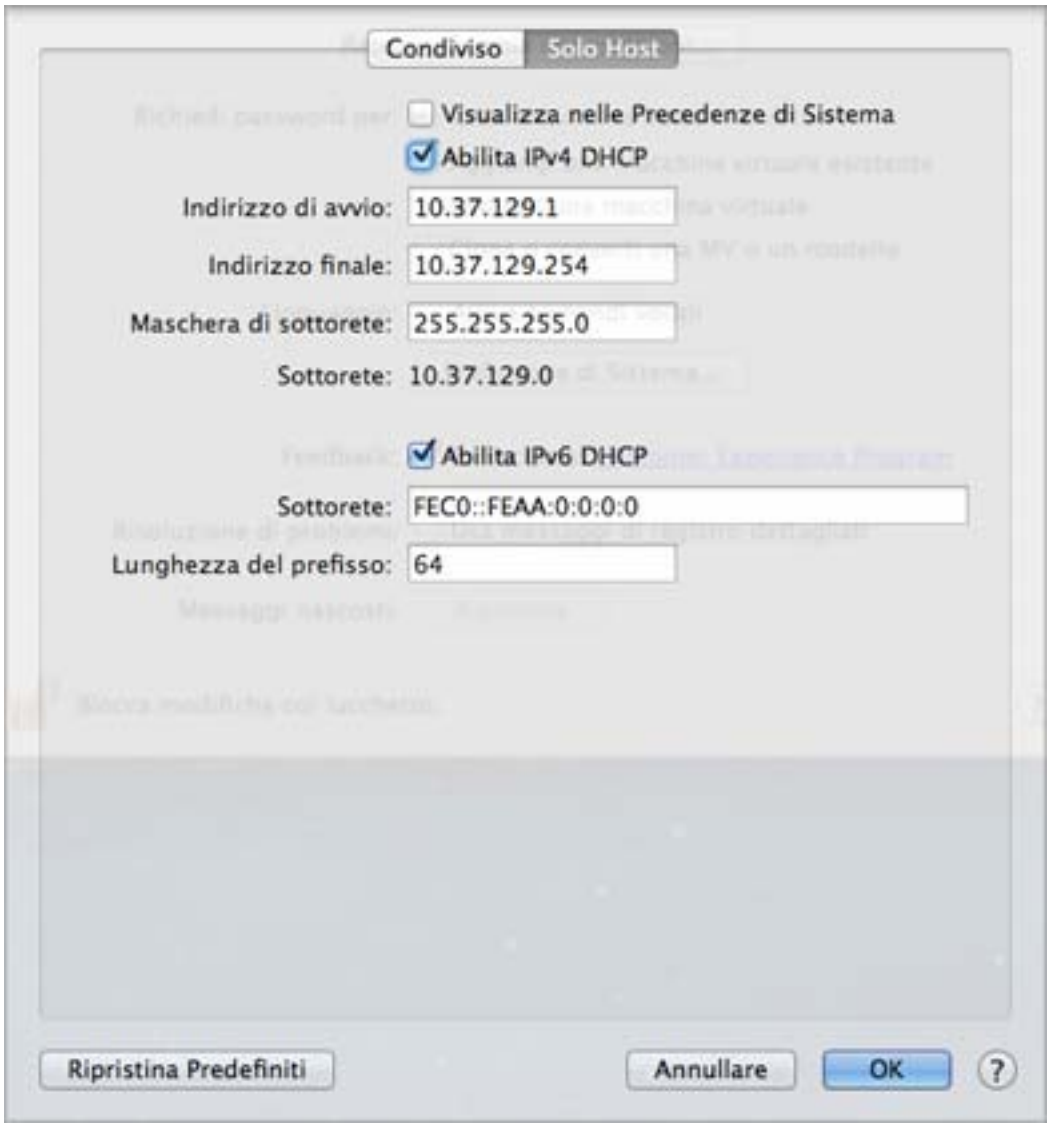
Per modificare una regola, selezionala nella lista **Regole d'inoltro di porte**, clicca sul pulsante **Modifica**, modifica le impostazioni necessarie e scegli **OK** per applicarle.

Per rimuovere una regola d'inoltro di porte, selezionala nella lista **Regole d'inoltro di porte** e clicca sul pulsante **Rimuovi**.

Fai clic su **OK** per salvare le modifiche. Altrimenti, scegli **Annulla**. Per ripristinare le impostazioni predefinite, clicca su **Ripristina predefiniti**.

Impostazioni di networking solo di host

Per realizzare modifiche nelle impostazioni di networking solo di host, fai clic su **Rete: Cambia impostazioni** nel pannello **Avanzate** nelle Preferenze di Parallels Desktop. Compare la seguente finestra:



In questa finestra, è possibile realizzare le modifiche necessarie nelle impostazioni dei server DHCP Parallels per IPv4 e IPv6. Questi server, abilitati in modo predefinito, assegnano in modo automatico gli indirizzi IP alle macchine virtuali che funzionano in modalità di networking di solo host. Per disabilitare uno di questi server, deseleziona l'opzione corrispondente.

Fai clic su **OK** per salvare le modifiche. Altrimenti, scegli **Annulla**. Per ripristinare le impostazioni predefinite, clicca su **Ripristina predefiniti**.

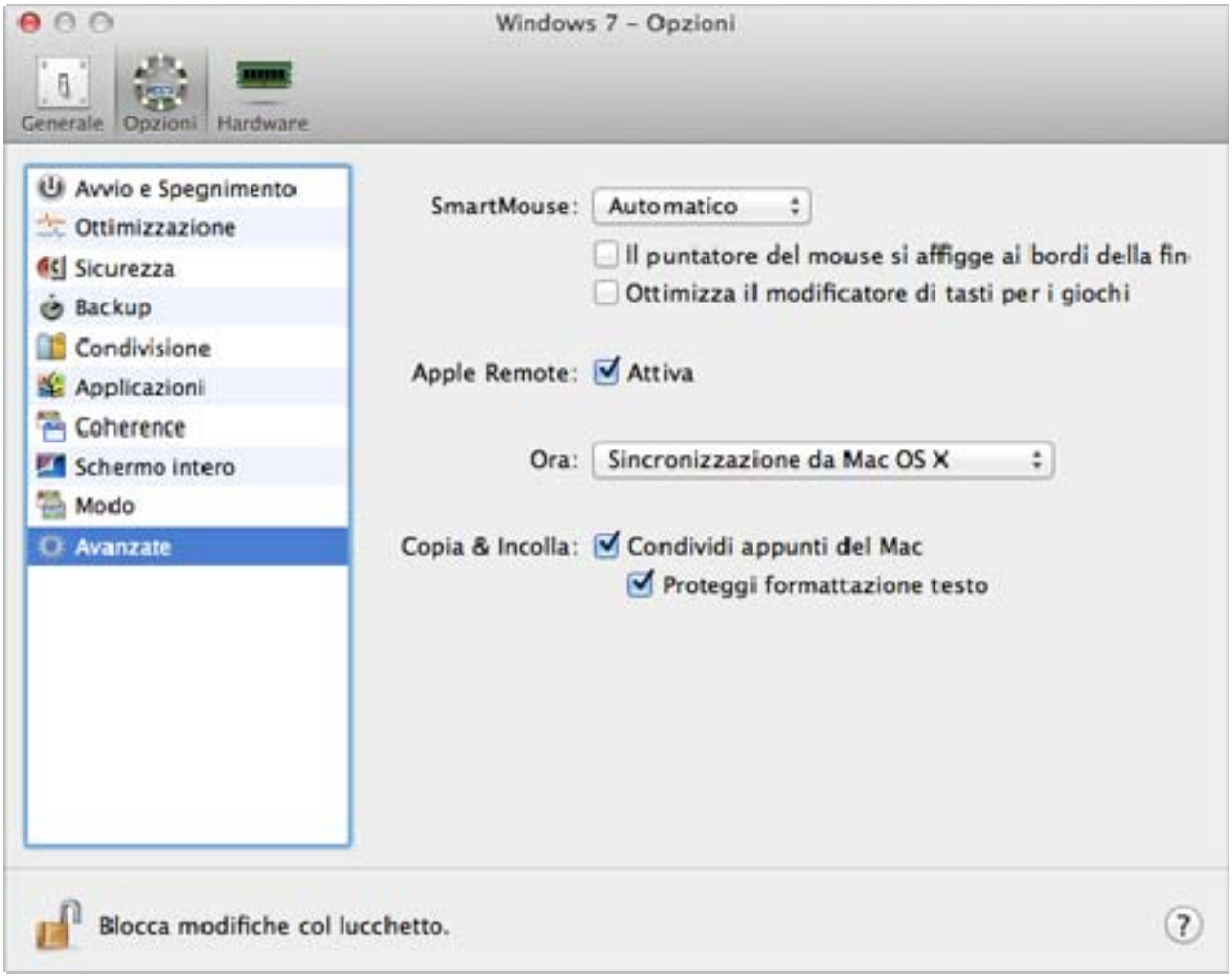
Per ulteriori informazioni sulla configurazione delle impostazioni di networking solo host, consultare la sezione **Usa le impostazioni di rete solo host** (p. 114).

Impostazioni avanzate

Nel pannello **Avanzate** è possibile configurare le impostazioni addizionali di Parallels Desktop.

Per modificare queste impostazioni, prosegui nel modo seguente:

1. Apri il menu **Macchina Virtuale** o fai Option+click (Alt+click) sull'icona Parallels nella barra dei menu di Mac (in modalità di visualizzazione Coherence) e clicca su **Configura**.
2. Nella finestra **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Opzioni** e scegli il nome delle impostazioni nella barra laterale.



SmartMouse

L'opzione **SmartMouse** rende leggero il movimento del mouse tra la macchina virtuale e il Mac. Abilitando questa opzione, Parallels Desktop rileva automaticamente l'input del mouse quando si sposta il puntatore verso la macchina virtuale e lo rilascia quando si sposta di nuovo verso Mac OS.

- Se scegli **On** l'input del mouse verrà automaticamente catturato nella finestra della macchina virtuale al passaggio del mouse e verrà rilasciato quando ritornerà sul SO Mac, la qual cosa renderà perfetto il movimento del mouse tra il Mac e la macchina virtuale.
- Se scegli **Off**, sarà necessario fare clic all'interno della finestra della macchina virtuale per catturare l'input del mouse e quindi premere Ctrl+Option (Ctrl+Alt) per rilasciarlo sul Mac.

  Nota: Ctrl-+Option (Ctrl+Alt) è la combinazione di tasti predefinita. È possibile definire una combinazione di tasti diversa per rilasciare il mouse nel pannello **Tastiera** nelle preferenze di Parallels Desktop.

- Selezionando Auto, l'opzione verrà automaticamente disabilitata **(Off) ogni volta che userete un gioco, un'applicazione grafica o qualsiasi altro programma che usi il proprio puntatore invece di usare quello del sistema operativo. L'opzione verrà automaticamente abilitata (On) dopo essere usciti dall'applicazione.**

Importante: In modalità Coherence, SmartMouse viene automaticamente abilitato. Se stai usando un programma che usa il proprio puntatore e richiede che SmartMouse sia disabilitato, è necessario passare a modalità Finestra o Schermo Intero.

Il puntatore del mouse si affigge ai bordi

Quando si utilizza una macchina virtuale in modalità di visualizzazione Finestra (p. 53), spesso potrebbe essere necessario spostare il puntatore del mouse verso i bordi della finestra della macchina virtuale per visualizzare i vari elementi del SO guest: ad esempio, per visualizzare il menu Start in Windows 8, la barra delle applicazioni nascosta di Windows XP o la barra dei menu di OS X quando nessuna delle applicazioni di OS X guest è in esecuzione a tutto schermo.

L'opzione **Il puntatore del mouse si affigge ai bordi della finestra** ferma il puntatore del mouse durante alcuni istanti sui bordi della finestra della macchina virtuale, evitando di spostare il mouse per sbaglio fuori dalla finestra della macchina virtuale. Per passare oltre l'angolo, basta semplicemente spostare il mouse velocemente.

Ottimizzazione della Modifica di Tasti

Abilitare l'opzione **Ottimizzare la modifica di tasti per i giochi** se si usa in modo attivo la modifica di tasti (Alt, Ctrl, Shift) nei giochi attivi. Abilitando questa opzione, le segnali da questi tasti verranno elaborate più velocemente.

Apple Remote

Abilita l'opzione **Apple Remote** per usare Apple Remote e controllare alcune applicazioni Windows.

Per maggiori informazioni sull'utilizzo di Apple Remote, consultare la sezione **Controlla programmi con i gesti sul Trackpad o Apple Remote**.

Sincronizzazione dell'Ora

Seleziona **Sincronizzazione da Mac OS X** per sincronizzare le impostazioni dell'ora Windows con quelle del Mac.

Se vuoi che le impostazioni dell'ora di Windows e Mac OS X siano sempre le stesse, seleziona **Sincronizzazione da qualsiasi SO**. Selezionando questa opzione, se modifichi manualmente le impostazioni dell'ora su Windows, vengono dunque modificate in Mac OS X e viceversa.

Se il fuso orario impostato nella macchina virtuale è diverso da quello del Mac, puoi conservare la differenza oraria selezionando **Non sincronizzare**.

Copia & Incolla

Per copiare ed incollare dati tra i sistemi operativi host e guest, scegli **Condividi appunti Mac**. Se i dati che copi e incolli tra Mac OS X e la macchina virtuale sono di testo e vuoi proteggere la formattazione di testo, scegli **Proteggi formattazione di testo**.

Nota: Questa funzionalità è disponibile solo per le macchine virtuali con Parallels Tools installato (p. 231).

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

Aggiungere e Rimuovere Dispositivi

Aggiungere nuovi dispositivi a una macchina virtuale è più semplice di connettere nuovi dispositivi a un computer reale. Rimuovere o disconnettere dispositivi è anche semplicissimo. I seguenti dispositivi virtuali possono essere aggiunti alla configurazione o rimossi da essa:

- unità disco rigido virtuale
- Unità CD/DVD
- unità disco floppy
- adattatore di rete
- porta seriale
- porta stampante
- dispositivo audio
- controller USB

Tutti i dispositivi sopraelencati possono essere aggiunti alla relativa macchina virtuale soltanto se è arrestata.

Nota: Per poter connettere un dispositivo virtuale a uno reale, sono necessari i privilegi di sistema per accedere al dispositivo reale. Altrimenti, il dispositivo reale non comparirà nella lista di dispositivi disponibili anche se è installato nel computer.

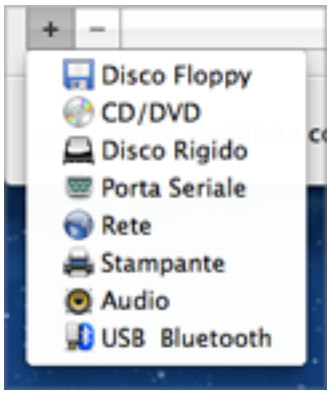
Aggiungere un nuovo dispositivo a una macchina virtuale

1 Scegli **Configura** dal menu **Macchina Virtuale** per aprire la Configurazione della macchina virtuale.

2 Fai clic sul pulsante **Hardware** nella parte superiore della finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale** per aprire il pannello per modificare i dispositivi di hardware.

3 Clicca sul pulsante **Aggiungi** nella parte inferiore della finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale** e seleziona il dispositivo da aggiungere alla macchina virtuale.

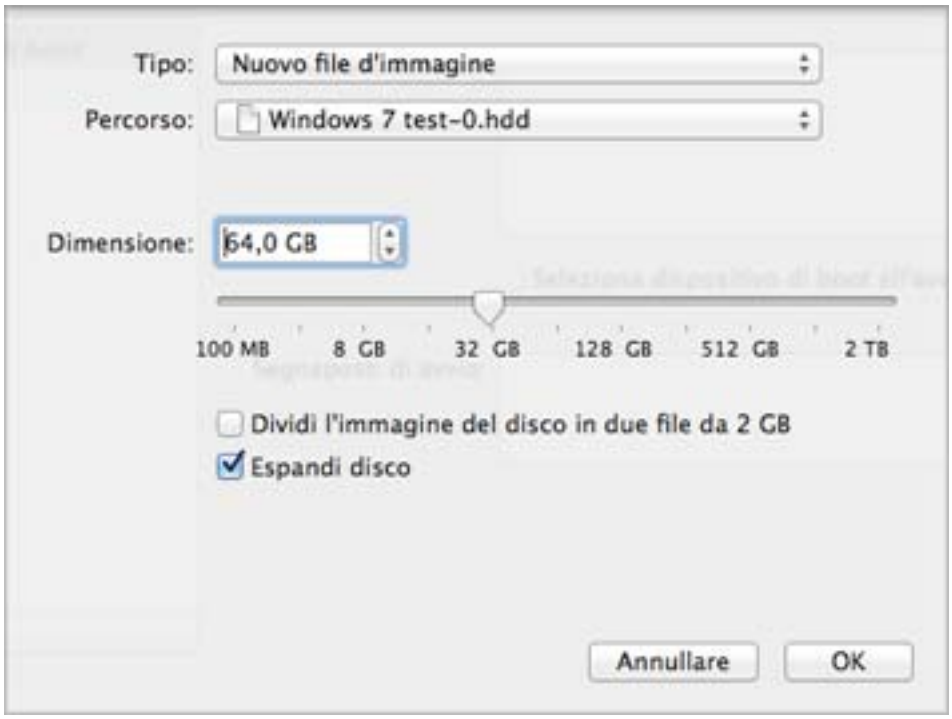
Nota: Il pulsante **Aggiungi** è disabilitato quando la macchina virtuale è in esecuzione. È necessario arrestare la macchina virtuale prima di poter usare questo pulsante.


Disco Floppy
CD/DVD
Disco Rigido
Porta Seriale
Rete
Stampante
Audio
USB Bluetooth

4 Selezionando qualsiasi dispositivo che non sia un disco rigido, verrà aggiunto all'istante il relativo dispositivo pronto all'uso con una configurazione tipica.

Selezionando un disco rigido, sarà necessario specificare alcuni parametri:

- Il tipo di disco rigido: un nuovo file d'immagine o uno esistente. Seleziona Boot Camp se desideri aggiungere una partizione Boot Camp esistente come un disco rigido alla macchina virtuale.
- Posizione del disco rigido. Fornisci il percorso sul Mac al file d'immagine esistente o il percorso e il nome per il nuovo file d'immagine. In modo predefinito, Parallels Desktop suggerisce di salvare il nuovo file d'immagine nel bundle PVM della macchina virtuale.
- La dimensione del disco rigido per il nuovo file d'immagine del disco rigido.
- Per il nuovo file d'immagine del disco rigido, puoi scegliere uno dei seguenti formati: *In espansione* o *Semplice*. In modo predefinito, il disco rigido avrà il formato *In espansione*. Per creare un disco rigido *Semplice*, deseleziona l'opzione **Disco in espansione**. Per dividere il disco rigido virtuale, scegli l'opzione **Dividi l'immagine del disco in file di 2 GB**. Per maggiori informazioni sui formati del disco rigido, consultare la sezione **Supporto per dischi virtuali e reali** (p. 198).



Fai clic su **OK**, per aggiungere il disco rigido. Dopo l'aggiunta di un nuovo disco rigido virtuale alla configurazione della macchina virtuale, sarà invisibile al sistema operativo installato all'interno della macchina virtuale finché non verrà inizializzato. Per maggiori informazioni su come inizializzare un disco rigido appena aggiunto, consultare **Inizializzare il disco appena aggiunto** (p. 200).

Una volta aggiunto il nuovo dispositivo, puoi gestire le sue proprietà normalmente e iniziare a usarlo.

Rimuovere dispositivi dalla configurazione della macchina virtuale

1. Scegli **Configura** dal menu **Macchina Virtuale** per aprire la Configurazione della macchina virtuale.
2. Fai clic sul pulsante **Hardware** nella parte superiore della finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale** per aprire il pannello per modificare i dispositivi di hardware.
3. Seleziona il dispositivo che desideri rimuovere e clicca sul pulsante **Rimuovi** nella parte inferiore della finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**.

Supporto per dischi virtuali e reali

Questa sezione descrive i tipi di dischi che possono essere usati dalle macchine virtuali Parallels e offre le informazioni sulle operazioni di base che si possono realizzare su questi dischi.

Tipologie di dischi rigidi supportati

Le macchine virtuali Parallels possono usare sia dischi rigidi virtuali che partizioni Boot Camp come dischi rigidi.

Dischi rigidi virtuali

La capacità di un disco rigido virtuale può essere impostata da 100 MB a 2 TB.

I dischi rigidi virtuali possono essere in formato *semplice* o *in espansione*.

semplice	Il file d'immagine di un disco rigido virtuale semplice ha una dimensione fissa. La dimensione viene definita nella creazione del disco. I dischi semplici possono essere creati con l'aiuto di <wizard< per nuove macchine virtuali (modalità **Personalizzata**.)
in espansione	Il file d'immagine di un disco rigido virtuale in espansione è inizialmente piccolo. La sua dimensione aumenta mano a mano che si aggiungono dati e applicazioni al disco rigido virtuale nel SO guest.

Nella creazione di una macchina virtuale, il disco viene creato in formato *in espansione*. È possibile cambiare il formato del disco nel pannello **Disco rigido** nella finestra di dialogo **Configurazione della macchina virtuale**. Per aggiungere un disco rigido *semplice* alla macchina virtuale, deseleziona l'opzione **Disco in espansione** nell'aggiunta di un disco rigido alla macchina virtuale.

Dividere dischi

Un disco virtuale di qualsiasi formato può essere un disco di pezzo unico o un disco diviso. Un disco diviso è composto da due porzioni da 2 GB e viene archiviato come un unico file `.hdd`.

Partizioni Boot Camp

Con Parallels Desktop, è possibile scegliere il modo in cui usare il sistema operativo Boot Camp Windows XP, Windows Vista o Windows 7: per avviare in modo nativo (via Boot Camp) o in una macchina virtuale (via Parallels Desktop). È possibile usare una partizione Boot Camp Windows come disco di avvio o come disco di dati nelle macchine virtuali Parallels. Per maggiori informazioni, consultare la sezione **Usare la partizione Boot Camp in una macchina virtuale**.

Nota: Non è possibile creare istantanee o usare l'opzione File Modifiche Disco per una macchina virtuale che usi la partizione Boot Camp.

Dischi e immagini di CD/DVD

Parallels Desktop può accedere a dischi e immagini CD/DVD reali di dischi CD/DVD.

Parallels Desktop non ha limiti nell'uso di dischi CD/DVD multi-sessione. Una macchina virtuale può riprodurre CD audio senza limiti su dischi con protezione da copia.

Se il computer host dispone di un'unità ottica registrabile, è possibile usarla per masterizzare dischi CD o DVD in una macchina virtuale.

Parallels Desktop supporta le immagini di dischi CD/DVD in formati ISO, CUE e CCD.

Nota: Le immagini del disco DMG realizzare con Mac OS X Disk Utility sono anche supportate da Parallels Desktop. Nella creazione di un'immagine di questo tipo, accertati di aver creato un'immagine di *solo lettura* e *non compressa* senza alcuna crittografia.

Immagini di dischi floppy e dischi floppy

Parallels Desktop può usare due tipologie di dischi floppy:

- Dischetti reali inseriti nell'unità disco floppy connessa alla macchina virtuale.
- File d'immagine del disco floppy con l'estensione `.fdd` connesso alla macchina virtuale.

Parallels Desktop tratta le immagini del disco floppy come dischetti reali. Parallels Desktop supporta i file d'immagine del disco floppy con l'estensione `.fdd` e dimensione 1.44 MB.

Inizializza un disco appena aggiunto

Dopo aver aggiunto un nuovo disco rigido virtuale alla configurazione della macchina virtuale, verrà reso invisibile per il sistema operativo installato all'interno della macchina virtuale finché sarà inizializzato.

Inizializzare il Nuovo Disco Rigido Virtuale in Windows

Per inizializzare il nuovo disco rigido virtuale in un SO guest Windows, è necessario che l'utility Gestione Disco sia disponibile tramite:

- In Windows Vista: **Avvio** > **Pannello di Controllo** > **Sistema e Manutenzione** > **Strumenti di amministrazione** > **Crea e formatta le partizioni del disco rigido** > **Gestione Disco**.
- In Windows XP: **Avvio** > **Pannello di Controllo** > **Strumenti di amministrazione** > **Gestione del Computer** > **Storage** > **Gestione Disco**.

Quando si apre l'utility Gestione Disco, automaticamente rileva che un nuovo disco rigido è stato aggiunto alla configurazione e lancia la Procedura Guida per Inizializzare e Convertire Dischi**:**

1 Nella finestra d'introduzione, cliccare Avanti**.**

2 Nella finestra Selezionare Dischi da Inizializzare, selezionare il disco appena creato e cliccare Avanti**.**

3 Nella finestra Selezionare Dischi da Convertire, selezionare il disco appena creato e cliccare F**ine.**

Il disco aggiunto compare come un nuovo disco nella finestra dell'utility Gestione Disco, ma lo spazio di memoria non verrà assegnato. Per assegnare la memoria del disco, fare clic destro sul nome del disco nella finestra dell'utility Gestione Disco e selezionare Nuovo Volume Semplice **Windows Vista o Nuovo Volume in Windows XP. Comparirà la finestra Procedura Guidata per Nuovo Volume Semplice/Procedura Guidata per Nuovo Volume**. Seguire le istruzioni della procedura guidata e creare un nuovo volume nel disco appena aggiunto.

Dopodiche, il disco sarà visibile in Risorse del computer **e sarete in grado di usarlo come disco di dati nella macchina virtuale.**

Inizializzare il Nuovo Disco Rigido Virtuale in Linux

Inizializzare il nuovo disco rigido virtuale in un SO guest Linux comprende due passi: assegnare lo spazio su disco rigido virtuale e montare questo disco nel SO guest.

Per assegnare lo spazio, è necessario creare una nuova partizione su questo disco rigido virtuale, usando l'utility `fdisk`.

Nota: Per usare l'utility `fdisk`, sono necessari i privilegi root`.`

1 Lanciare il Terminal.

2 Per elencare i dispositivi del disco IDE presenti nella configurazione della macchina virtuale, inserire:

```
fdisk /dev/hd*
```

> **Nota:** Se avete aggiunto un disco SCSI alla configurazione della macchina virtuale, usare il comando `fdisk /dev/sd*`.

3 In modo predefinito, il secondo disco rigido appare come `/dev/hdc` nella macchina virtuale Linux. Per lavorare con questo dispositivo, inserire:

```
fdisk /dev/hdc
```

> **Nota:** Se questo è un disco SCSI, usare il comando `fdisk /dev/sdc`.

4 Per maggiori informazioni sul disco, inserire:

```
p
```

5 Per creare una nuova partizione, inserire:

```
n
```

6 Per creare una partizione primaria, inserire:

```
p
```

7 Specificare il numero della partizione. In modo predefinito, è `1`.

8 Specificare il primo cilindro. Se desiderate crare una singola partizione su questo disco rigido, usare il valore predefinito.

9 Specificare l'ultimo cilindro. Se desiderate crare una singola partizione su questo disco rigido, usare il valore predefinito.

10 Per creare una partizione con le impostazioni specificate, inserire:

```
w
```

Nell'assegnazione dello spazio sul disco rigido virtuale appena aggiunto, è necessario formattarlo inserendo il seguente comando nel terminal:

```
mkfs -t <FileSystem> /dev/hdc1
```

> **Nota:** *<FileSystem>* rappresenta il file system che desiderate usare su questo disco. Si consiglia di usare `ext3` o `ext2`.

Quando il disco rigido virtuale aggiunto verrà formattato, sarà possibile montarlo sul SO guest.

1 Per creare un punto di montaggio per il nuovo disco rigido virtuale, inserire:

```
mkdir /mnt/hdc1
```

> **Nota:** È possibile specificare un punto di montaggio diverso.

2 Per montare un nuovo disco rigido virtuale sul punto di montaggio specificato, inserire:

```
mount /dev/hdc1 /mnt/hdc1
```

Nel montaggio del disco rigido virtuale, è possibile usare il suo spazio nella macchina virtuale.

Impostazioni Hardware

Usando la finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, puoi configurare l'hardware virtuale disponibile nella macchina virtuale:

- Configurare i dispositivi attualmente disponibili all'interno della macchina virtuale.
- Aggiungere o rimuovere dispositivi.
- Configurare l'ordine di avvio della macchina virtuale.

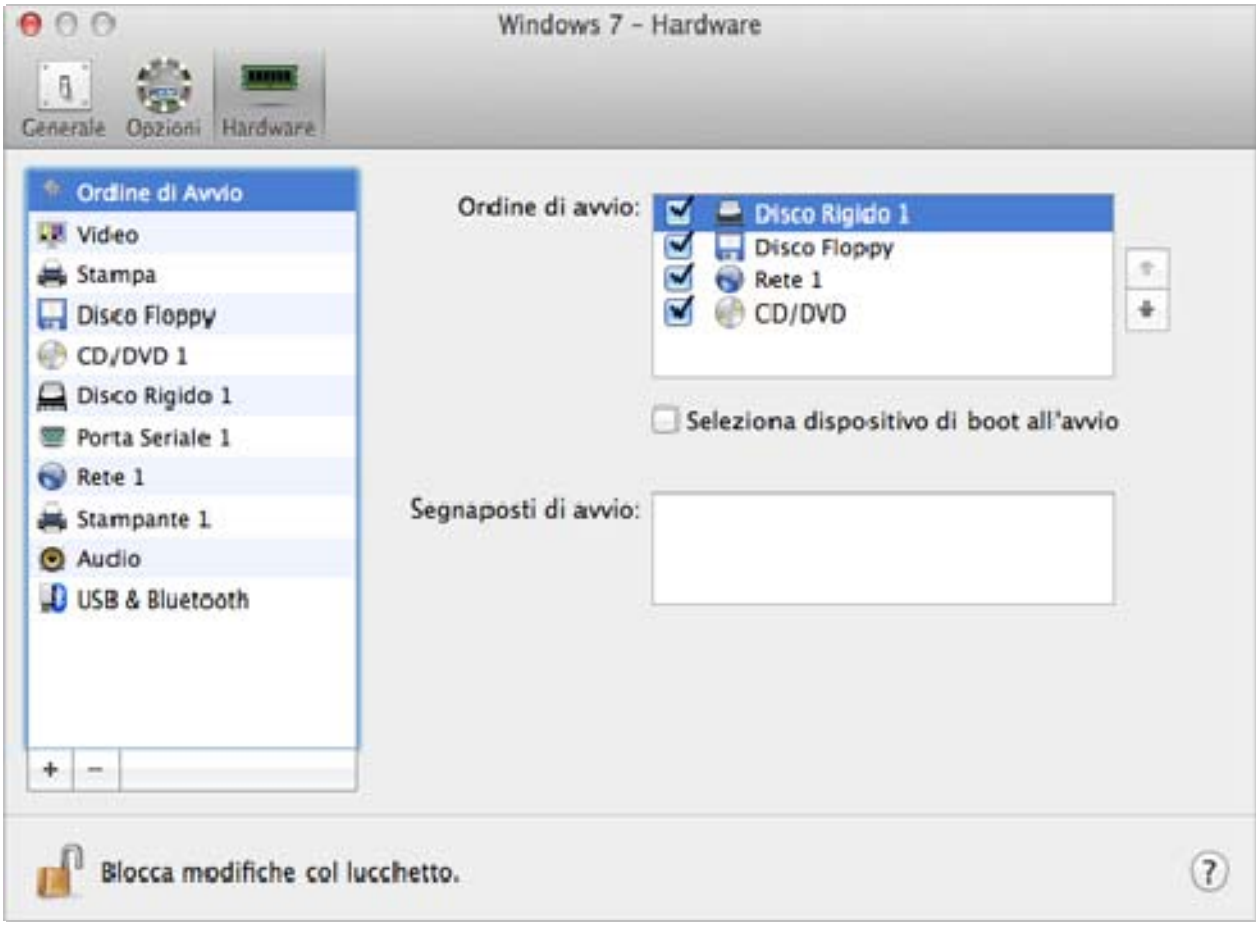
Ordine di avvio

Usando le impostazioni **Ordine di avvio** è possibile configurare la sequenza di avvio della macchina virtuale, ovvero, l'ordine in cui la macchina virtuale cercherà di caricare il sistema operativo da differenti dispositivi di avvio.

Nota: Non è possibile cambiare queste impostazioni se la macchina virtuale è in esecuzione.

Per modificare le impostazioni **Ordini di Avvio**, prosegui come segue:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e scegli **Ordine di Avvio** nella barra laterale.



Di seguito si elencano i dispositivi di avvio attualmente supportati:

- **Disco rigido**. Seleziona questo dispositivo se desideri che la macchina virtuale si avvii dalla relativa unità disco rigido virtuale.
- **CD/DVD-ROM**. Seleziona questo dispositivo se vuoi che la macchina virtuale si avvii dal supporto connesso alla relativa unità CD/DVD-ROM virtuale.

  Nota: La macchina virtuale userà l'unità CD/DVD-ROM specificata come **CD/DVD-ROM 1** nella sua configurazione.

- **Disco Floppy**. Seleziona questo dispositivo se desideri che la macchina virtuale si avvii da un'immagine disco floppy connessa alla relativa unità disco floppy virtuale.
- **Adattatore di rete**. Seleziona questo dispositivo se desideri che la macchina virtuale si avvii da un adattatore di rete usando PXE (Pre-Execution Environment).

  Nota: La macchina virtuale userà l'adattatore di rete specificato come **Adattatore di rete 1** nella sua configurazione.

Ogni volta che avvierai la macchina virtuale, tenta l'avvio dal dispositivo specificato come il primo nella lista **Ordine di avvio**. Se la macchina virtuale non può avviare dal primo dispositivo (ad esempio, non c'è un supporto connesso ad essa), la macchina virtuale procede al secondo dispositivo nella lista e tenta l'avvio da tale dispositivo e così via.

In questo pannello, è possibile realizzare le seguenti operazioni:

- Cambia la corrente sequenza di avvio selezionando il nome del relativo dispositivo di avvio nella lista **Ordine di avvio** e spostandolo verso l'alto o verso il basso, usando le frecce nella parte sinistra della lista.
- Rimuovi un dispositivo di avvio dalla sequenza deselezionando la casella di controllo vicino al suo nome.

Se scegli l'opzione **Seleziona dispositivo di avvio all'avvio**, verrà visualizzato il seguente messaggio all'avvio della macchina virtuale: "`Premi ESC per selezionare il dispositivo di avvio`". Se premi ESC durante 5 secondi, sarai in grado di selezionare un dispositivo di avvio. Se non premi ESC, la macchina virtuale tenterà l'avvio dai dispositivi specificati nella lista **Ordine di avvio**.

Nota: Accertati che il dispositivo che desideri usare per l'avvio della macchina virtuale (unità disco rigido, unità CD-ROM, unità disco floppy o adattatore di rete) sia disponibile alla macchina virtuale e configurato correttamente. Se non hai un dispositivo di avvio configurato nella macchina virtuale, verrà visualizzato il seguente messaggio di errore dopo l'avvio della macchina virtuale: "`Nessun dispositivo di avvio disponibile`". In tale caso, è necessario arrestare la macchina virtuale e configurare almeno un dispositivo di avvio per essa.

Il campo Segnaposti di avvio è progettato per specificare i segnaposti che possono cambiare il comportamento del sistema della macchina virtuale**. I segnaposti di sistema possono essere usati dal team di supporto ai clienti di Parallels nei casi in cui si verifichino dei malfunzionamenti nella macchina virtuale. Si consiglia di non digitare niente in questo campo senza essere stati consigliati di farlo dal personale del supporto ai clienti.**

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

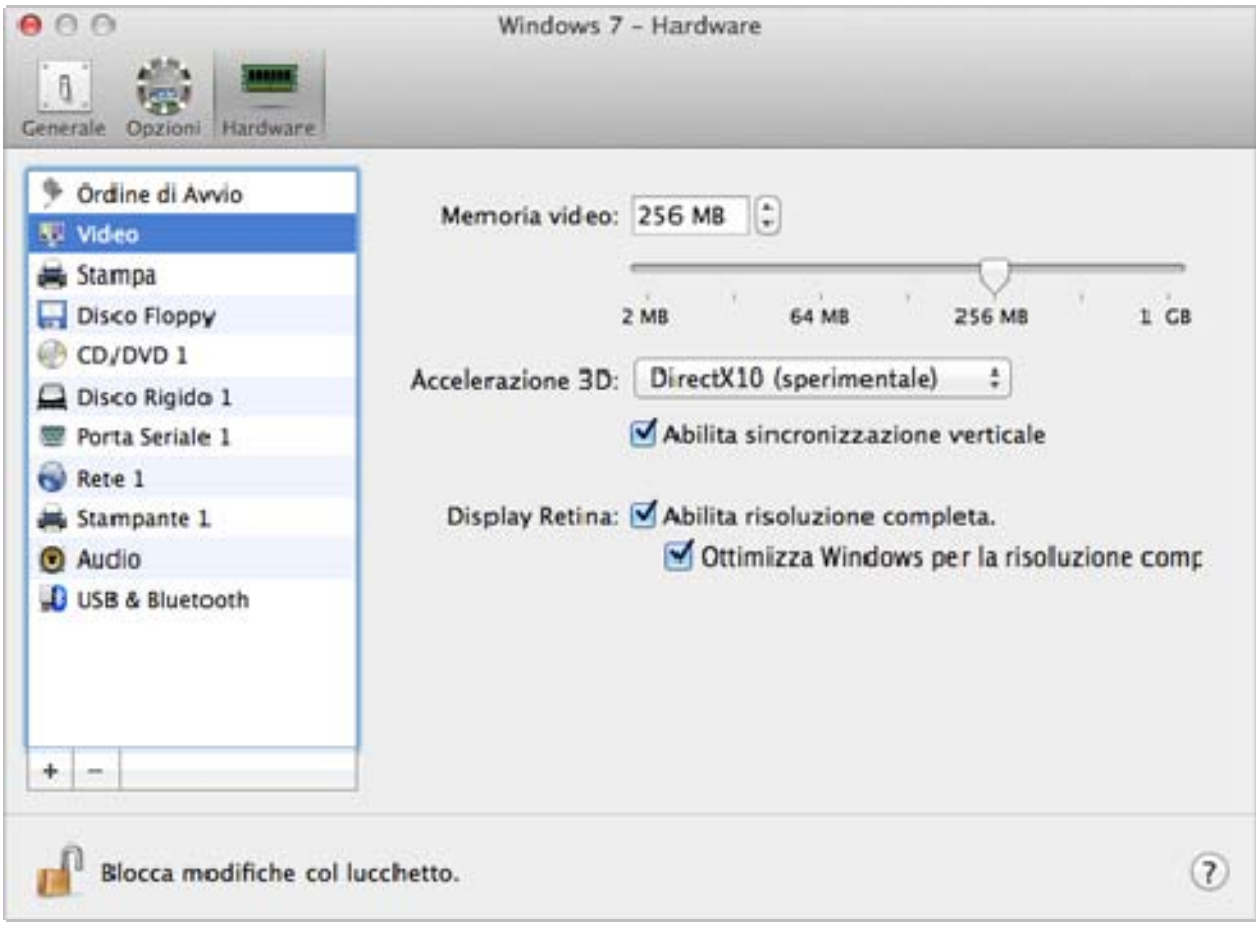
Video

Per visualizzare e configurare la quantità di memoria video disponibile per l'utilizzo nella scheda video della macchina virtuale, usa le impostazioni **Video**.

Per modificare queste impostazioni, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e scegli **Video** nella barra laterale.

Nota: Non è possibile cambiare queste impostazioni se la macchina virtuale è in esecuzione.



Nel campo **Memoria Video**, è possibile impostare la quantità di memoria video che sarà disponibile per la macchina virtuale.

Per configurare il limite della memoria video, eseguire la seguente azione:

- trascinare il dispositivo di scorrimento
- usare le frecce della casella di selezione
- digitare il valore direttamente nel campo **Memoria Video**

Abilitare Accelerazione 3D

Se vuoi usare Windows Aero nelle macchine virtuali Windows o usare giochi e applicazioni che richiedono schede video che supportino DirectX o OpenGL, seleziona l'opzione **On** o la versione di DirectX che t'interessa nel menu **Accelerazione 3D**.

Abilitare la sincronizzazione verticale

Certe volte, nei giochi e applicazioni 3D, un nuovo frame visualizzato può sovrapporsi su uno visualizzato in precedenza e quindi, compare lo screen tearing. Questo succede quando la scheda video o il software che la usa, inizia ad aggiornare la memoria attivamente visualizzata in modo che esce fuori dalla sincronizzazione con l'intervallo di aggiornamento del monitor. Per evitare lo screen tearing, seleziona l'opzione **Abilita sincronizzazione verticale**.

Utilizzo di Windows su Display Retina

Se si utilizza un Mac con display Retina è possibile abilitare la risoluzione completa di Retina per Windows (2880x1800), selezionando **Abilita risoluzione completa**.

A livelli di risoluzione talmente elevati, lo spazio a disposizione è maggiore, ma gli elementi e il testo dell'interfaccia Windows presentano dimensioni inferiori e potrebbero risultare scomodi nell'utilizzo quotidiano. Per ingrandire gli elementi Windows, selezionare **Ottimizza Windows per la risoluzione completa**.

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

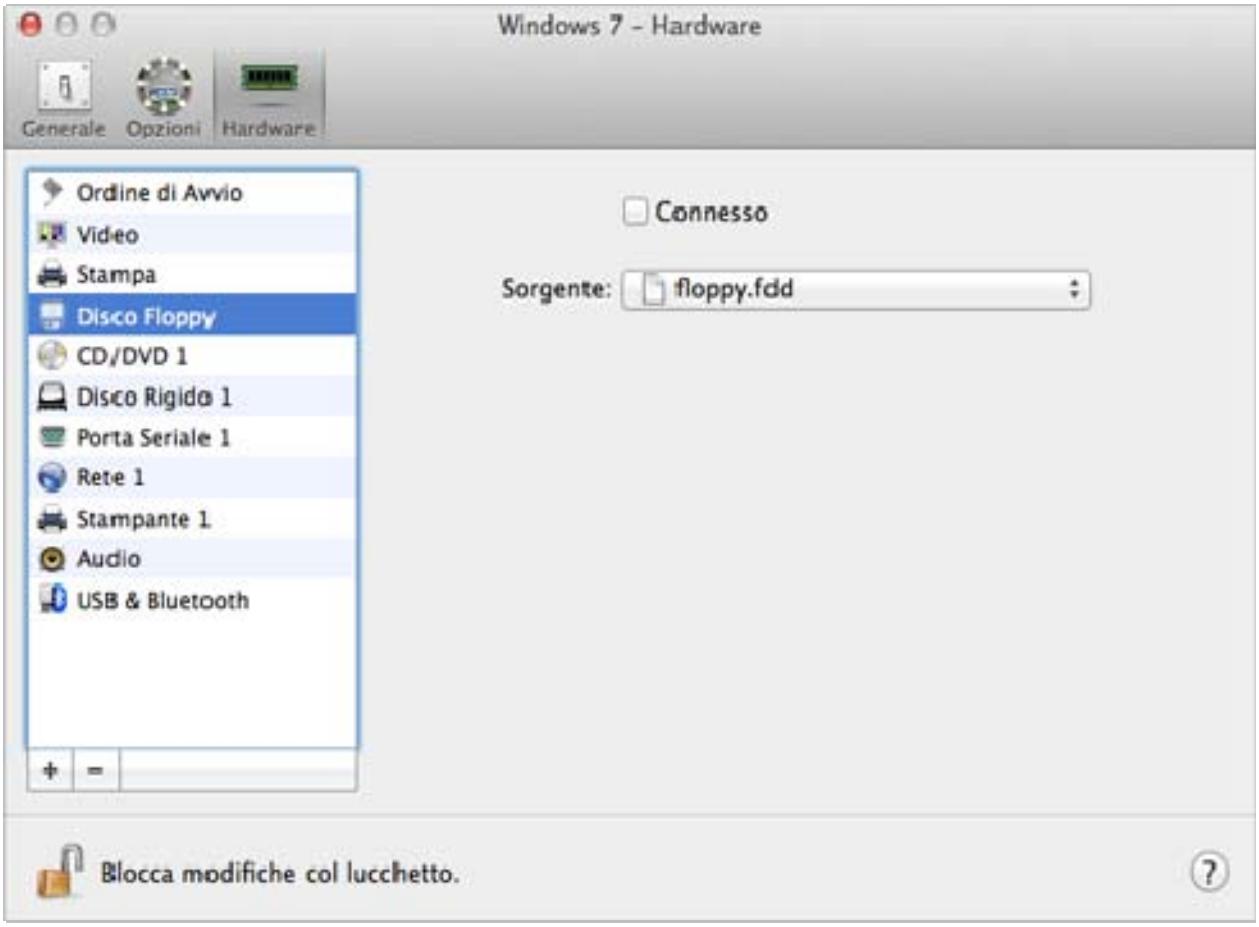
Disco Floppy

Per visualizzare e configurare le impostazioni dell'unità del disco floppy della macchina virtuale, usa le impostazioni del **Disco Floppy**.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.



Selezionare l'opzione Connessa se desiderate che l'unità disco floppy o l'immagine del disco floppy vengano automaticamente connesse all'avvio della macchina virtuale.

Nel campo **Origine**, indica il dispositivo di origine o il file d'immagine che emulerà l'unità del disco floppy della macchina virtuale:

- Se desideri usare un'unità disco floppy reale, fai clic sul campo **Origine** e scegli il nome di dispositivo reale dalla lista.
- Se desideri usare un'immagine del disco floppy, fai clic sul campo **Origine** e clicca su **Scegli un file d'immagine,** e indica il percorso per il file d'immagine del disco floppy necessario.

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

CD/DVD-ROM

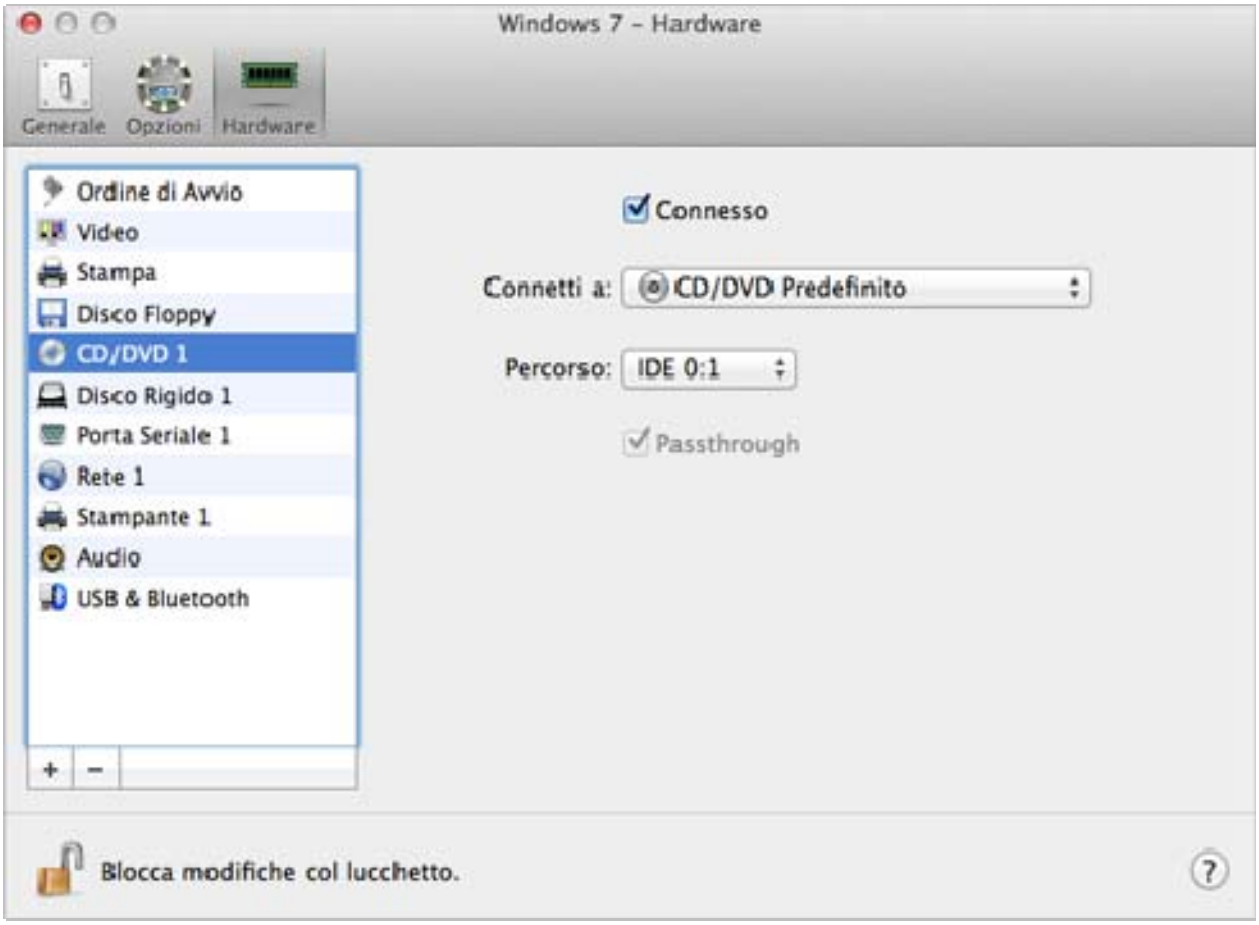
Per configurare le impostazioni dell'unità CD/DVD della macchina virtuale, usa le impostazioni **CD/DVD**. Le unità CD/DVD virtuali possono essere connesse sia alle unità CD/DVD fisiche sia alle immagini di CD/DVD.

Nota: È possibile connettere fino a dispositivi IDE (dischi rigidi o unità CD/DVD), 15 dispositivi SCSI e 6 SATA ad una macchina virtuale. Ogni dispositivo viene installato separatamente nella finestra di dialogo **Configurazione della macchina virtuale** ed è dotato del proprio numero.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi e tieni premuto il tasto Option (Alt) e scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.


Windows 7 - Hardware
Generale
Opzioni
Hardware
Ordine di Avvio
Video
Stampa
Disco Floppy
CD/DVD 1
Disco Rigido 1
Porta Seriale 1
Rete 1
Stampante 1
Audio
USB & Bluetooth
Connesso
Connetti a:
CD/DVD Predefinito
Percorso:
IDE 0:1
Passthrough
Blocca modifiche col lucchetto.

Scegli l'opzione **Connesso** se vuoi che l'unità CD/DVD venga automaticamente connessa alla macchina virtuale nel momento dell'avvio.

Per emulare l'unità CD/DVD virtuale, è possibile connettere un'unità CD/DVD reale al computer fisico o un file d'immagine CD/DVD alla macchina virtuale.

Nota: Le macchine virtuali Parallels sono compatibili con i file d'immagine ISO e DMG e possono supportare i file d'immagine CUE e CCD.

Nel campo **Connetti a**, viene indicato il dispositivo di origine o file d'immagine che emula l'unità CD/DVD della macchina virtuale. È possibile cambiare il dispositivo di origine:

- Per usare un'unità CD/DVD reale come unità CD/DVD della macchina virtuale, clicca sul campo **Connetti a** e scegli il nome del dispositivo reale dalla lista.
- Per usare un file d'immagine come unità CD/DVD della macchina virtuale, clicca sul campo **Connetti a** e scegli il file d'immagine dalla lista o clicca su **Scegli un file d'immagine** ed indica il percorso per il file d'immagine desiderato sul Mac.

Nel campo **Percorso** è possibile specificare il tipo d'interfaccia per connettere il dispositivo:

- **IDE**. Utilizzando questo tipo d'interfaccia è possibile connettere fino a 4 dispositivi virtuali (dischi rigidi o unità CD/DVD).
- **SATA**. Utilizzando questo tipo d'interfaccia è possibile connettere fino a 6 dispositivi virtuali (dischi rigidi o unità CD/DVD).

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

Disco Rigido

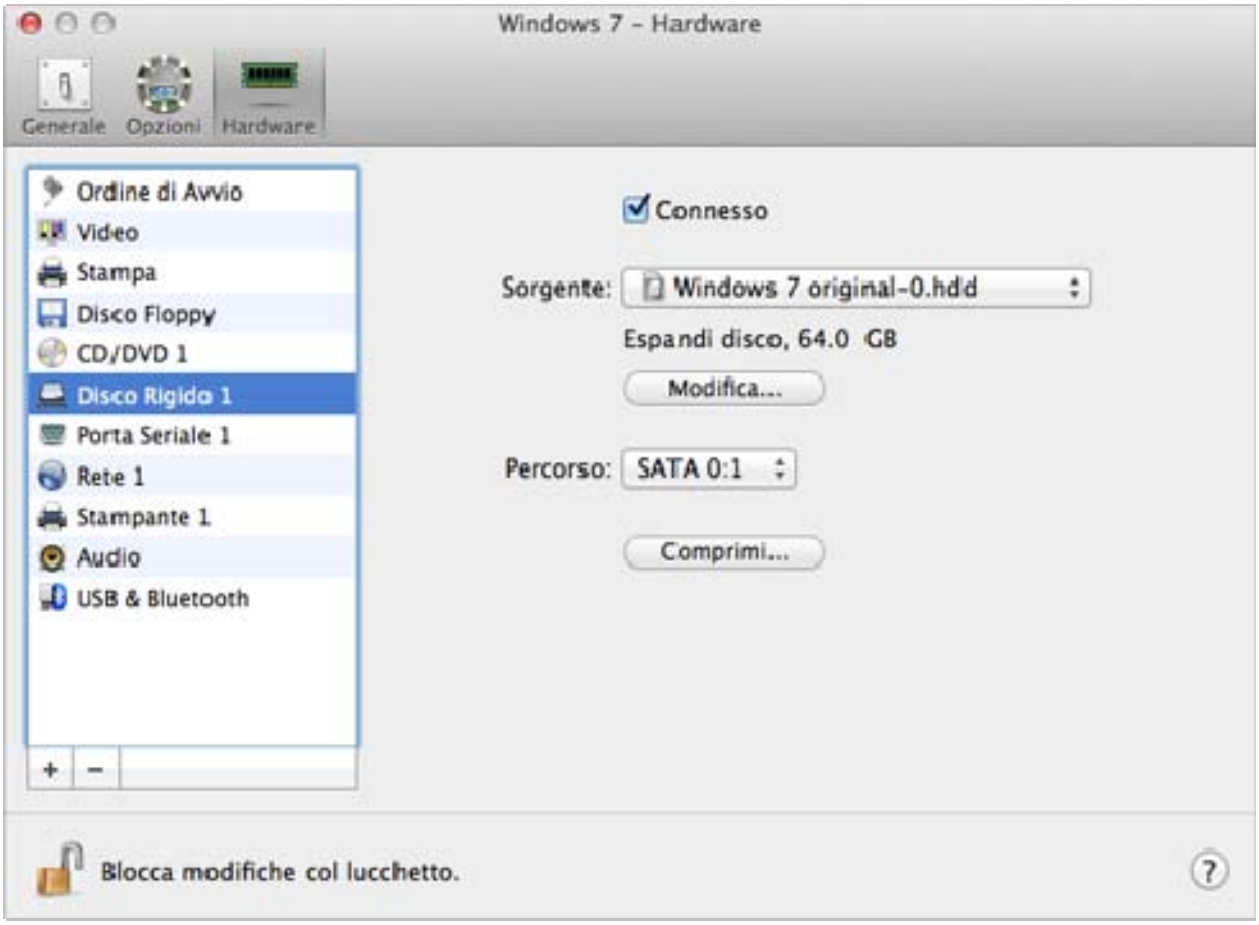
Per visualizzare e configurare le impostazioni del disco rigido virtuale, usa il pannello **Disco Rigido** nella Configurazione della Macchina Virtuale. Parallels Desktop consente alle macchine virtuali di usare immagini del disco rigido in formato `.hdd` e partizioni Boot Camp Windows.

Nota: È possibile connettere fino a dispositivi IDE (dischi rigidi o unità CD/DVD), 15 dispositivi SCSI e 6 SATA ad una macchina virtuale. Ogni dispositivo viene installato separatamente nella finestra di dialogo **Configurazione della macchina virtuale** ed è dotato del proprio numero.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Spegnere la macchina virtuale. (p. 44)
2. Apri il menu **Macchina virtuale** e scegli **Configura**.
3. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.


Windows 7 - Hardware
Generale
Opzioni
Hardware
Ordine di Avvio
Video
Stampa
Disco Floppy
CD/DVD 1
Disco Rigido 1
Porta Seriale 1
Rete 1
Stampante 1
Audio
USB & Bluetooth
Connesso
Sorgente:
Windows 7 original-0.hdd
Espandi disco, 64.0 GB
Modifica...
Percorso:
SATA 0:1
Comprimi...
Blocca modifiche col lucchetto.

Nel campo Origine, viene specificato il file del disco virtuale **(.hdd) che emula il disco rigido della macchina virtuale. È possibile modificare l'origine del disco rigido:**

- Per usare la partizione Boot Camp come disco rigido della macchina virtuale, clicca sul campo **Origine** e seleziona il nome della partizione Boot Camp dalla lista.
- Per usare il file del disco rigido virtuale come disco rigido della macchina virtuale, clicca sul campo **Origine** e scegli il file del disco rigido virtuale dalla lista oppure clicca su **Scegli un file d'immagine** ed indica il percorso del file d'immagine desiderato (`.hdd`) sul Mac.

Nel campo **Percorso** è possibile specificare il tipo d'interfaccia per connettere il dispositivo:

- **IDE**. Utilizzando questo tipo d'interfaccia è possibile connettere fino a 4 dispositivi virtuali (dischi rigidi o unità CD/DVD).
- **SATA**. Utilizzando questo tipo d'interfaccia è possibile connettere fino a 6 dispositivi virtuali (dischi rigidi o unità CD/DVD).
- **SCSI**. Se usi questo tipo d'interfaccia puoi connettere fino a 15 dispositivi virtuali (dischi rigidi o unità CD/DVD).

Nota 1: Il SO guest Mac OS X non supporta il controller SCSI. Nelle più recenti distribuzioni Linux (es. RHEL 5.3), il driver SCSI non può essere installato. In questo caso è necessario installare questo driver nel SO guest Linux per essere in grado di usare il controller SCSI.

Nota 2: Il percorso SCSI 7:0 non è disponibile per la selezione, poiché è occupato dal controller SCSI stesso.

Comprimere il Disco

Se usate un disco rigido virtuale di espansione nella macchina virtuale, la dimensione del file d'immagine sul disco rigido fisico aumenta man mano si aggiungono nuovi dati al disco rigido virtuale. Quando si eliminano alcuni dati da questo disco rigido virtuale, lo spazio libero non usato appare sul disco, ma la quantità di spazio che occupa la macchina virtuale sul disco rigido del Mac non viene ridotta. Per liberare dello spazio non usato sul Mac, cliccare sul pulsante Comprimere**. Il disco rigido virtuale verrà compresso e la dimensione del file d'immagine del disco rigido verrà diminuita. Conseguentemente, ci sarà più spazio libero sul disco rigido del Mac.** (p. 198)

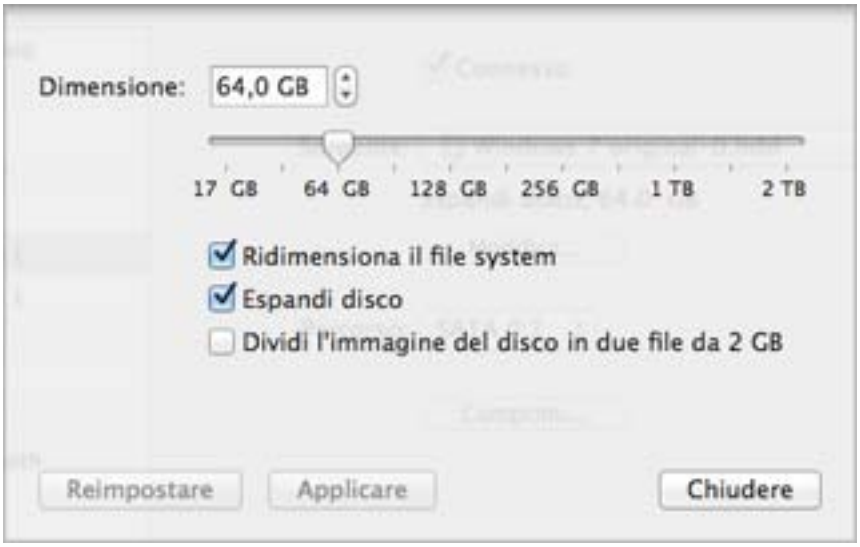
Nota: È possibile effettuare la compressione per macchine virtuali senza istantanee e con l'opzione Annullare modifiche dischi disabilitata.

Sul pannello **Ottimizzazione** nella Configurazione della Macchina Virtuale, è possibile abilitare la compressione del disco automatica in modo regolare.

Modifica del disco

Se ritieni che la capacità del disco rigido della macchina virtuale non soddisfa più le tue esigenze, puoi modificare le sue dimensioni. Fai clic sul pulsante **Modifica** e comparirà la finestra di dialogo per la modifica della dimensione del disco.

Nota: Se la macchina virtuale è in esecuzione, se presenta istantanee o se usa una partizione Boot Camp come disco rigido, non sarà possibile ridimensionare i suoi dischi rigidi virtuali.



Per modificare la dimensione del disco, trascinare il dispositivo di scorrimento o digitare la nuova dimensione nel campo **Dimensione**. Selezionare l'opzione **Ridimensionare il file system** se si desidera modificare la dimensione del file system:

- Se avete selezionato l'opzione **Ridimensionare il file system** quando la dimensione del disco viene aumentata, lo spazio addizionale su disco verrà aggiunto all'ultimo volume. Deselezionando l'opzione **Ridimensionare il file system**, lo spazio aggiunto comparirà come spazio non assegnato e sarà invisibile al sistema operativo guest. Per assegnare questo spazio, è necessario creare una nuova partizione o ampliare la partizione esistente. Per leggere le istruzioni relative all'assegnazione dello spazio aggiunto, consultare la documentazione del SO guest.
- Selezionando l'opzione **Ridimensionare il file system** quando si sta riducendo lo spazio su disco, la riduzione verrà effettuata mediante la riduzione dello spazio non assegnato e riducendo lo spazio delle partizioni su disco. Deselezionando l'opzione **Ridimensionare il file system** quando si sta riducendo la dimensione su disco, sarà possibile rimuovere lo spazio non assegnato sul disco solamente e le partizioni del disco rimarranno intatte.

Se il formato del disco rigido virtuale è *in espansione*, è possibile convertirlo a *semplice* deselezionando l'opzione **Disco in espansione**.

Per dividere il disco rigido virtuale, scegli l'opzione **Dividi l'immagine del disco in file da 2 GB**.

Nota: Per maggiori informazioni sulle tipologie di dischi rigidi virtuali, consultare la sezione **Supporto per dischi virtuali e reali** (p. 198).

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

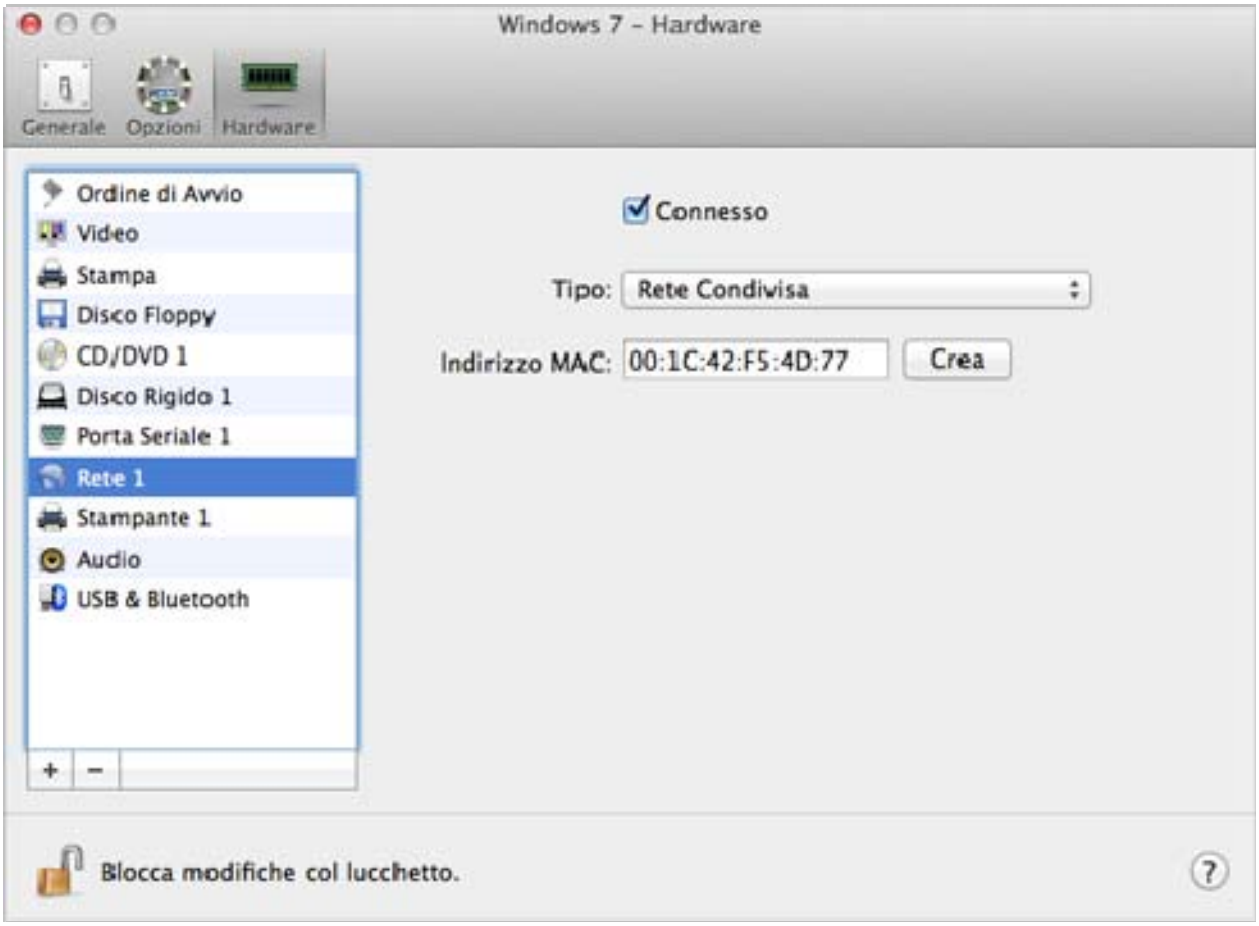
Adattatore di Rete

Usando le impostazioni di **Rete**, puoi cambiare il tipo di rete usato nella macchina virtuale.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.



Seleziona l'opzione **Connesso** se vuoi che la macchina virtuale venga avviata con questo adattatore di rete connesso.

È possibile scegliere uno dei seguenti tipi di rete dell'adattatore di rete della macchina virtuale.

- **Rete condivisa**. Seleziona questa opzione per abilitare la funzionalità NAT (Network Address Translation) per la macchina virtuale. In questo caso, la macchina virtuale condividerà qualsiasi connessione di rete al momento usata dal computer host.

  Consultare **Rete condivisa** per maggiori informazioni su come configurare questo tipo di rete.

- **Rete Bridged**. Seleziona questa opzione per consentire alla macchina virtuale di accedere alla rete locale e a Internet tramite uno degli adattatori di rete installati nel computer host. In tale caso, la macchina virtuale è trattata come un computer indipendente sulla rete e deve essere configurata nello stesso di una reale. È possibile scegliere l'adattatore fisico dove l'adattatore della macchina virtuale verrà collegato nella lista sotto l'opzione **Rete Bridged**.

  Consultare **Rete Bridget Ethernet** per maggiori informazioni su come configurare questo tipo di rete.

- **Rete di solo host**. Seleziona questa opzione per consentire alla macchina virtuale di connettere al computer host e alle macchine virtuali che vi risiedono, oltre a renderla visibile fuori dal computer host.

  Consultare **Rete di solo host** (p. 114) per maggiori informazioni su come configurare questo tipo di rete.

Nel campo **Indirizzo MAC**, è possibile cambiare l'indirizzo MAC attualmente assegnato alla macchina virtuale. Gli indirizzi MAC vengono automaticamente generati durante la creazione della macchina virtuale. Nonostante, è possibile modificare l'indirizzo MAC predefinito digitando un altro valore nel campo **Indirizzo MAC** oppure facendo clic sul pulsante **Genera**. Quando si scrive un nuovo indirizzo MAC, accertarsi che sia unico nella propria rete.

Supporto Wi-Fi Bridging

Per connettersi ai network wireless da una macchina virtuale:

1. Fai clic sul campo **Tipo**.
2. Scegli l'adattatore **AirPort** dalla lista **Bridged Network** e clicca su **OK** per applicare le modifiche.

Una volta realizzati questi passaggi, la macchina virtuale sarà in grado di connettere a Internet tramite l'adattatore AirPort del Mac.

Nel tentativo di connettere a Internet tramite Wi-Fi, se l'opzione **Convalida pacchetti DHCP** del punto di accesso Wi-Fi è abilitata, potrebbero rilevarsi dei problemi per connettere a Internet. In tale caso, abilita l'opzione **Invia indirizzo MAC dell'host al server DHCP** per garantire che la macchina virtuale ottenga un indirizzo IP per accedere a Internet.

Nota: L'abilitazione dell'opzione **Invia indirizzo MAC dell'host al server DHCP** non funzionerà con alcuni server DHCP - la macchina virtuale potrebbe ottenere lo stesso indirizzo IP del computer fisico.

Se non puoi configurare la macchina virtuale in modo da funzionare nella modalità Bridged Ethernet, puoi scegliere di usare un'altra modalità di rete: Modalità Rete Condivisa oppure Modalità Rete di Solo Host.

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

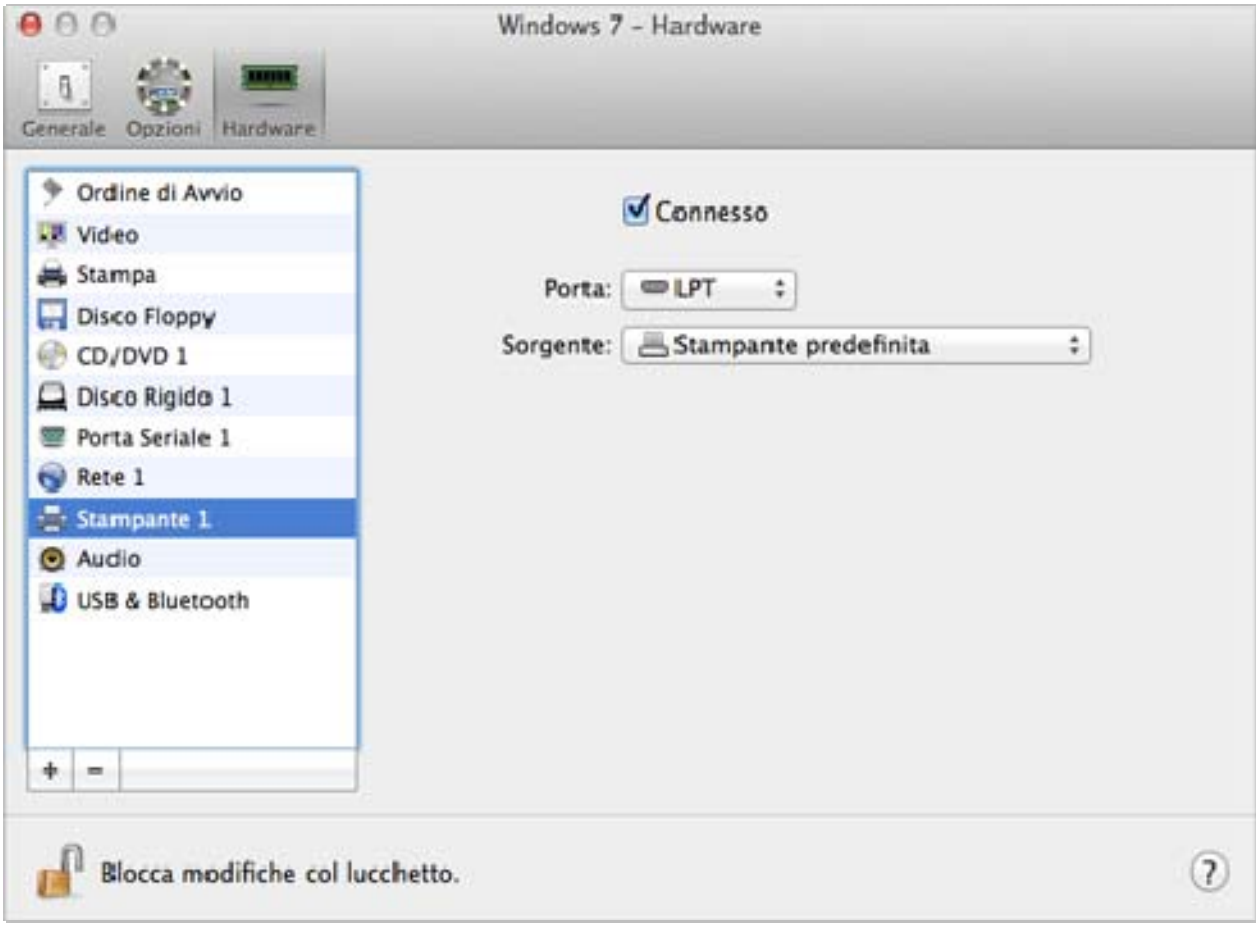
Porta stampante

Usando le impostazioni **Porta stampante**, è possibile configurare le impostazioni della porta stampante della macchina virtuale. Una macchina virtuale può avere fino a tre porte stampanti.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.



Seleziona l'opzione **Connesso** se vuoi che la macchina virtuale venga avviata con la porta stampante connessa.

Nel campo **Porta**, scegli il tipo di porta. Se disponibile, si consiglia di usare il tipo di porta **USB**. Connettere una stampante a una macchina virtuale via USB garantisce la velocità superiore del trasferimento di dati connettendola via LPT.

Note:

1. È possibile connettere fino a 6 USB e fino a 3 stampanti LPT ad un'unica macchina virtuale.

2. È possibile connettere una stampante USB soltanto se la macchina virtuale è dotato di un controller USB (p. 228). Altrimenti, è possibile aggiungerlo (p. 194) in modo semplice.

Nel campo **Origine**, viene specificato il dispositivo di origine che emula questa porta stampante. Una porta stampante può essere emulata da uno dei seguenti dispositivi:

- **Stampanti**. Nella macchina virtuale è possibile usare qualsiasi stampante connessa al Mac. Fai clic sul campo **Sorgente** e seleziona la stampante adatta dalla lista.

  Per maggiori informazioni su come configurare una stampante nelle macchine virtuali, consultare la sezione **Stampa da Windows** (p. 95).
- **Porta stampante reale**. Se il Mac dispone di una porta stampante fisica, è possibile connetterla alla macchina virtuale. Cliccare sul campo **Origine** e selezionare il nome di porta fisica dalla lista.
- **File di Output**. È possibile emulare la porta stampante della macchina virtuale usando un file di output. Fai clic sul campo **Origine** e scegli un file di output dalla lista oppure fai clic su **Scegli un file di output** e indica il percorso del file di output desiderato sul Mac.

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

Porta Seriale

Nel pannello **Porta seriale**, è possibile configurare le impostazioni della porta seriale della macchina virtuale.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.

Usando le porte seriali, è possibile stabilire una connessione tra:

- La macchina virtuale e i dispositivi del computer host (usando una porta reale); oppure
- tra due macchine virtuali posizionate nello stesso computer host (usando un socket).

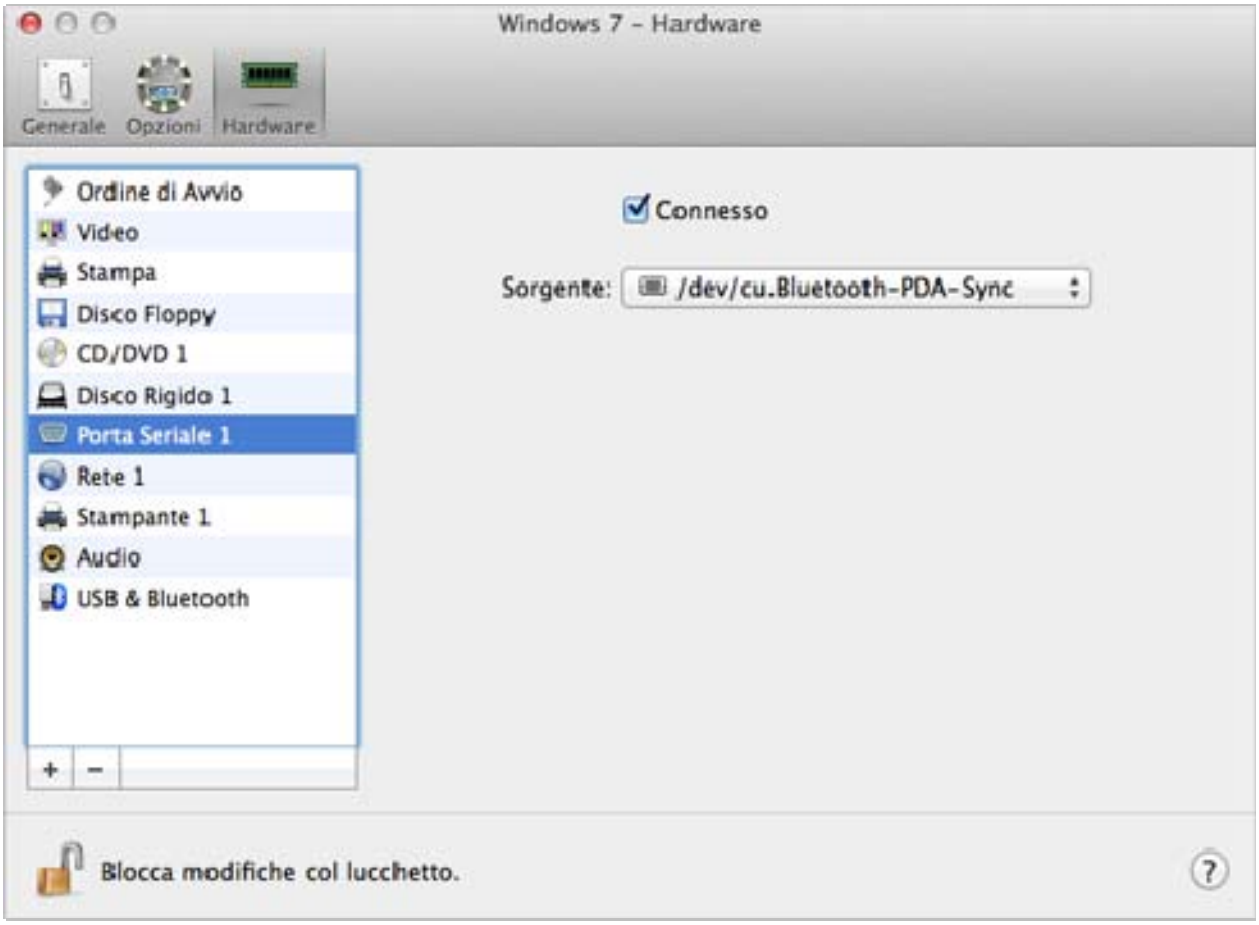
Se desiderate connettere la macchina virtuale al dispositivo del computer host, è necessario creare una porta seriale che emuli una porta reale. La lista di **Origine** comprende i dispositivi sul computer host che sono disponibili per la connessione. Il dispositivo connesso, usato nella macchina virtuale, non può essere usato dal computer host. Per essere in grado di usarlo nel computer host, è necessario disconnetterlo prima dalla macchina virtuale. A tale fine, usare la barra di stato della macchina virtuale.

Se desiderate connettere due macchine virtuali tra di loro, è necessario creare una porta seriale emulata da un socket in ogni macchina virtuale. I nomi delle porte seriali devono essere identici. La connessione tra le macchine virtuali via le porte seriali è bidirezionale. Vuol dire che le modalità di lavoro dei socket impostati durante la creazione della porta può essere ulteriormente modificata nel pannello Porta Seriale**.**

Se è necessario registrare l'attività della performance della macchina virtuale o registrare i dati presenti e usare questa informazione più tardi, è possibile connettere la porta seriale della macchina virtuale a un file di output sul computer fisico. Sarai quindi in grado di visualizzare e analizzare la cronologia dell'attività della macchina virtuale, qualora sarà necessario, esplorando questo file.

È possibile aggiungere una nuova porta seriale alla macchina virtuale usando la Procedura Guidata per Aggiungere Hardware. Per le istruzioni su come creare porte seriali, consultare **Aggiungi o rimuovi dispositivi**.

Nota: È possibile connettere fino a quattro porte seriali a una macchina virtuale.


Windows 7 - Hardware
Generale
Opzioni
Hardware
Ordine di Avvio
Video
Stampa
Disco Floppy
CD/DVD 1
Disco Rigido 1
Porta Seriale 1
Rete 1
Stampante 1
Audio
USB & Bluetooth
Connesso
Sorgente:
/dev/cu.Bluetooth-PDA-Sync
Blocca modifiche col lucchetto.

Selezionare l'opzione **Connesso** se desiderate che la macchina virtuale venga avviata con la porta seriale connessa.

Nel campo **Origine**, viene specificato il dispositivo di origine che emula questa porta seriale. Le porte seriali possono essere emulate dai successivi dispositivi:

- **Porta Reale**. Per connettere la porta seriale della macchina virtuale a una delle porte seriali esistenti sul computer host, scegli la porta adatta sul computer host nella lista **Origine**.
- **Socket**. Per connettere le macchine virtuali tramite i socket, fai clic sulla lista **Origine** e scegli il socket adatto. Se non ci sono socket disponibili, fai clic su **Nuovo socket** ed indica il nome nel campo **Inserisci nome di socket**.

  È anche possibile configurare il ruolo che la macchina virtuale adotterà nella connessione, selezionando il ruolo necessario nella lista **Modalità** . Selezionare il Server consente di usare questa macchina virtuale **per dirigere l'altra. Selezionare Client consente di dirigere questa macchina virtuale dall'altra.**

  Nota: Se la modalità del socket della prima macchina virtuale viene modificata, accertatevi che la modalità del socket della seconda macchina virtuale venga anche modificata.
- **File di Output**. Per connettere la porta seriale della macchina virtuale ad un file di output, fai clic sulla lista **Origine** e scegli il file di output adatto. È anche possibile **Scegliere un file di output** per trovare il file necessario.

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

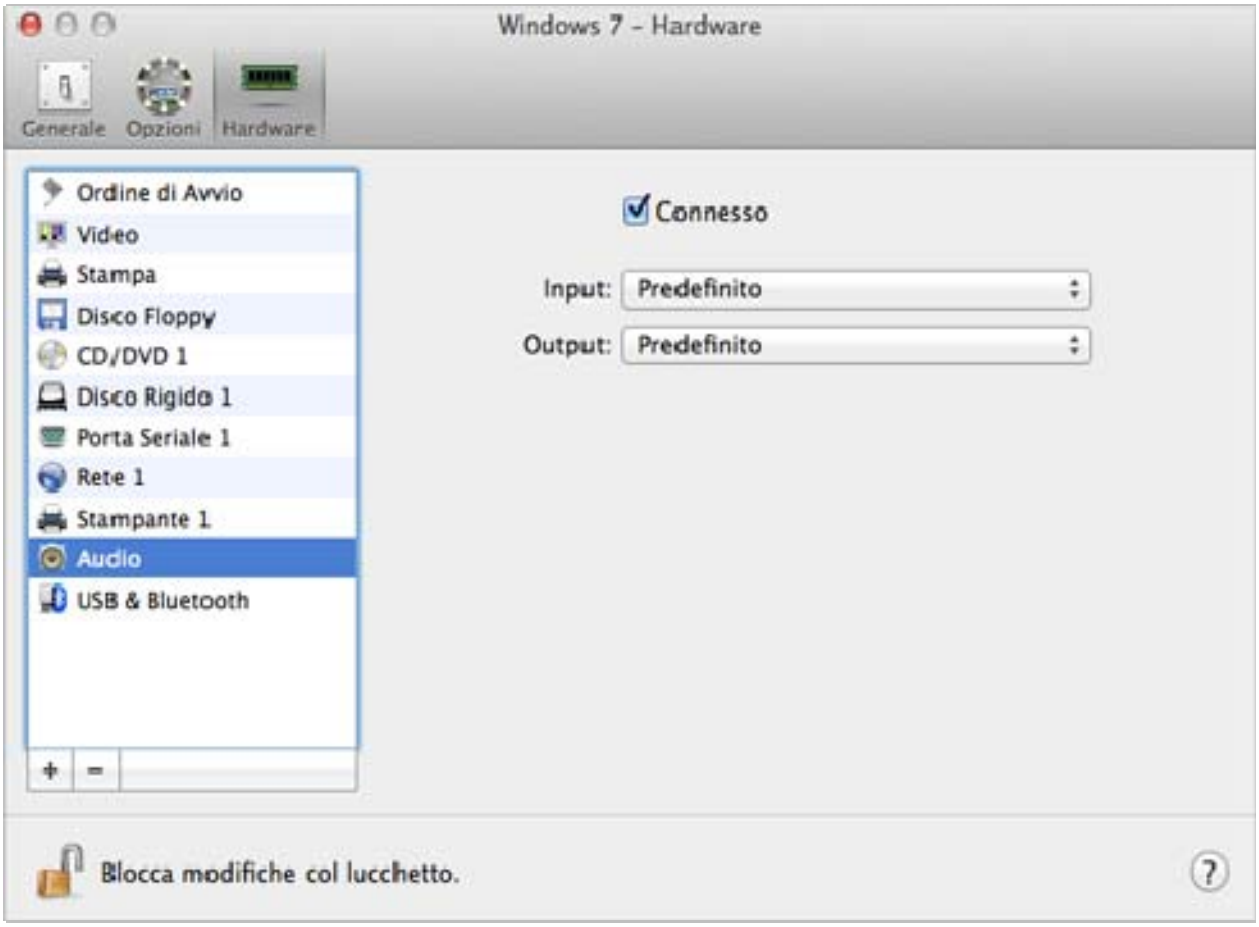
Audio

Il pannello **Audio** nella Configurazione della Macchina Virtuale consente di configurare i parametri dei dispositivi audio della macchina virtuale.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura**.Altrimenti, se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.



Seleziona l'opzione **Connesso** in modo che il dispositivo audio venga automaticamente connesso all'avvio della macchina virtuale.

Usa la lista **Input** per scegliere il dispositivo necessario. È possibile scegliere uno dei dispositivi seguenti:

- **Predefinito.** Seleziona questa opzione se desideri usare il dispositivo input impostato come quello predefinito in Mac OS.
- **Microfono incorporato**. Seleziona questa opzione se desideri utilizzare il microfono incorporato.
- **Built-in Input**. Seleziona questa opzione se desideri usare uno dei dispositivi input dal Mac.
- **Dispositivo nullo**. Seleziona questa opzione se desideri disattivare l'audio del dispositivo.

Usa la lista **Output** per scegliere il dispositivo necessario. È possibile scegliere uno dei dispositivi seguenti:

- **Predefinito.** Seleziona questa opzione se desideri usare il dispositivo output impostato come quello predefinito in Mac OS.
- **Built-in Output**. Seleziona questa opzione se desideri usare uno dei dispositivi output dal Mac.
- **Dispositivo nullo.** Seleziona questa opzione se desideri disattivare l'audio del dispositivo.

Nota: Se al Mac è connessa una scheda audio surround 5.1 o 7.1, è possibile usarla in Windows (p. 239).

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

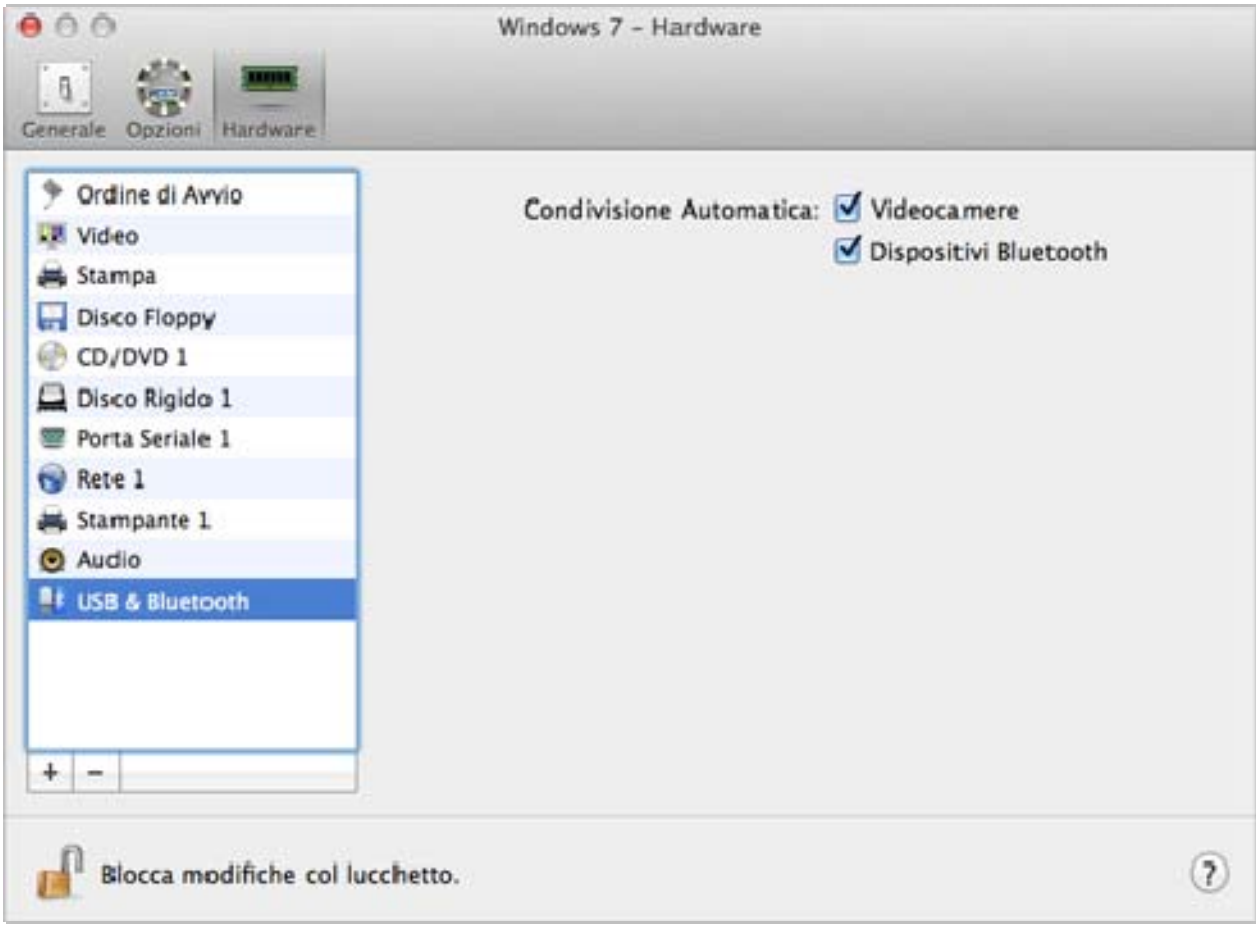
USB & Bluetooth

Una macchina virtuale può emulare un unico controller USB, il che offre la possibilità di connettere fino a otto dispositivi USB 2.0 e cinque dispositivi USB 1.1 alla macchina virtuale.

Per modificare le impostazioni dei dispositivi, prosegui nel modo seguente:

1. Apri il menu **Macchina Virtuale** o scegli Alt-clic (Opzione-clic) sull'icona di Parallels nella barra dei menu del Mac (in modalità di visualizzazione Crystal) e fai clic su **Configurazione**.
2. Nella finestra di dialogo **Configurazione della Macchina Virtuale**, fai clic su **Hardware** e seleziona il nome del dispositivo nella barra laterale.

Nota: Se questo dispositivo è assente, è possibile aggiungerlo alla Configurazione della Macchina Virtuale. Per maggiori informazioni su come aggiungere un dispositivo, consultare la sezione **Aggiungi e rimuovi dispositivi**.



Nel pannello **USB & Bluetooth** è possibile:

- disabilitare la condivisione della webcam e
- abilitare la condivisione di dispositivi Bluetooth.

Per evitare modifiche non autorizzate nella Configurazione della Macchina Virtuale, fai clic sull'icona Blocca nella parte inferiore della finestra. La prossima volta che qualcuno cercherà di apportare delle modifiche alle impostazioni in qualche pannello della Configurazione della Macchina Virtuale, gli verrà richiesta la password dell'amministratore.

CAPITOLO 7

Suggerimenti e risoluzione di problemi

Se si riscontrano dei problemi nella registrazione, installazione o nell'utilizzo di Parallels Desktop, controlla questa sezione per trovare possibili soluzioni.

Se non trovi la soluzione al tuo problema in questa sezione, consulta Altre risorse (p. 246).

In questo capitolo

Installa Parallels Tools per ottimizzare il funzionamento tra Windows e Mac OS X 231
Non riesco ad attivare Parallels Desktop 232
Problemi di Utilizzo della Memoria 235
Windows sembra lento 236
Premere Ctrl+Alt+Del 237
La mia password non funziona 237
Sto riscontrando problemi per connettere a Internet 238
Configurare Surround Sound 5.1 o 7.1 in una Macchina Virtuale 239
Sto riscontrando problemi con il software antivirus 241
Il tasto F8 non funziona correttamente 241
Per aprire la configurazione di una macchina virtuale è necessaria una password 241
Configurare una rete in Linux 242
Installare il pacchetto GCC e le sorgenti del kernel in Linux 243
Verifica del numero di build 243
Segnalazione di problemi e richieste di supporto 244

Installa Parallels Tools per ottimizzare il funzionamento tra Windows e Mac OS X

Alcuni problemi correlati all'utilizzo di Parallels Desktop si possono risolvere installando Parallels Tools.

Parallels Tools ti consentono di usare Windows nel modo più conveniente ed efficace. Con Parallels Tools, puoi:

- Spostare perfettamente il mouse tra Windows e Mac OS X.
- Sincronizzare le impostazioni della data e dell'ora di Windows con quelle di Mac OS X.
- Condividere i tuoi dischi e cartelle Mac OS X con Windows.
- Copiare del testo e trascinare oggetti da Mac OS X verso Windows e viceversa.

Per installare Parallels Tools:

1 Avvia Windows (p. 38).

All'avvio di Windows, se Parallels Desktop è in modalità Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Coherence**.

2 Scegli **Macchina Virtuale** > **Installa Parallels Tools** e segui le istruzioni sullo schermo.

Per maggiori informazioni sull'installazione e l'aggiornamento di Parallels Tools, consultare Parallels Tools per Windows (p. 170).

Non riesco ad attivare Parallels Desktop

È necessario attivare Parallels Desktop per usare tutte le sue funzioni.

Se riscontri problemi nell'attivazione di Parallels Desktop, prova quanto segue:

- Accertati che la chiave di attivazione che stai usando sia per la versione di software che stai installando.
- Accertati di inserire la chiave correttamente.

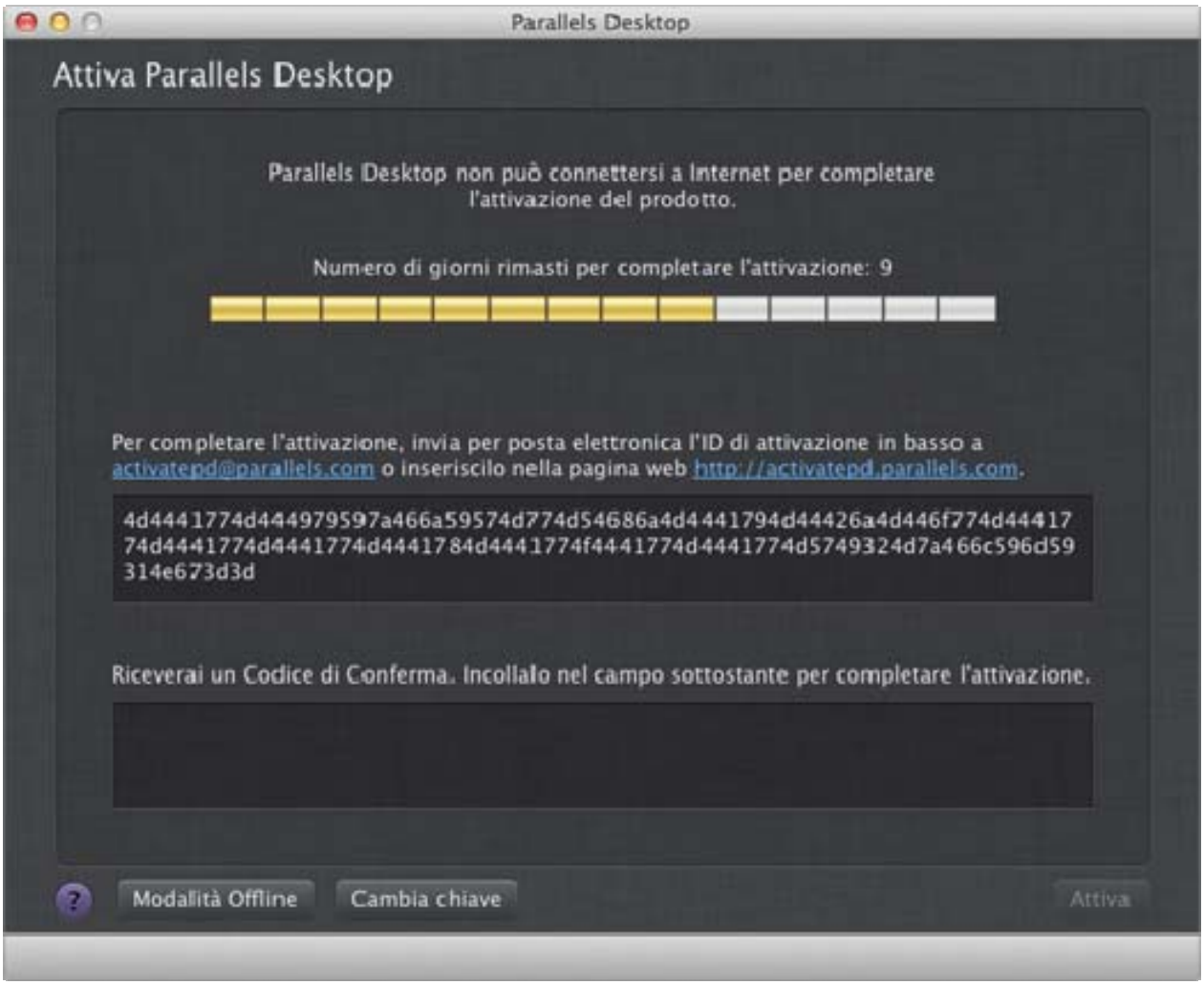
  Se hai acquistato e scaricato Parallels Desktop da Internet, hai ricevuto una chiave di attivazione per e-mail. Per migliori risultati, copia e incolla la chiave dal messaggio di posta elettronica.

  Se hai una copia fisica di Parallels Desktop, la chiave è stampata sulla copertina del DVD. Accertati di inserire l'intera chiave (30 caratteri). I trattini vengono aggiunti automaticamente.
- Connetti il Mac a Internet, se ancora non è connesso. Se non è possibile connettere il Mac a Internet, consulta la sezione Attiva Parallels Desktop quando il Mac non è connesso a Internet (p. 233).
- Se tuttavia non riesci ad attivare Parallels Desktop, leggi questo Articolo della Base di Conoscenza per trovare una lista estesa di soluzioni.

Attiva Parallels Desktop quando il Mac non è connesso a Internet

È più facile attivare Parallels Desktop se il Mac è connesso a Internet. Quando viene inserita la chiave di attivazione del prodotto, Parallels Desktop verifica la chiave su Internet. Ma se il Mac non è connesso a Internet, esistono altri modi per attivare Parallels Desktop.

Se il Mac non è connesso a Internet quando inserirai la chiave di attivazione del prodotto, verrà visualizzata la seguente finestra:


Parallels Desktop
Attiva Parallels Desktop
Parallels Desktop non può connettersi a Internet per completare l'attivazione del prodotto.
Numero di giorni rimasti per completare l'attivazione: 9
Per completare l'attivazione, invia per posta elettronica l'ID di attivazione in basso a activatepd@parallels.com o inseriscilo nella pagina web http://activatepd.parallels.com.
4d4441774d444979597a466a59574d774d54686a4d4441794d44426a4d446f774d444174d4441774d4441774d4441784d4441774f4441774d4441774d5749324d7a466c596d59314e673d3d
Riceverai un Codice di Conferma. Incollalo nel campo sottostante per completare l'attivazione.
Modalità Offline
Cambia chiave
Attiva

Per attivare Parallels Desktop senza una connessione Internet, esegui una delle seguenti azioni:

- Se il tuo Mac può essere connesso a Internet, ora o in futuro, fai clic su **Modalità Offline** per connettere più avanti. È possibile usare Parallels Desktop per 14 giorni senza attivarlo. Successivamente, quando sarai in grado di connettere il Mac a Internet, Parallels Desktop verificherà la chiave e l'attiverà automaticamente.
- Scrivi su carta l'ID di attivazione (vedi sopra) o copialo in un file di testo su un dispositivo di archiviazione esterno e quindi realizza una delle azioni seguenti:
  - Da un altro computer o dispositivo connesso a Internet, invia l'ID di attivazione all'indirizzo e-mail mostrato nella schermata di Attivazione (vedi sopra). Riceverai un codice di conferma per posta elettronica. Nel tuo Mac, vai su Parallels Desktop, scegli il menu **Parallels Desktop** > **Attiva Prodotto** e inserisci il codice di conferma.
  - In un browser web su un computer o dispositivo con connessione a Internet, accedi all'indirizzo web visualizzato nella schermata di Attivazione (vedi sopra) e inserisci l'ID di attivazione per generare un Codice di Conferma. Nel tuo Mac, vai su Parallels Desktop, scegli il menu **Parallels Desktop** > **Attiva Prodotto** e inserisci il codice di conferma.

Per cambiare la chiave di attivazione del prodotto, fai clic su **Cambia chiave**

Problemi di Utilizzo della Memoria

La quantità di memoria fisica del Mac richiesta per ogni operazione della macchina virtuale può essere rappresentata nel modo seguente:

Memoria della Macchina Virtuale = *Memoria del SO Guest + Memoria Video + Memoria del Monitor della Macchina Virtuale*

- *La Memoria del SO Guest è la quantità di* RAM disponibile nel sistema operativo guest. È possibile configurare la quantità di memoria del SO guest nel pannello **Generale** (p. 118) della finestra di dialogo di configurazione della macchina virtuale.
- *La Memoria Video è la quantità di memoria fisica disponibile* nella scheda video della macchina virtuale. È possibile regolare la quantità di memoria video nel pannello **Video** (p. 206) nella finestra di dialogo della configurazione della macchina virtuale.
- *Il Monitor della Macchina Virtuale è il modulo responsabile della virtualizzazione del sistema operativo guest*. Utilizza memoria per realizzare le operazioni dei dispositivi virtuali guest ed eseguire l'emulazione del paging virtuale. La quantità di memoria richiesta per l'operazione Monitor della Macchina Virtuale dipende dal SO guest e varia da 50 MB a 200 MB.

Sovra-allocazione della Memoria

Se hai diverse macchine virtuali in esecuzione contemporaneamente e hai intenzione di avviarne altre, potrebbe darsi la sovra-allocazione della memoria. Se questo accade, Parallels Desktop informa al riguardo mediante il messaggio corrispondente. L'avvio di una o più macchine virtuali potrebbe rallentare significativamente tutte le macchine virtuali. Per risolvere questo problema, è possibile:

- Arresta una o diverse macchine virtuali in esecuzione; oppure
- Modifica la configurazione delle macchine virtuali affinché utilizzino meno memoria.

Windows sembra lento

Se le prestazioni di Windows sembrano essere lente, prova quanto segue:

- **Esci dalle applicazioni e i programmi che non stai utilizzando:** Se esegui simultaneamente diverse applicazioni e programmi che utilizzano una grande quantità di memoria, le prestazioni di Windows potrebbero essere ridotte. Esci da qualsiasi applicazione che non sia in uso. Puoi anche utilizzare Monitoraggio Attività (sul Finder di Mac OS X, Applicazioni > Utility) per verificare la quantità di memoria RAM del Mac che utilizza ogni applicazione. In questo modo, avrai un'idea più chiara su quali applicazioni causano la maggior degradazione delle prestazioni.
- **Cambia il modo in cui la memoria viene assegnata a Windows:** Parallels Desktop è impostato per assegnare una determinata quantità di memoria RAM disponibile sul Mac a Windows e il resto a Mac OS X. Se viene assegnata troppa quantità di memoria a Windows, Mac OS X potrebbe essere lento e, di conseguenza, i programmi Windows potrebbero essere lenti perché girano sopra Mac OS X. Se invece viene assegnata troppa memoria a Mac OS X, allora le applicazioni Mac OS X potrebbero girare correttamente ma i programmi Windows potrebbero essere lenti.

  Per ottimizzare le prestazioni sia su Windows che su Mac OS X, imposta la memoria assegnata a Windows (p. 118) in modo da essere dentro all'intervallo consigliato, indicato dal grafico sotto il dispositivo di scorrimento della memoria nel pannello di configurazione Generale (vedi sotto).

- **Il software antivirus potrebbe rallentare la macchina virtuale :** Windows potrebbe essere più lento dopo l'installazione di un software antivirus. Per essere protetti, è necessario sacrificare le prestazioni.

  Nota: Non installare più di un programma antivirus Windows.

- **Esegui poche macchine virtuali alla volta:** Se stai utilizzando multipli sistemi operativi alla volta usando Parallels Desktop, arrestane almeno uno per migliorare la performance degli altri.
- **Esegui Windows localmente:** Se avvii Windows quando è archiviato su un dispositivo di memoria esterna connesso al Mac (ad esempio, un'unità disco USB esterno), le relative prestazioni saranno più lente di quanto lo sarebbero se invece fosse archiviato sul Mac.
- **Ottimizza la velocità di Windows:** Per ottimizzare la velocità di Windows, seleziona **Regola la velocità di Windows** nel pannello **Ottimizzazione** (p. 120).
- **Disabilita i messaggi di registri:** Selezionando **Usa messaggi di registro dettagliati** nel pannello Avanzate nelle Preferenze di Parallels Desktop, Parallels Desktop comincerà a creare un file di registro più dettagliato. Questa opzione è di grande aiuto per il team di supporto Parallels, nonostante rappresenti un maggior utilizzo dello spazio su disco rigido e possa leggermente rallentare la performance di sistema.

Premere Ctrl+Alt+Del

In quanto utente Windows, sicuramente saprai che premendo la combinazione di tasti Ctrl+Alt+Canc vengono rese disponibili opzioni per la risoluzione di problemi, quali l'avvio del Gestore Attività o la modifica della password.

Per interpretare l'azione che si ottiene premendo Ctrl+Alt+Canc in Parallels Desktop:

- Premi fn+Ctrl+Option+Canc.

La mia password non funziona

Se Parallels Desktop non accetta la tua password, prova la seguente alternativa:

- Accertati che il tasto Bloc Maiusc non sia attivo. Se il tasto Bloc Maiusc è attivo, verrà visualizzato il relativo indicatore nel campo della password. Per disattivare Bloc Maiusc, premi il relativo tasto.

- Accertati che la lingua della tastiera sia correttamente configurata. Se la tastiera è configurata per utilizzare una lingua non appartenente al gruppo di lingue romanze, nel campo della password verrà visualizzata un'icona che indicherà l'impostazione relativa alla lingua della tastiera.

Sto riscontrando problemi per connettere a Internet

Quando installi Windows, viene automaticamente configurato in modo da condividere la connessione Internet del Mac. Per maggiori informazioni sulla configurazione di connessione Internet di rete Windows, consultare la sezione sulla connessione a Internet o a una rete (p. 111).

Configurare Surround Sound 5.1 o 7.1 in una Macchina Virtuale

Se nel Mac è connessa una scheda audio surround 5.1 o 7.1 (tramite USB o FireWire), sarà possibile usarla nella macchina virtuale.Segui i passaggi seguenti:

Passaggio 1: Configura la scheda audio in Mac OS X.

Passaggio 2: Seleziona la scheda audio come dispositivo di output audio nella configurazione della macchina virtuale.

Passaggio 3: Configura la scheda audio nel sistema operativo guest.

Configura la scheda audio in Mac OS X.

Per configurare una scheda audio in Mac OS X:

3 Avvia l'applicazione Configurazione MIDI Audio (per trovarla vai su: `/Applications/Utilities`).

4 Seleziona la tua scheda audio surround 5.1 o 7.1 e scegli la frequenza di campionamento e la profondità in bit dai menu a discesa **Formato**.

> **Nota:** Accertati che queste impostazioni corrispondano alle impostazioni appropriate alla scheda audio.

5 Clicca su **Configura altoparlanti**, seleziona **Multichannel** e scegli il tipo di output necessario dal menu a discesa.

6 Imposta la scheda audio come dispositivo output predefinito in Mac OS X: selezionalo in **Preferenze di Sistema** > **Audio** > **Output**.

Seleziona la scheda audio come dispositivo di output audio nella configurazione della macchina virtuale.

Dopo aver configurato la scheda audio in Mac OS X, selezionala come dispositivo di output audio nella configurazione della macchina virtuale:

1 Realizzare una di queste azioni:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Configura.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Macchina Virtuale** > **Configura**.

2 Clicca su **Hardware** e seleziona **Audio**.

3 Accertati che l'opzione **Connesso** sia selezionata.

4 Scegli **Predefinito** nel menu **Output**.

Configura la scheda audio nel sistema operativo guest.

Configura la scheda audio nel sistema operativo guest.

In Windows 7/Vista:

1 Fai clic su **Start** > **Pannello di Controllo** > **Hardware e Audio** >**Audio**.

2 Nella scheda **Riproduzione**, seleziona **Parallels Audio Controller** e clicca su **Configura**.

3 Seleziona **Surround 5.1** o **Surround 7.1** (a seconda delle caratteristiche della scheda), clicca **Avanti** diverse volte e quindi scegli **Fine**.

4 Nella scheda **Riproduzione**, seleziona **Parallels Audio Controller** nuovamente e clicca su **Proprietà**.

5 Clicca sulla scheda **Avanzate** e scegli la frequenza di campionamento e la profondità in bit.

Nota: Le impostazioni specificate non dovrebbero essere superiori di quelle specificate nell'applicazione Configurazione MIDI Audio su Mac OS X (descritto sopra).

6 Una volta completata l'operazione, cliccare su **OK** due volte.

In Windows XP:

1 Fai clic su **Start** > **Pannello di Controllo** e fai doppio clic su **Suoni e periferiche audio**.

2 Nella scheda **Volume**, fai clic su **Avanzate** nella sezione **Impostazioni altoparlante**.

3 Nella scheda **Altoparlanti**, seleziona la configurazione necessaria per l'altoparlante.

In Linux:

Puoi provare a seguire queste istruzioni generali per utilizzare la scheda audio surround 5.1 o 7.1 in Linux:

1 Fai clic su **Sistema** > **Preferenze** > **Audio**.

2 Nella scheda **Hardware**, scegli la configurazione necessaria per l'altoparlante dal menu **Profilo**.

Sto riscontrando problemi con il software antivirus

Data la stretta integrazione tra Parallels Desktop e Mac OS X, alcuni processi di Parallels Desktop potrebbero essere interpretati quali maligni dal software antivirus installato sul Mac.

Per evitare che il software antivirus blocchi i processi di Parallels Desktop, realizza un analisi dell'intero sistema utilizzando il software antivirus, e quindi, se non si trovano virus, aggiungi i processi di Parallels Desktop alla lista di processi attendibili. Per maggiori informazioni su questa operazione, consultare l'Aiuto del software antivirus.

Importante: I nomi dei processi di Parallels Desktop normalmente cominciano con `prl` o `parallels`.

Il tasto F8 non funziona correttamente

In Mac OS X, il tasto F8 e la combinazione di tasti Ctrl+freccia sono riservati per attivare Spaces (una funzionalità che permette di organizzare le finestre su diversi desktop). Per questo motivo, il tasto F8 e la combinazione di tasti Ctrl+freccia potrebbero non funzionare correttamente con i programmi Windows.

In caso di riscontrare questo problema, cambia le impostazioni della combinazione di tasti di **Spaces**. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Aiuto di Mac. Dal Finder, scegli **Aiuto** > **Aiuto Mac** o **Aiuto** > **Centro di Aiuto** e cerca "Spaces."

Per aprire la configurazione di una macchina virtuale è necessaria una password

Quando Parallels Desktop 8 viene attivato con la relativa chiave di licenza, la configurazione della macchina virtuale può essere protetta da password al fine di evitare di essere visualizzata e modificata da altri.

Quindi, se ti viene richiesto di inserire la password per aprire la configurazione della macchina virtuale e non la conosci, contatta la persona che ti ha procurato la macchina virtuale (nella maggior parte dei casi, si tratta dell'amministratore di sistema).

Configurare una rete in Linux

Nella configurazione di una rete in Linux, potrebbe essere necessario configurare il client DHCP per inviare l'ID della macchina virtuale in richieste DHCP. Per maggiori informazioni su come configurare il client DHCP, consultare la documentazione relativa al client DHCP.

Per esempio, in SO guest Linux Red Hat, è necessario modificare il file di configurazione del client DHCP.

1 Apri il file `dhclient.conf` e accertati che le seguenti righe siano presenti.

```
interface "eth0" {
 send dhcp-client-identifier 1:<MAC address>;
}
```

2 Se queste righe non sono presenti, aggiungile manualmente al file e salvalo.

Quando il file `dhclient.conf` contiene queste righe, il client DHCP invia l'ID della macchina virtuale al server DHCP. Il server DHCP invia un indirizzo IP come risposta.

Suggerimento

Per trovare il file `dhclient.conf`, in un terminale, inserisci:

```
strings /sbin/dhclient | grep etc | grep dhclient.conf
```

oppure

```
rpm -ql dhclient
```

Installare il pacchetto GCC e le sorgenti del kernel in Linux

Durante l'installazione o l'aggiornamento di Parallels Tools in una macchina virtuale Linux, potrebbe essere necessario installare il pacchetto gcc e le risorse del kernel nel SO guest Linux. Le risorse del kernel possono essere scaricate da Internet o installate dai dischi di distribuzione Linux.

Per installare il pacchetto gcc e le risorse del kernel nella distribuzione Linux RHEL/Fedora/CentOS, inserisci il seguente comando in un terminale:

```
yum install gcc kernel-devel
make
```

Per installare il pacchetto gcc e le risorse del kernel nella distribuzione Linux Debian/Ubuntu, inserisci il seguente comando in un terminale:

```
apt-get install gcc make linux-headers-$(uname -r)
```

Per maggiori informazioni su come installare il pacchetto gcc e le risorse del kernel in altre distribuzioni Linux, consultare la documentazione di tali distribuzioni.

Se riscontri problemi, prova a trovare una soluzione nella Base di Conoscenza Parallels (http://kb.parallels.com/) o contatta il team di supporto Parallels http://www.parallels.com/en/support/desktop/.

Verifica del numero di build

Per verificare il numero di versione e di build del software Parallels Desktop che stai usando, procedi nel modo seguente:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Informazioni su Parallels Desktop.**
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **Parallels Desktop** > **Informazioni su Parallels Desktop**.

Compare una finestra che mostra il numero di build.

Nota: La finestra che compare fornisce anche altre informazioni importanti sulla copia di Parallels Desktop, tra cui l'informazione della licenza e un link alla pagina web di supporto Parallels.

Segnalazione di problemi e richieste di supporto

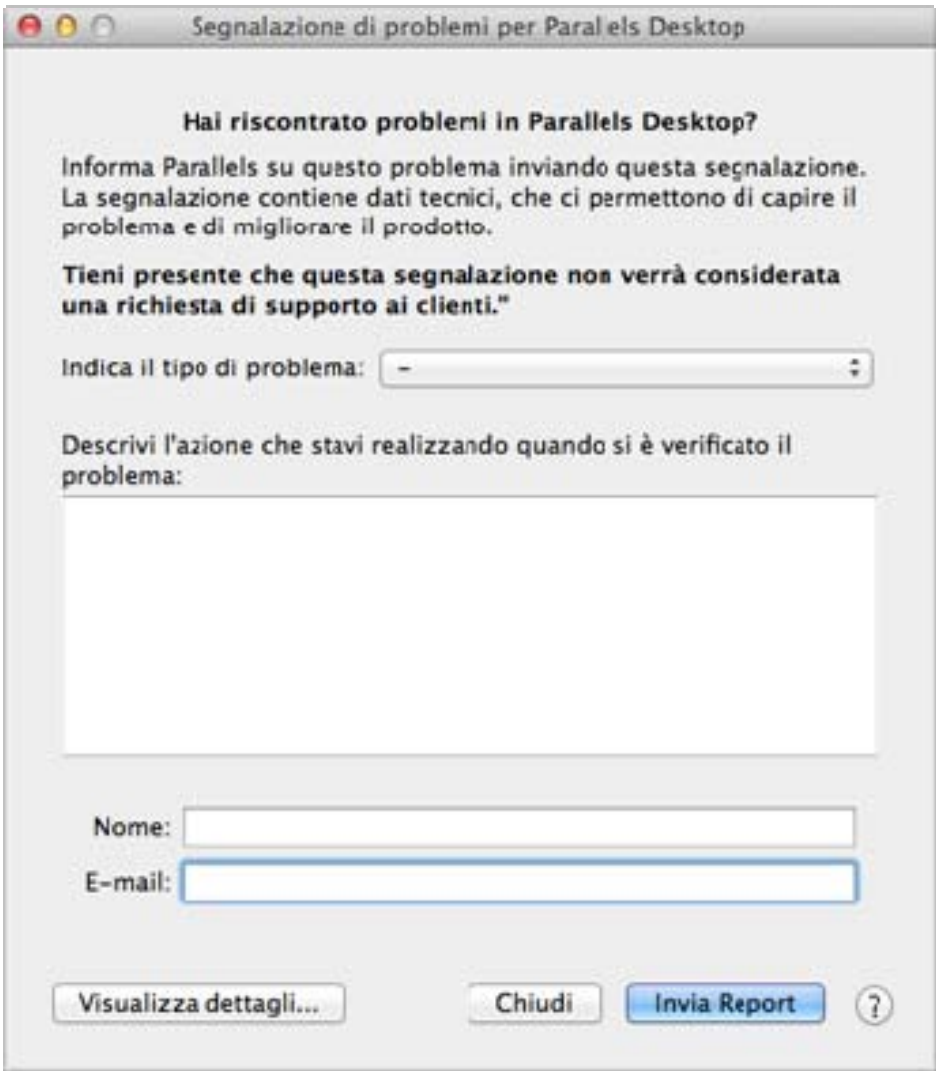
Per migliorare la qualità di Parallels Desktop, è possibile inviare segnalazioni di problemi a Parallels.

Nella chiusura forzata di Windows a causa di un errore, Parallels Desktop automaticamente apre un formulario **Segnalazione di problemi su Parallels Desktop**. Se si verifica un comportamento strano in Parallels Desktop, è anche possibile creare una segnalazione manualmente.

Per creare una segnalazione di problemi:

1. Se Parallels Desktop è impostato in modalità Coherence, fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu e scegli **Esci da Coherence**.
2. Scegli **Aiuto** > **Segnala un problema**.

   Parallels Desktop crea una segnalazione sullo stato e un'istantanea del software.


Segnalazione di problemi per Parallels Desktop
Hai riscontrato problemi in Parallels Desktop?
Informa Parallels su questo problema inviando questa segnalazione. La segnalazione contiene dati tecnici, che ci permettono di capire il problema e di migliorare il prodotto.
Tieni presente che questa segnalazione non verrà considerata una richiesta di supporto ai clienti."
Indica il tipo di problema:
Descrivi l'azione che stavi realizzando quando si è verificato il problema:
Nome:
E-mail:
Visualizza dettagli...
Chiudi
Invia Report

3 Seleziona il tipo di problema verificato dal menu **Specificare il tipo di problema** e compila il formulario.

> **Nota:** Se lo desideri, puoi controllare i componenti della segnalazione del problema che saranno inviati al team di supporto Parallels e deselezionare alcuni di essi nella finestra **Dettagli sulla segnalazione del problema di Parallels**. Per aprire questa finestra, fai clic su **Visualizza dettagli**.

4 Fai clic su **Invia segnalazione**.

Una segnalazione di errore con il numero di ID 16668754 è stata inviata a Parallels per aiutarci a migliorare il prodotto. Grazie per i tuoi commenti.
Se desideri contattare il nostro team di supporto per richiedere assistenza sul problema, copia il numero di ID, 16668754, ed invia una richiesta di assistenza tecnica al Supporto di Parallels.
Copia ID del report
Richiedi Supporto
Chiudi

Il team Parallels usa le segnalazioni di errori per migliorare la qualità del prodotto, ma non risponde alle segnalazioni a meno che non venga fatta una richiesta di supporto (vedi sotto).

Richiesta di supporto

Per contattare il team di supporto Parallels al fine di richiedere aiuto per un problema:

1 Segui i passaggi descritti sopra per creare e inviare una segnalazione di problemi.

2 Fai clic su **Richiesta di supporto**.

3 Il tuo codice di supporto verrà visualizzato. Conserva il codice, poiché potrebbe essere utile nel caso di un eventuale contatto dal Supporto Parallels.

4 Fai clic su **Ottieni supporto**.

CAPITOLO 8

Altre risorse

Per ottenere aiuto e ulteriori informazioni sull'utilizzo di Parallels Desktop, consultare le seguenti risorse:

- **Sito web di supporto Parallels**: Il Sito web di supporto Parallels (http://www.parallels.com) comprende i file di guida del prodotto e la sezione FAQ.
- **Base di conoscenza Parallels:** Questa risorsa online (http://kb.parallels.com/) presenta articoli di valore sull'utilizzo di Parallels Desktop e altri prodotti Parallels.
- **Documentazione Online:** I manuali utente in formato PDF per Parallels Desktop e Parallels Transporter sono disponibili online cliccando su **Aiuto** > **Documentazione Online**.
- **Forum Parallels:** I forum Parallels (http://forum.swsoft.com/forumdisplay.php?s=&forumid=239) sono un luogo fantastico per trovare risposte, porre domande o rispondere alle domande di altri utenti. I membri del reparto documentazione tecnica Parallels controllano e partecipano regolarmente nelle discussioni dei forum.
- **Aiuto Windows sensibile al contesto**: In Windows, premi F1 per ottenere l'informazione relativa alla finestra attiva. Questa funzionalità probabilmente verrà rimossa.
- **Guida di Riferimento alla Riga di Comando Parallels**: Questo documento, disponibile nella pagina Documentazione Online di Parallels, contiene l'informazione sull'utilizzo dell'utility della riga di comando `prlctl` per gestire Parallels Desktop e le relative macchine virtuale da un terminal.
- **Riferimenti API Parallels e Guida per programmatori SDK**: Queste guide per professionisti IT si trovano nella pagina Documentazione Online Parallels.

Commenti

- Parallels ringrazia i tuoi commenti per migliorare ancora la nostra documentazione. Puoi inviare i commenti usando il formulario Commenti sulla documentazione sul nostro sito web (http://www.parallels.com/en/support/usersdoc/).

In questo capitolo

Visitare Parallels Convenience Store.....247

Visitare Parallels Convenience Store

Parallels Convenience store offre la possibilità di acquistare e scaricare diverse applicazioni gratuite e a pagamento.

Per accedere allo store:

- Fai clic sull'icona Parallels nella barra dei menu, premi sul tasto Option (Alt) e tenendolo premuto scegli **Convenience Store**.
- Se la barra dei menu di Parallels Desktop è visibile nella parte superiore dello schermo, scegli **File** > **Convenience Store**.

Glossario

Questo glossario definisce i termini e le abbreviazioni usati nella documentazione di Parallels Desktop. I riferimenti a termini definiti in un posto diverso dal glossario appaiono *in corsivo*.

Amministratore. Un utente con privilegi di amministrazione.

Chiave di attivazione. Un set unico di simboli che attiva l'applicazione di Parallels Desktop su your Mac e consente di usare la funzionalità di Parallels Desktop nella sua totalità.

Sistema operativo attivo. Il sistema operativo in cui viene avviato Parallels Transporter Agent.

Volume attivo: Il volume di un computer di origine fisico che è usato come *volume di avvio* per il sistema operativo attivo.

Disco rigido di avvio. Un disco usato dal sistema operativo per l'avvio, normalmente un disco con un sistema operativo installato.

Volume di Avvio. Partizione di un disco rigido dalla quale si avvia il sistema operativo.

Partizione Boot Camp. Una partizione del disco rigido di your Mac che può essere usata per installare un sistema operativo Windows (solo per computer Mac).

Bridged Networking. La modalità di connessione alla rete della macchina virtuale che consente alla macchina virtuale di apparire come qualsiasi altro computer sulla rete e con il proprio indirizzo IP e nome di rete.

File di configurazione. Un file indica la configurazione hardware della macchina virtuale, i dispositivi che usa e altre impostazioni. Viene automaticamente creato nella creazione di una nuova macchina virtuale. Consultare anche file *PVS*.

CPU Sigle per definire in inglese: Central Processing Unit. È una parte interna del computer. Consulta anche *Processore*.

Dischi nel formato precedente. Dischi di macchine virtuali che sono stati creati in Parallels Desktop 2.5 e versioni precedenti o Parallels Workstation 2.2.

Dischi nel nuovo formato. Dischi di macchine virtuali che sono state create o usate nei prodotti di virtualizzazione di hardware Parallels a partire dalla versione 3.0.

Formato di espansione. Formato di disco rigido virtuale. Un file d'immagine del disco rigido virtuale di espansione risiede sul computer host ed è inizialmente piccolo. La sua dimensione aumenta mano a mano che si aggiungono dati e applicazioni alla macchina virtuale.

Connessione FireWire. Una connessione cablata che consente una trasmissione di dati ad alta velocità tra diversi computer.

Sistema operativo guest (SO guest). Un sistema operativo installato nella macchina virtuale.

Computer Host: Il computer usato per eseguire macchine virtuali. Nel caso di Parallels Desktop per Mac, si tratta del tuo Mac. Nel caso di Parallels Desktop per Windows o Parallels Desktop per Linux, si tratta del computer fisico basato su Windows o Linux in cui Parallels Desktop è installato. Nella documentazione di Parallels Transporter, questo termine può definire il computer che ospita il risultato della *migrazione*.

Tasto di scelta rapida. Un tasto o combinazione di tasti definita dall'utente che permette l'accesso veloce alle applicazioni e ai comandi. Consultare anche *Collegamento*.

File HDD. Durante la creazione, la *macchina virtuale* acquisisce un file del disco rigido virtuale con l'estensione `.hdd`. Consultare anche il file del disco rigido virtuale.

Networking Solo Host. La modalità di connessione alla rete della macchina virtuale che crea una rete privata tra il computer host e le sue macchine virtuali, che rende le macchine virtuali disponibili solo dal computer host.

Immagine ISO. Un file speciale che contiene l'intero contenuto di un disco CD o DVD di solito usato per installare un sistema operativo.

File d'immagine. Un singolo file contenente l'intero contenuto e la struttura di un supporto o dispositivo di storage di dati, come l'unità disco rigido, CD o DVD.

Indirizzo IP. Un indirizzo unico che viene assegnato al computer fisico o alla macchina virtuale che partecipa nella connessione di rete del computer.

Computer Linux. Un computer fisico con un sistema operativo Linux installato.

Disco unito. Un disco *diviso* le cui parti sono unite in un singolo disco.

Migrazione. La procedura di trasferimento di dati da un computer fisico o una macchina virtuale di terze parti in una macchina virtuale o disco virtuale Parallels.

SO. Un sistema operativo.

Parallels Desktop per Mac. Un'applicazione che consente di creare, gestire e usare macchine virtuali sul Mac.

Parallels Mounter. Un'applicazione che consente di sfogliare il contenuto delle macchine virtuali *e dei dischi rigidi virtuali direttamente nel Finder di Mac OS X.*

Parallels Tools. Un set di utility Parallels che garantisce l'elevato livello d'integrazione tra il sistema operativo *principale* il sistema operativo *guest*.

Parallels Transporter. Un'applicazione che usa i dati da un computer fisico o virtuale per creare un clone virtuale Parallels di questo computer fisico o virtuale. Le macchine virtuali conseguenti possono essere usate con Parallels Desktop.

Parallels Transporter Agent. Un'applicazione che raccoglie i dati sul computer fisico e li trasferisce a Parallels Transporter, installato su your Mac.

Formato semplice. Formato di disco rigido virtuale. Un file d'immagine del disco rigido virtuale semplice risiede sul *computer host* e presenta una dimensione fissa che non può essere modificata.

Preboot Execution Environment (PXE). Un ambiente per l'avvio di computer che usano un'interfaccia di rete indipendentemente dai dispositivi di storage di dati disponibili (come i dischi rigidi) o i sistemi operativi installati.

Sistema operativo principale (SO principale). Il sistema operativo che controlla i dispositivi I/O del computer e che viene caricato quando il computer fisico è attivato. È il sistema operativo del computer fisico in cui è installata l'applicazione Parallels Desktop.

Processore. Central Processing Unit o *CPU*. È una parte interna del computer.

File PVS. Un *file di configurazione* della macchina virtuale che contiene l'informazione sulle risorse, i dispositivi e altre impostazioni della macchina virtuale.

Networking Condiviso. La modalità di connessione alla rete della macchina virtuale che permette alla *macchina virtuale* di usare le connessioni di rete del *computer host*. In questa modalità, la macchina virtuale è invisibile ad altri computer sulla rete a cui appartiene il computer host.

Collegamento. Un tasto o combinazione di tasti definita dall'utente che permette l'accesso veloce alle applicazioni e ai comandi. Consultare anche *Tasto di scelta rapida*.

Istantanea. Una copia dello stato della macchina virtuale in un determinato punto nel tempo. I file correlati alle istantanee sono archiviati in una sottocartella speciale nella cartella della macchina virtuale.

Computer di origine. Il computer dal quale stai per migrare i dati con l'aiuto di *Parallels Transporter*.

Disco diviso. Un disco diviso viene separato in parti da 2 GB, ma viene archiviato come un unico *file HDD*. La divisione di dischi consente di trasferire i dati archiviati su un disco diviso porzione per porzione usando un'unità USB o un altro supporto che presenti uno spazio limitato e non possa memorizzare un file d'immagine del disco virtuale di grandi dimensioni.

Terminal. In sistemi operativi Mac OS e GNU/Linux è un'utility che consente di accedere alla riga di comando.

Macchina virtuale di terze parti. Una macchina virtuale creata con un prodotto di virtualizzazione di terze parti che può essere convertita in una macchina virtuale Parallels con l'aiuto di Parallels Transporter.

Disco rigido virtuale (disco virtuale). Un file che emula il disco rigido della macchina virtuale.

Macchina virtuale. Il computer emulato che usa Parallels Desktop. Una macchina virtuale che presenta il proprio hardware virtuale e richiede un sistema operativo per controllare il proprio hardware. Il sistema operativo installato e le sue applicazioni sono isolate all'interno della macchina virtuale e condividono le risorse di hardware fisico del *computer host*.

Configurazione della Macchina Virtuale. Come qualsiasi computer fisico, una *macchina virtuale* ha la propria configurazione, che viene impostata durante la creazione e può essere modificata più tardi. Le impostazioni della configurazione della macchina virtuale sono archiviate in un file *PVS*.

File della macchina virtuale. File memorizzati in una cartella della *macchina virtuale* . Una macchina virtuale contiene almeno due file: *il file di configurazione e il file del disco rigido virtuale.*

File del disco rigido virtuale. Durante la creazione, la *macchina virtuale* acquisisce un file del disco rigido virtuale con l'estensione `.hdd`. Questo file realizza le funzioni di un disco rigido reale. Consultare anche file *HDD*.

Modello di macchina virtuale. Una macchina virtuale che può essere clonata su multiple macchine virtuali, che avranno gli stessi dati e configurazione del modello della macchina virtuale.

MV. Consultare Macchina Virtuale*.*

Computer Windows. Un computer fisico con un sistema operativo Windows installato.

Indice

A

Abilitare Accelerazione 3D • 123
Accelerazione 3D • 123, 206
Accesso Internet • 111
Accessori virtuali • 151
Accessori virtuali Parallels • 151
Accessori virtuali pre-configurati • 151
Acronis Online Backup • 154
adattatore di rete
  aggiunta • 194
  connessione e disconnessione • 218
  networking nella macchina virtuale • 111
Adattatore di rete Parallels • 218
Aggiornamento da versioni precedenti • 15
Aggiornamento di Parallels Desktop • 16
  automaticamente • 16
  manualmente • 16
Aggiornamento di Parallels Tools • 170, 172, 177
Aggiunta della macchina virtuale • 36
Aggiunta di dispositivi • 194
AirPort, utilizzo nella macchina virtuale • 116
Amministratore • 248
Angoli attivi • 57, 58
Antivirus per Mac • 107
Antivirus per Windows • 107
Apple Remote • 81
Applicazioni condivise • 71
Applicazioni web • 75
Applicazioni web condivise • 75
Applicazioni Windows
  aggiunta al Dock • 39
  Cartella di applicazioni Windows • 39
Arresto macchina virtuale • 44
Attivare Parallels Desktop • 13
Aumento capacità disco rigido • 213
Avvio macchina virtuale • 38

B

Backup di macchine virtuali • 136
Backup di Time Machine • 136, 142
Barra di stato
  connessione e disconnessione di dispositivi • 54, 146

C

Cambio
  cartella predefinita per macchine virtuali • 134
  configurazione in tempo di esecuzione • 146
Cambio formato disco rigido • 213
Cartella
  Cartella di applicazioni Windows • 39
  condivisione di cartelle • 66
  per macchine virtuali • 134
Cartella predefinita per macchine virtuali • 134
Cartelle condivise • 66
Chiave di attivazione di prova • 13
Chiave di attivazione permanente • 13
Chrome OS • 151
Clip • 149
Clonazione della macchina virtuale • 135
Coherence • 48, 52
Combinazioni di tasti predefinite • 84
Computer host
  definizione • 248
  requisiti hardware • 12
  requisiti software • 12
Configurazione di una stampante • 95, 96, 98, 100, 103
Connessione di dispositivi USB • 90
Connettere dispositivi • 54, 194
Controllo per genitori • 78
Conversione di macchine virtuali di terze parti • 36
Copia e incolla • 191
CPU, virtuale • 152
Creazione di istantanee • 142, 149
Crittografia della macchina virtuale • 110

D

Dimensione disco, cambio • 213
Dischi in espansione • 213
Dischi semplici • 198
Disco Rigido
  aggiunta • 194
  compressione del disco rigido • 213
  configurazione • 213
  formati e tipi • 198
  ridimensionamento • 213
  utilizzo di Boot Camp come disco rigido • 35
  visualizzazione del contenuto del disco rigido • 138
disco rigido virtuale
  aggiunta di nuovo disco virtuale • 194
  aumento capacità • 213
  backup di dati • 136, 142
  cambio formato • 213
  configurazione • 213
  tipi di dischi • 198
Disconnessione macchina virtuale • 44
Dispositivi
  aggiunta • 194
  rimozione dalla macchina virtuale • 194
Dispositivo Audio • 226
Dividere dischi • 198
Dock
  aggiunta applicazione Windows a • 39
Durata della batteria • 120

E

Eliminazione macchina virtuale • 150
Eliminazione spazio inutilizzato • 213
Energia, risparmio • 120

F

Feedback sulla documentazione • 246
File
  condivisione di file • 66
Formato disco • 198, 213

G

Gesti • 81
Gesti Touchpad • 81
Giochi • 52, 123, 191, 206

H

Hardware • 202
Hypervisor adattabile • 120

I

Impostazioni di sicurezza • 108, 109, 110
Indirizzo
  Indirizzo IP • 26, 33, 100, 112, 113, 116, 125, 182, 186, 189, 218, 242
  Indirizzo MAC • 112, 113, 114, 218
Indirizzo IP • 26, 100, 112, 113, 125, 182, 186, 189, 218
Indirizzo MAC • 112, 113, 114, 218
Informazioni su Parallels Desktop • 8
Installazione
  Applicazioni Windows • 43
  Parallels Desktop • 13
  Parallels Tools • 170, 172, 177, 178
  Parallels Transporter Agent • 21
  sistema operativo guest • 18
  Windows 98 • 158
iPhone • 125
Isolare macchina virtuale • 108
Istantanee • 142
  della macchina virtuale • 149
  per segnalazione di problemi • 244

L

Linux
  installazione di Parallels Tools • 172
  stampanti in • 95
  versioni supportate • 129

M

Macchina Virtuale
  avvio in corso • 38
  backup in corso • 136
  clonazione • 135
  configurazioni tipiche • 132
  creazione • 18
  eliminazione • 150
  pausa in corso • 44
  ripresa • 44
  sospensione • 44
  spegnimento • 44
  stato salvataggio • 142
Macchina virtuale più veloce • 120

Macchine virtuali di terze parti • 36
Macchine virtuali tipiche • 132
Memoria
  memoria video • 206
  nella macchina virtuale • 118
  richiesto sul computer host • 12
  risoluzione di problemi • 236
Memoria video • 206
Messaggi di registro • 182
Messaggi nascosti • 182
Migrazione • 20
  su rete o FireWire • 26
  tramite cavo USB • 22
  utilizzo dispositivo memoria esterna • 29
Migrazione da PC • 20
Modalità di avvio • 46
Modalità di visualizzazione • 48, 53, 57
Modalità di visualizzazione Finestra • 53, 54, 56
Modalità Schermo Intero • 57, 58
Modalità Sicura • 108
Mostra applicazioni nel Dock • 39

N

Networking
  Bridged • 113
  Condivisa (NAT) • 112
  Solo Host • 114
  WiFi • 116
Networking Bridged Ethernet • 113
Numero di Build • 243
Nuova mappatura di tasti • 84

O

OpenGL • 123, 206
Ordine di avvio • 203
Ottenere supporto • 244, 246

P

Parallels Desktop
  aggiornamento • 15, 16
  attivazione • 13
  disinstallazione • 181
  installazione • 13
  registrazione • 13
Parallels Mounter • 136
Parallels Tools
  installazione in Linux • 172
  installazione in Mac OS X • 177
  installazione in Windows • 170
Parallels Transporter Agent • 21
  installazione • 21
Partizione Boot Camp
  Importazione di Boot Camp • 35
  Macchina virtuale Boot Camp • 35
Passaggio a Coherence • 48
Passaggio a Schermo Intero • 57
Pausa delle macchine virtuali • 44
Porta Seriale • 223
Porta stampante • 221
Prevenzione Screen Tearing • 206
Problemi di Firewall • 33
Protezione antivirus • 107
Protezione della macchina virtuale da password • 109, 110
Protezione password • 109, 110

R

Registrazione • 13
Requisiti di sistema • 12
Requisiti software • 12
Rete condivisa (NAT) • 112
Rete solo host. • 114
Ricerca di dischi Parallels • 138
Riduzione dimensione disco • 213
Rimozione
  dispositivi • 194
  macchina virtuale • 150
  Parallels Desktop • 181
Ripresa delle macchine virtuali • 44
Risoluzione di problemi • 230
Risoluzione schermo • 58, 206

S

Scambio dati • 65, 66, 71, 77
Segnalazione di problemi • 244
Segnalazione di un Problema • 244
Sfoglia macchine virtuali e dischi • 138
Sharing
  Dischi Windows a Mac OS • 66
  file e cartelle • 66
Sincronizzazione dell'ora • 191
Sistema operativo

installazione nella macchina virtuale • 18
SO guest supportati • 129
Sistema operativo guest • 129
definizione • 248
installazione • 18
sistemi operativi guest supportati • 129
Sistema operativo primario
definizione • 248
SO primari supportati • 12
Sistemi operativi guest supportati • 129
SmartGuard • 142
SmartMount • 77
SmartMouse • 191
Sospensione della macchina virtuale • 44
Spazio inutilizzato, eliminazione • 213
Spegnimento della macchina virtuale • 44
Stampante
condivisione della stampante Mac • 96
configurazione di una stampante USB • 103
configurazione stampante Bonjour • 98
configurazione stampante di rete • 100
Stampante Bonjour • 98
Stampante di rete • 100
Supporto • 244, 246
Supporto di Spotlight • 39
Supporto tecnico • 244, 246
Synchronizing
Sincronizzazione verticale dello schermo • 206

T

Tasti di scelta rapida • 84
Tasti di scelta rapida della tastiera • 84, 148
Tasti di scelta rapida per applicazioni • 84, 148
Tastiera e mouse
preferenze della tastiera • 84
profili della tastiera • 162
tasti di scelta rapida della tastiera • 84, 148
Tema MacLook • 64
Transporter Agent
per Windows • 21

U

Unità di CD/DVD-ROM
aggiunta/rimozione • 194
configurazione • 210
connessione/disconnessione • 146, 210
Unità disco floppy • 208
unità DVD-ROM
aggiunta • 194
configurazione • 210
connessione/disconnessione • 210
rimozione • 194
USB
configurazione USB • 92, 228
utilizzo di dispositivi USB nella macchina virtuale • 90

V

Verifica aggiornamento • 16
Verifica di aggiornamento automatica • 16
Verifica di aggiornamento manuale • 16
Videocamera iSight • 104
Visualizzazione Crystal • 52
Visualizzazione Modo • 179
VMware virtual machine
utilizzo in Parallels Desktop • 36
Volume attivo • 248

W

WiFi • 116, 125, 218
Windows Aero • 52, 206